Manual para computadores de mão Palm™ Zire™ 71

Copyright

© 1998-2003 Palm, Inc. Todos os direitos reservados. Graffiti, HotSync, o logotipo da Palm e Palm OS são marcas registradas, Palm, Palm Powered, VersaMail e Zire são marcas comerciais da Palm, Inc. Todas as outras marcas comerciais ou marcas registradas são de seus respectivos proprietários.

Isenção e limitação de responsabilidade

A Palm, Inc. não se responsabiliza por quaisquer danos ou perdas resultantes do uso deste manual.

A Palm não se responsabiliza por quaisquer danos ou reivindicações de terceiros resultantes do uso deste software. A Palm, Inc. não se responsabiliza por quaisquer danos ou perdas causados pela exclusão de dados em decorrência de defeitos, bateria esgotada ou reparos. Faça cópias backup de todos os dados importantes em outra mídia para proteger-se contra perda de dados.

IMPORTANTE Leia o Contrato de Licença de Software do Usuário Final fornecido com este produto antes de usar os softwares que o acompanham. O uso de qualquer parte do software indica a aceitação dos termos do Contrato de Licença de Software do Usuário Final.

PN: 407-4782A-BP

Índice analítico

Sobre este manual 1

Capítulo 1: Configuração do computador de mão Palm™ Zire™ 71 3

Requisitos de sistema 4
Requisitos mínimos: computadores com Windows 4
Requisitos mínimos: computadores Mac 5
Requisitos de áudio e vídeo 5
Requisitos de email 5
Requisitos de SMS 5
Informações sobre atualizações 6
Etapa 1: conectar a base/cabo de HotSync® no computador 6
Etapa 2: carregar o computador de mão 6
Etapa 3: configurar o computador de mão 7
Etapa 4: instalar o software 7
Etapa 5: executar uma operação de HotSync 8
Etapa 6: registrar o computador de mão 8
Parabéns! 8

Capítulo 2: Explorar o computador de mão 9

Localização dos componentes do computador de mão 10
Abertura da câmera 10
Localização dos controles do painel frontal 12
Localização dos componentes do painel superior 13
Uso da luz de fundo 14
Localização dos componentes do painel posterior 15
Adição de um cartão de expansão 16
Toque e inserção 17
Elementos da interface do computador de mão 18
Uso do navegador 20

Capítulo 3: Inserção de dados no computador de mão 23
Uso do teclado na tela 23
Uso da escrita Graffiti 2 para inserir dados 24
Dicas do Graffiti 2 26
Alfabeto Graffiti 2 27
Letras maiúsculas 28
Números no Graffiti 2 28
Marcas de pontuação 28
Caracteres acentuados 30
Símbolos e outros caracteres especiais 31
Traços adicionais do Graffiti 2 32
Atalhos do Graffiti 2 32
Área para escrita de tela inteira 33
Transferência de dados 33
Dicas de transferência 36
Envio de dados 36
Uso do teclado do computador 37
Importação de dados 37
Importação de dados de um computador com Windows 37
Importação de dados de um computador Mac 39
Uso do aplicativo Anotações 40
Uso de um teclado portátil 40

Capítulo 4: Uso dos aplicativos 41
Abertura de aplicativos 41
Outras maneiras de abrir aplicativos 42
Abertura de aplicativos de cartões de expansão 42
Alternância entre aplicativos 43
Categorização de aplicativos 44
Alteração da exibição do Inicializador de aplicativos 45
Cópia de aplicativos para um cartão de expansão ou a partir dele 46
Seleção de configurações de cópia 47
Uso de menus 48
Escolha de menus 49
Escolha de preferências do aplicativo 50

Execução de tarefas comuns 50
Criação de registros 51
Edição de registros 51
Exclusão de registros 53
Limpeza de registros 54
Categorização de registros 55
Localização de informações 58
Classificação de listas de registros 63
Anexar notas 65
Seleção de fontes 66
Recebimento de alertas 67
Ocultar ou encobrir registros particulares 68
Instalação e remoção de aplicativos 68
Instalação de arquivos e aplicativos adicionais 68
Instalação de aplicativos e arquivos em um computador com Windows . 69
Dicas do Palm Quick Install 73
Instalação de aplicativos e arquivos em um computador com Mac 74
Remoção de aplicativos 76
Remoção do software Palm Desktop 76

Capítulo 5: Uso do aplicativo Contatos 79
Criação de uma entrada do aplicativo Contatos 80
Seleção de tipos de números de telefone 81
Alteração dos detalhes do endereço 82
Conexões a partir do aplicativo Contatos 82
Uso dos menus do aplicativo Contatos 85

Capítulo 6: Uso do aplicativo Calculadora 89
Execução de cálculos 90
Exibição dos cálculos recentes 91
Uso dos menus do aplicativo Calculadora 91

Capítulo 7: Uso do aplicativo Cartões 93
Examinar as informações de um cartão 93
Renomear um cartão 94
Formatação de um cartão 94
Gerenciamento de cartões de expansão 95
Uso dos menus do aplicativo Cartões 95
Menu Cartão 95

Capítulo 8: Uso do aplicativo Agenda 97
Agendamento de eventos 98
Seleção de um evento 102
Reagendamento de um evento 102
Configuração de um alarme para um evento 102
Agendamento de eventos repetidos ou contínuos 104
Alteração das telas do aplicativo Agenda 106
Uso da tela de semana 106
Uso da tela de mês 108
Uso da tela Agenda 108
Identificação de conflitos de eventos 110
Uso dos menus do aplicativo Agenda 111
Menu Registro 111
Menu Opções 111

Capítulo 9: Uso do aplicativo Despesas 115
Adição de itens de despesa 116
Alteração da data de um item do aplicativo Despesas 117
Inserção dos detalhes do recibo 117
Personalização da lista de seleção Moeda 119
Alteração da moeda padrão 119
Definição de um símbolo de moeda personalizado 120
Definição da tela Mostrar opções 121
Uso dos dados do aplicativo Despesas no computador de mesa 121
Exibição do Euro no computador de mesa 122
Impressão do Euro 122
Uso dos menus do aplicativo Despesas 123
Menu Registro 123
Menu Opções 123

Capítulo 10: Uso do aplicativo Memorandos 125
Criação de memorandos 126
Revisão de memorandos 127
Uso dos menus do aplicativo Memorandos 127
Menus Registro 128
Menus Opções 128

Capítulo 11: Uso do aplicativo Anotações 129
Criação de uma nota 130
Revisão de notas 131
Alteração de configurações de cor do aplicativo Anotações 131
Configuração de um alarme para uma nota 132
Uso dos menus do aplicativo Anotações 133
Menu Registro 134
Menus Opções 134

Capítulo 12: Uso do Palm™ Fotos 135
Uso da câmera 136
Abrir e fechar a câmera 136
Configuração das opções da câmera 137
Tirar fotos 140
Gerenciamento do espaço da memória para as fotos 141
Aprovação das fotos 142
Exibição de fotos 142
Exibição de fotos em miniatura 143
Exibição de fotos em lista 144
Exibição de um show de slides 145
Rotação das fotos 146
Exibição das informações sobre a foto 146
Organização das fotos 147
Organização das fotos na exibição em lista 147
Criação de um álbum 148
Arquivamento das fotos nos álbuns 148
Cópia das fotos 149
Renomear ou excluir um álbum 150
Transferência de fotos 151
Exclusão de fotos 152
Trabalho com fotos no computador 153
Uso de menus do Palm Fotos 154
Menu Foto 154
Menus Opções 154

Capítulo 13: Uso do aplicativo Tarefas 155
Criação de itens da lista 156
Configuração de prioridade 156
Marcação de um item do aplicativo Tarefas 157
Alteração dos detalhes de uma Tarefa 158
Configuração de uma data de conclusão 158
Configuração das preferências de tarefas 159
Uso dos menus do aplicativo Tarefas 160
Menu Registro 160
Menu Opções 160

Capítulo 14: Uso do aplicativo Relógio 161
Exibição da hora 162
Definição do local principal 162
Escolha de um local principal diferente 164
Definição dos locais secundários 164
Adição de um local 165
Modificação de um local 166
Remoção de um local 167
Definição de um alarme 167
Uso dos menus do Relógio 168

Capítulo 15: Execução de operações de HotSync® 171
Seleção de opções de configuração de HotSync 171
Personalização das configurações do aplicativo HotSync 174
Realização de operações de HotSync com base/cabo 177
Realização de uma operação de HotSync com base/cabo: computadores com Windows 177
Execução de uma operação de HotSync direta: computadores Mac 178
Realização de operações de HotSync por infravermelho 181
Preparação do computador de mesa para comunicação por infravermelho 181
Execução de uma operação de HotSync por infravermelho 183
Retorno às operações de HotSync com base/cabo 184

Realização de operações de HotSync via modem 185
Preparação do computador de mesa para uma operação de HotSync via modem 185
Preparação do computador de mão para uma operação de HotSync via modem 187
Seleção dos softwares de transferência para uma operação de HotSync via modem 189
Execução de uma operação de HotSync via modem 189
Realização de operações de HotSync via rede 190
Conexão com o servidor de discagem da empresa 190
Execução de uma operação de HotSync via rede 192
Uso do Link de arquivo 193
Criação de um perfil de usuário 193
Execução da primeira operação de HotSync com um perfil de usuário 195

Capítulo 16: Configuração de preferências para o computador de mão . 197

Configuração de preferências gerais 198
Preferências de data e hora 199
Preferências do digitalizador 200
Preferências de formatos 201
Preferências do Graffiti 2 202
Preferências de energia 202
Preferências de segurança 204
Preferências de sons e alertas 210
Preferências de área para escrita 212
Configuração de preferências de comunicação 213
Preferências de conexão 213
Preferências de rede 215
Definição de preferências pessoais 229
Preferências de botões 229
Preferências de tema de cores 232
Preferências do proprietário 233
Preferências de atalho 234

Apêndice A: Manutenção do computador de mão 237
Cuidados com o computador de mão 237
Prolongamento da vida útil da bateria 238
Reinicialização do computador de mão 239
Execução de uma reinicialização a quente 239
Execução de uma reinicialização a frio 239

Apêndice B: Perguntas freqüentes 243
Problemas de instalação do software 244
Problemas operacionais 246
Problemas de toque e escrita 247
Problemas com aplicativos 249
Problemas com o HotSync 251
Problemas de transferência 258
Problemas de recarga 259
Problemas com senhas 260
Suporte técnico 260

Informações sobre regulamentação do produto 263

Índice 267

Sobre este manual

Parabéns pela aquisição do computador de mão Palm™ Zire™ 71. Este manual foi projetado para que você se familiarize rapidamente com o computador de mão. Ele descreve tudo o que é preciso saber para usar o computador de mão e os aplicativos com ele fornecidos. O manual o orientará nos seguintes itens:

- Localização de todas as partes do computador de mão
- Visualização e inserção de dados
- Captura e exibição de fotos
- Uso de cartões de expansão
- Uso do computador de mão com o computador de mesa
- Personalização do computador de mão com suas configurações preferidas

Após familiarizar-se com a funcionalidade básica do computador de mão, utilize o restante do manual como referência para tarefas menos comuns, manutenção do computador de mão e solução de problemas durante a operação do computador de mão.

CAPÍTULO 1

Configuração do computador de mão Palm™ Zire™ 71

O novo computador de mão Palm™ Zire™ 71 permite executar as seguintes tarefas:

- Acessar dados e exibir ou pesquisar informações com uma das mãos, usando o navegador de 5 direções.
- Capturar imagens enquanto estiver em movimento, com a câmera digital interna.
- Exibir imagens e vídeos coloridos com nitidez e precisão na tela de alta resolução.
- Ouvir arquivos MP3 (é necessário cartão de expansão; vendido separadamente).
- Compartilhar dados, fazer backups e aumentar a capacidade de armazenamento com cartões de expansão adicionais (o slot de expansão está incluído; os cartões de expansão são vendidos separadamente).
- Organizar-se e cumprir a agenda, mantendo os compromissos, informações de contato e tarefas em um único lugar.
- Fazer anotações ou criar memorandos em trânsito.
- Enviar, receber e redigir emails e mensagens SMS.

Para usar os recursos de email, SMS, áudio e vídeo, é necessário instalar o software do CD-ROM Software Essentials no computador de mão. Para usar os recursos de email e SMS, é necessário poder conectar o computador de mão a um telefone celular. Consulte "Requisitos de email", posteriormente neste capítulo, para obter detalhes.

NOTA Talvez seja necessario fazer o download do software na Internet enquanto instala alguns aplicativos do CD-ROM Software Essentials.

Requisitos de sistema

Para instalar e operar o software Palm™ Desktop, o sistema de computador deve atender aos requisitos descritos nesta seção.

Requisitos mínimos: computadores com Windows

Os requisitos mínimos para computadores com Windows são os seguintes:

- Um PC da classe Pentium que execute um dos seguintes sistemas operacionais:
  - Windows NT 4.0 Workstation e SP6 ou posterior (requer uma base/cabo serial, que é vendida separadamente, e privilégios de administrador para instalar o software Palm Desktop)
  - Windows 98
  - Windows ME
  - Windows 2000 Pro (requer privilégios de administrador para instalar o software Palm Desktop)
  - Windows XP Home ou Pro (requer privilégios de administrador para instalar o software Palm Desktop)
- Internet Explorer 4.01 com SP2 ou posterior
- 50 MB de espaço disponível no disco rígido
- Monitor VGA ou superior
- Unidade de CD-ROM ou DVD-ROM (você também pode fazer o download do software Palm Desktop em www.palm.com/intl)
- Mouse
- Uma porta USB ou uma porta serial disponível (base/cabo serial vendidos separadamente)

Requisitos mínimos: computadores Mac

Os requisitos mínimos para computadores Mac são os seguintes:

- Computador Mac ou compatível com um processador PowerPC
- Mac OS 9.1 ou posterior com 12 MB de memória disponível ou Mac OS X, versão 10.1.2 ou posterior (o Mac OS X requer privilégios de administrador para instalar o software Palm Desktop)
- 25 MB de espaço disponível no disco rígido
- Monitor com suporte para resoluções de tela de 800 x 600 ou superiores
- Unidade de CD-ROM ou DVD-ROM (você também pode fazer o download do software Palm Desktop em www.palm.com/intl)
- Mouse
- Uma porta USB ou uma porta serial disponível (base/cabo serial vendidos separadamente, sendo compatíveis somente com Mac OS 9)

Requisitos de áudio e vídeo

Para usar o aplicativo de áudio incluído no CD-ROM Software Essentials, também é necessário ter um cartão de expansão (vendido separadamente).

O aplicativo de vídeo incluído no CD-ROM Software Essentials não requer acessórios adicionais. Você pode armazenar clipes de vídeo diretamente no computador de mão ou em um cartão de expansão, dependendo do espaço disponível.

NOTA Talvez seja necessario fazer o download do software na Internet enquanto instala alguns aplicativos do CD-ROM Software Essentials.

Requisitos de email

Você pode usar uma base/cabo ou comunicação por infravermelho e o aplicativo de email incluído no CD-ROM Software Essentials para sincronizar as mensagens no computador.

Para usar o aplicativo de email para acesso remoto opcional, é necessário ter uma conta com um provedor de serviços de Internet e um dos seguintes:

- Um telefone celular ativado para infravermelho
- Um telefone celular com um cabo para conexão com o computador de mão
- Um acessório de modem para o computador de mão

Requisitos de SMS

Para usar o aplicativo Telefonia/SMS, é necessário ter um dos seguintes:

- Um telefone celular GSM ativado para infravermelho
- Um telefone celular GSM com um cabo para conexão com o computador de mão

Informações sobre atualizações

Se você já possui um computador de mão Palm OS®, acesse o site www.palm.com/support/globalsupport para obter instruções de atualização.

Etapa 1: conectar a base/cabo de HotSync® no computador

a. Localize as portas e o ícone USB no computador.

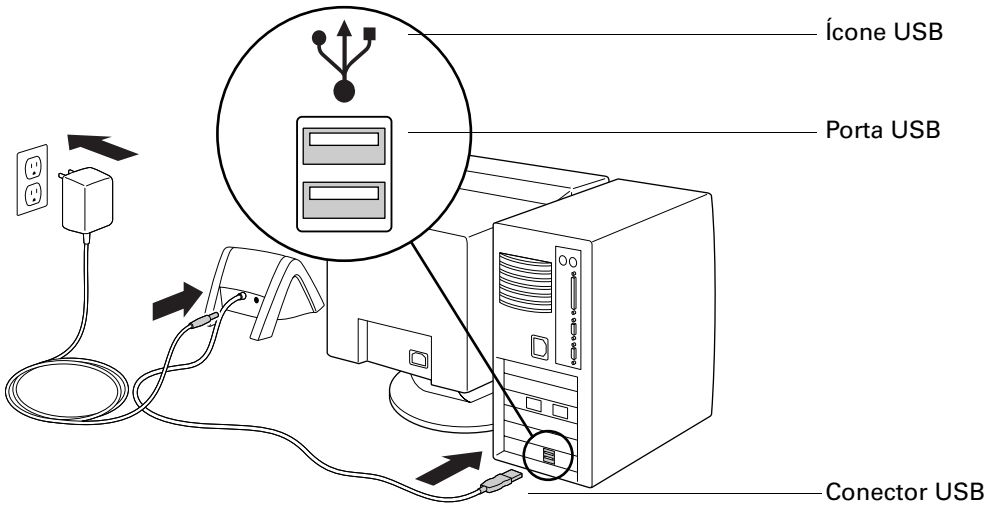
b. Ligue o conector USB a uma porta USB no computador.

c. Conecte o cabo adaptador de energia à parte posterior da base/cabo.

NOTA Em algumas bases/cabos, o cabo adaptador de energia pode se conectar à extremidade final, na parte posterior do conector USB em vez de na parte posterior da base/cabo.

d. Conecte o adaptador a uma tomada elétrica em funcionamento.

Os usuários do Windows NT não podem usar porta e base/cabo USB. É preciso que usem uma base/cabo com uma conexão de porta serial (vendida separadamente).



Etapa 2: carregar o computador de mão

a. Conecte o computador de mão na base/cabo durante, no mínimo, duas horas para a carga inicial.

b. Depois que o computador de mão estiver carregado, remova-o da base/cabo, inclinando-o com cuidado para a frente e levantando-o da base/cabo.

Depois que o computador de mão estiver configurado e sendo usado diariamente, serão necessários de 15 a 30 minutos de carga por dia, dependendo do uso. Para manter a carga completa da bateria, recomendamos colocar o computador de mão, sempre que não estiver sendo usado, em uma base/cabo conectada a uma fonte de alimentação.

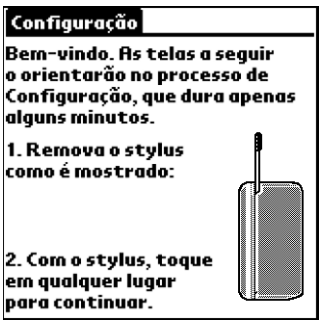
Etapa 3: configurar o computador de mão

a. Pressione o botão de energia para ligar o computador de mão.

   Se o computador de mão não ligar, consulte "Problemas operacionais" no Apêndice B.

b. Retire o stylus do orifício de armazenamento.

c. Segure o stylus como se fosse uma caneta ou um lápis e use-o para seguir as instruções na tela.


Configuração
Bem-vindo. As telas a seguir o orientarão no processo de Configuração, que dura apenas alguns minutos.
1. Remova o stylus como é mostrado:
2. Com o stylus, toque em qualquer lugar para continuar.

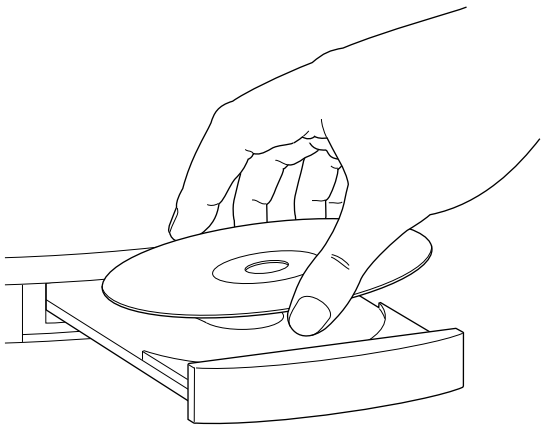
Etapa 4: instalar o software

a. Insira o CD-ROM do software Palm Desktop na unidade de CD-ROM do computador.

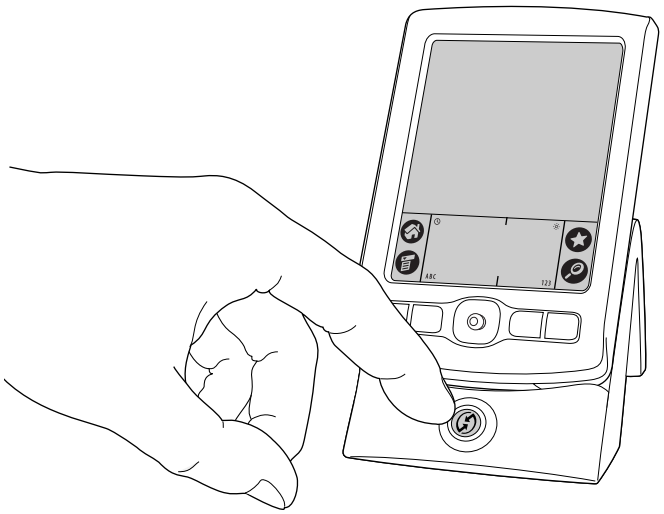
b. **Windows:** Siga as instruções na tela, que fornecem orientação durante ainstalação do software Palm Desktop e explicam como inserir as informações do cartão de visita do computador de mão.

   Mac: Clique duas vezes no ícone do CD do Palm Desktop exibido no computador de mesa e clique duas vezes no ícone Instalador do Palm Desktop.

   NOTA É necessário possuir privilégios de administrador para instalar o software Palm Desktop em um computador que execute o Windows NT/2000/XP ou Mac OS X.



Etapa 5: executar uma operação de HotSync



Windows: quando solicitado, coloque o computador de mão na base/cabo e pressione o botão de HotSync.

Mac: após a instalação, coloque o computador de mão na base/cabo e pressione o botão de HotSync.

Etapa 6: registrar o computador de mão

Windows: quando a primeira operação de HotSync estiver concluída, o instalador exibirá telas que oferecem opções de registro do produto. A tela Parabéns será exibida depois que essas telas forem concluídas.

Mac: quando a primeira operação de HotSync for concluída, clique duas vezes no ícone do software Palm Desktop na pasta Palm (por padrão, situada dentro da pasta Aplicativos) para acessar as telas nas quais você pode selecionar as opções de registro do produto.

Parabéns!

O computador de mão está configurado, o software Palm Desktop está instalado e a primeira operação de HotSync foi executada. Se estiver usando um computador com Windows, isso significa que você criou o cartão de visitas do computador de mão e registrou o computador de mão. Para obter informações completas sobre como usar o computador de mão, continue lendo este manual eletrônico.

Para obter mais informações sobre como usar o software Palm Desktop, consulte:

- A Ajuda on-line do software Palm Desktop. Para acessar a Ajuda on-line, vá até o menu Ajuda no software Palm Desktop.
- **Mac:** o *Guia do usuário do software Palm Desktop para Macintosh*. Para acessar esse guia, abra a pasta Palm e, em seguida, abra a pasta Documentation. Clique duas vezes no arquivo Palm Desktop.pdf.

CAPÍTULO 2

Explorar o computador de mão

O computador de mão Palm™ Zire™ 71 poderá ajudá-lo a manter-se organizado e sempre em dia com as tarefas diárias enquanto estiver longe da mesa de trabalho. Use o novo computador de mão para executar as seguintes tarefas:

- Inserir compromissos no aplicativo Agenda.
- Manter os nomes, endereços e números de telefone de todos os seus contatos no aplicativo Contatos.
- Tirar fotos com a câmera digital interna e exibi-las no Palm™ Fotos.
- Fazer anotações rápidas diretamente na tela usando o aplicativo Anotações.
- Priorizar e atribuir uma data de conclusão às tarefas no aplicativo Tarefas.
- Criar e exibir memorandos no aplicativo Memorandos.
- Controlar as despesas e criar relatórios de despesas no aplicativo Despesas.
- Definir alarmes nos aplicativos Relógio, Agenda e Anotações para manter-se em dia e lembrar-se de compromissos e anotações.
- Sincronizar os dados com o software Palm™ Desktop no computador com Windows ou Mac para ter sempre uma cópia backup.
- Inserir um cartão de expansão SD ou MultiMediaCard para adicionar mais softwares, memória ou para fazer backup dos dados, ou insira um cartão de expansão SDIO.
- Compartilhar informações com outros dispositivos que possuem uma porta de infravermelho.

Ao instalar o software a partir do CD-ROM Software Essentials fornecido com o computador de mão, você pode usar o computador de mão para aplicativos de diversão, para acessar ferramentas de produtividade e para manter contato com mensagens SMS e de email. Esses softwares adicionais permitem utilizar o computador de mão para:

NOTA Talvez seja necessario fazer o download do software na Internet enquanto instala alguns aplicativos do CD-ROM Software Essentials.

- Escutar arquivos MP3 no aplicativo de áudio (é necessário cartão de expansão, vendido separadamente).
- Exibir videoclipes no Kinoma.
- Jogar Paciência.
- Ler eBooks no Palm™ Reader.
- Redigir, enviar e receber emails no aplicativo VersaMail™.
  Consulte "Requisitos de email" no Capítulo 1 para obter requisitos do sistema.
- Redigir, enviar e receber mensagens SMS no aplicativo SMS ao conectar o computador de mão a um telefone celular GSM (vendido separadamente).

Localização dos componentes do computador de mão

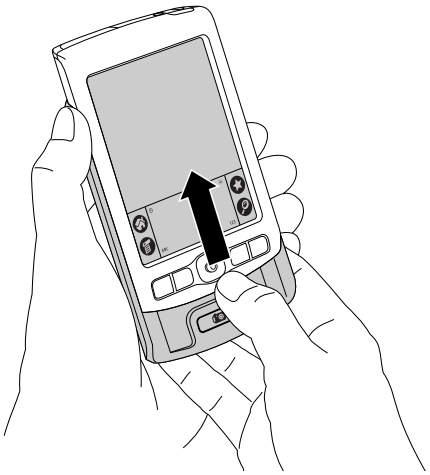
Reserve alguns momentos para aprender a acessar e localizar os componentes do computador de mão.

Abertura da câmera

Quando a câmera estiver aberta, será possível acessar controles adicionais nos painéis frontal e posterior.

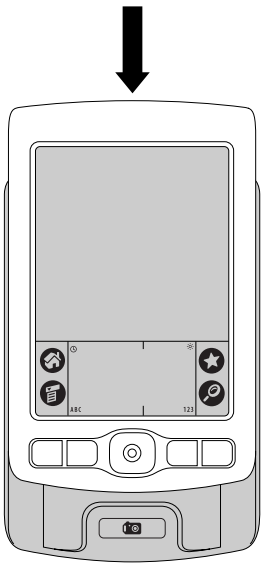
Para abrir a câmera:

- Levante a base do computador de mão para que o botão obturador apareça na parte interna do painel traseiro.

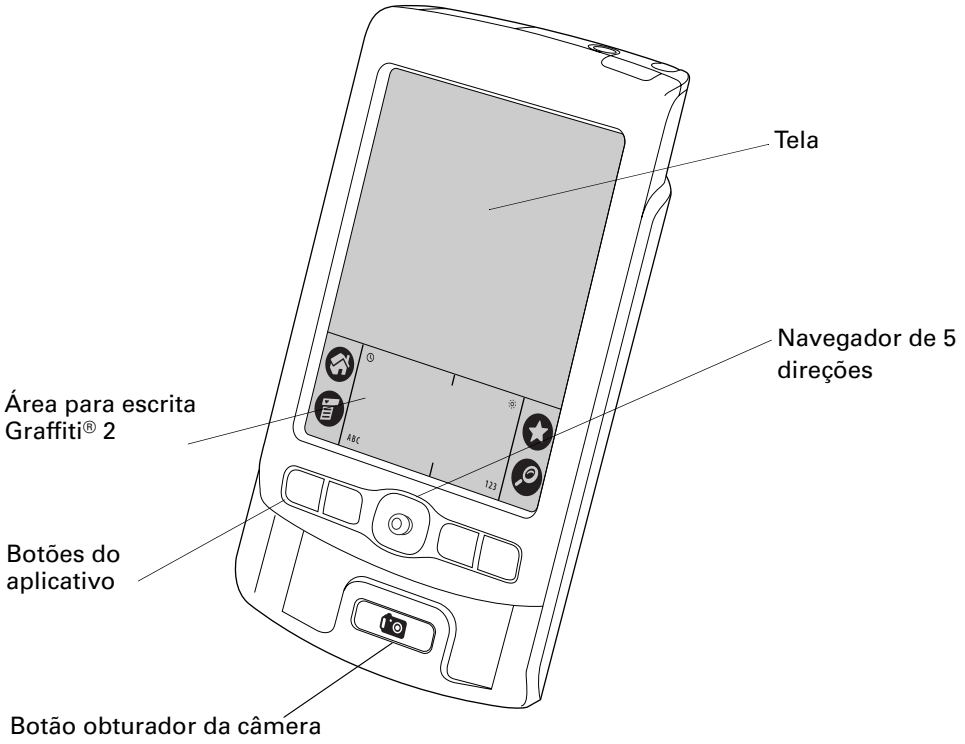


Para fechar a câmera:

- Deslize a parte superior do computador de mão para baixo, até que os painéis frontal e posterior fiquem alinhados às partes superior e inferior.

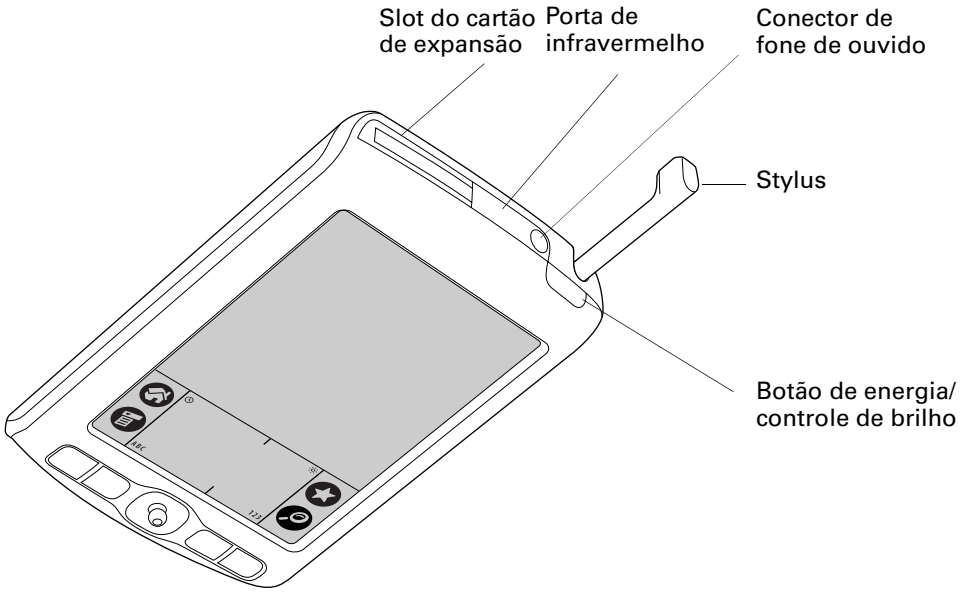


Localização dos controles do painel frontal



Tela	Exibe os aplicativos e as informações armazenadas no computador de mão. É sensível ao toque e responde ao stylus.
Área para escrita Graffiti® 2	Área na qual são escritas letras e números, usando-se o alfabeto Graffiti 2. Consulte "Uso da escrita Graffiti 2 para inserir dados" no Capítulo 3 para aprender a escrever caracteres do Graffiti 2.
Navegador de 5 direções	Permite selecionar e exibir registros na tela do computador de mão. Consulte "Uso do navegador" mais adiante neste capítulo para obter informações adicionais. Além disso, observe as dicas em todo o manual.
Botões do aplicativo	Ativam os aplicativos individuais do computador de mão que correspondem aos ícones nos botões: Agenda, Contato, Palm Fotos e Anotações. Consulte "Abertura de aplicativos" no Capítulo 4 para obter informações sobre o aplicativo padrão associado a cada botão e consulte "Preferências de botões" no Capítulo 16 para obter detalhes sobre a reatribuição desses botões para ativar um aplicativo no computador de mão.
Botão obturador da câmera	Use a câmera digital interna para tirar fotos. Consulte "Uso da câmera" no Capítulo 12 para obter detalhes sobre o uso dos recursos da câmera.

Localização dos componentes do painel superior


Slot do cartão de expansão
Porta de infravermelho
Conector de fone de ouvido
Stylus
Botão de energia/ controle de brilho

Slot do cartão de expansão

Aceita cartões de expansão SD, SDIO ou MultiMediaCard. Os cartões de expansão permitem que você faça backup dos dados, adicione mais memória, adicione recursos de comunicação sem fio ou use aplicativos adicionais (os cartões de expansão são vendidos separadamente).

Porta de infravermelho

Usa a tecnologia de infravermelho para transmissão e recebimento de dados de outros dispositivos dotados de infravermelho para executar operações de HotSync®. Consulte "Transferência de dados" no Capítulo 3 e consulte "Realização de operações de HotSync por infravermelho" no Capítulo 15 para obter mais informações.

Conector de fone de ouvido

Permite conectar um fone de ouvido estéreo padrão de 3,5 mm (vendido separadamente) ao computador de mão para ser usado com aplicativos de áudio e vídeo.

Stylus	Desliza para dentro e para fora do orifício na parte superior do computador de mão. Para usar o stylus, remova-o do orifício e segure-o como se fosse uma caneta ou lápis.
Botão de energia/ controle de brilho	Liga ou desliga o computador de mão e permite acessar o controle de brilho. Se o computador de mão estiver desligado, pressione o botão de energia para ligar o computador de mão e retornar à última tela exibida. Se o computador de mão estiver ligado, poderá ser desligado através do botão de energia. Se mantiver pressionado o botão de energia por aproximadamente dois segundos, será exibida a caixa de diálogo de controle de brilho. Consulte a próxima seção, "Uso da luz de fundo", para obter informações sobre o ajuste da luz de fundo.

Uso da luz de fundo

Se as condições de iluminação dificultarem a visualização de informações no computador de mão, ajuste o brilho da luz de fundo da tela.

Para ajustar o brilho da luz de fundo:

1. Toque no ícone Brilho ☼ no canto superior direito da área para escrita Graffiti 2.

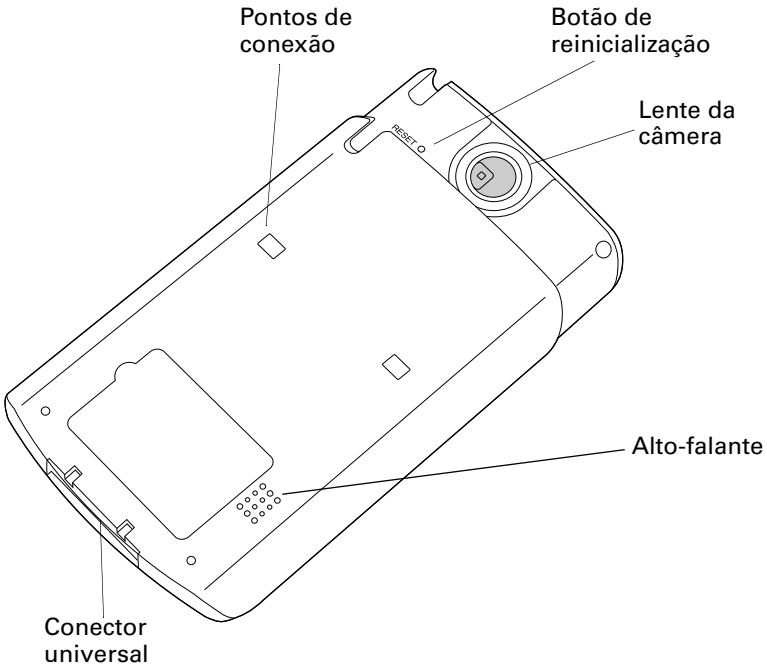
   DICA Você também pode manter pressionado o botão de energia por aproximadamente dois segundos para acessar o controle de brilho. Além disso, o toque de caneta de tela inteira pode ser atribuído para acessar o controle de brilho. Consulte "Preferências de caneta" no Capítulo 16 para obter detalhes.

2. Arraste o controle deslizante para ajustar o brilho.

DICA Também é possível pressionar a seta para cima ou para baixo no navegador para ajustar o brilho.

3. Toque em OK.

Localização dos componentes do painel posterior



Pontos de conexão Permitem a conexão de acessórios opcionais ao conector universal no computador de mão, como um modem ou uma base deslizante. Esses acessórios são vendidos separadamente e geralmente disponibilizados por outros desenvolvedores.

Botão de reinicialização Reinicializa o computador de mão. Em condições normais de uso, não deverá ser preciso usar o botão de reinicialização. Consulte "Reinicialização do computador de mão" no Apêndice A para obter informações sobre quando e como usar o botão de reinicialização.

Lente da câmera Permite tirar uma fotografia com a câmera digital interna. Consulte "Uso da câmera" no Capítulo 12 para obter detalhes sobre o uso dos recursos da câmera.

Alto-falante Permite escutar música, vídeos, alarmes e sons de jogos e do sistema no computador de mão.

Conector universal Conecta o computador de mão à base/cabo que, por sua vez, é conectada à parte posterior do computador de mesa e, através do adaptador de CA, à tomada de energia elétrica. Isso permite a recarga do computador de mão e a atualização de informações entre o computador de mão e o computador de mesa, através da tecnologia HotSync.

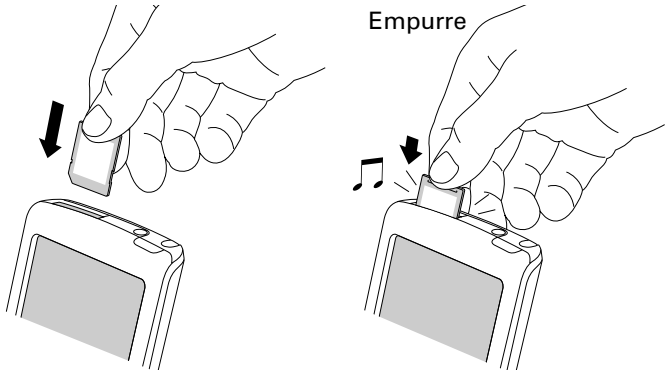
O conector universal também conecta dispositivos de hardware periféricos ao computador de mão. Alguns dispositivos periféricos precisam ser usados em conjunto com pontos de conexão.

Adição de um cartão de expansão

Um cartão de expansão (vendido separadamente) aumenta a variedade de tarefas que podem ser realizadas e a quantidade de espaço disponível para armazenar softwares e dados no computador de mão. O computador de mão é compatível com os cartões de expansão SD, SDIO ou MultiMediaCard.

Para inserir um cartão:

1. Insira o cartão no slot de expansão, com o lado da identificação voltado para a tela.
2. Empurre o cartão com o polegar. O travamento do cartão é perceptível e o sistema emite um som.



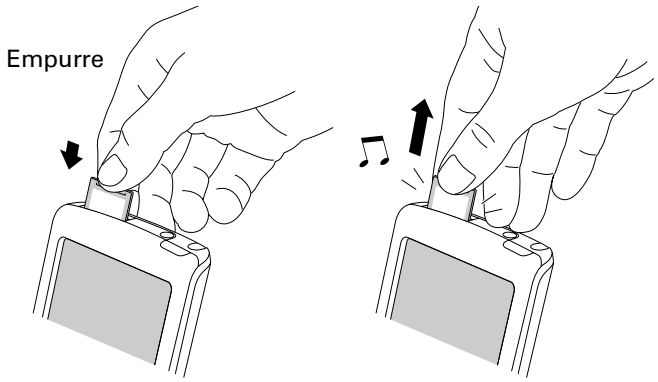
Para remover um cartão:

1. Pressione o cartão suavemente com o polegar.

   Quando o cartão é liberado, o sistema emite um som (considerando que os sons do sistema estejam ativados). Consulte "Preferências de sons e alertas" no Capítulo 16 para obter informações sobre a ativação e desativação dos sons do sistema.

IMPORTANTE Você pode danificar o slot de expansão se retirar o cartão do slot antes de ouvir o som e ele se soltar do slot.

2. Retire o cartão do slot de expansão.



Para obter informações completas sobre como usar cartões de expansão, consulte o Capítulo 7.

Toque e inserção

Da mesma forma que se usa o mouse para clicar nos elementos de uma tela de computador, usa-se o stylus para tocar nos elementos da tela do computador de mão e executar tarefas no computador de mão.

Quando se inicia o computador de mão pela primeira vez, são exibidas instruções de configuração na tela. Essas instruções incluem uma tela de calibragem. A calibragem alinha os circuitos internos do computador de mão com a tela sensível ao toque. Assim, quando você tocar em um elemento na tela, o computador de mão detectará com exatidão a tarefa a ser executada.

IMPORTANTE Use sempre a ponta do stylus para tocar ou fazer traços na tela do computador de mão. Nunca use uma caneta ou lápis comum ou outro objeto pontiagudo para escrever no computador de mão, pois isso arranhará a tela.

Com o computador de mão ligado, você pode tocar na tela do computador de mão para executar várias operações, como, por exemplo:

- Abrir aplicativos.
- Selecionar comandos de menus.
- Iniciar uma operação Localizar para pesquisar um texto específico nos aplicativos instalados no computador de mão (as operações Localizar não pesquisam aplicativos nos cartões de expansão).
- Selecionar opções em caixas de diálogo.
- Abrir os teclados na tela.

Da mesma forma como o mouse pode ser arrastado para selecionar texto ou mover objetos no computador de mesa, o stylus também pode ser arrastado para selecionar texto. O stylus também pode ser usado para arrastar o controle deslizante das barras de rolagem.

Elementos da interface do computador de mão

Há muitos elementos comuns na interface do computador de mão. Esses elementos são descritos nesta seção.

Barra de menus Use a barra de menus para acessar um conjunto de comandos específicos de um aplicativo. Nem todos os aplicativos têm uma barra de menus.

Ícones Toque nos ícones para abrir aplicativos, menus e um aplicativo preferido e para localizar texto em qualquer parte dos dados.

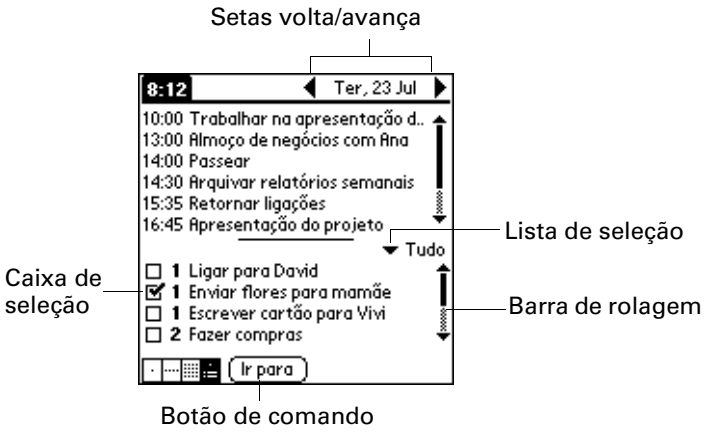
Consulte "Abertura de aplicativos", "Uso de menus" e "Localização de informações" no Capítulo 4 e "Preferências de botões" no Capítulo 16 para obter mais informações sobre

Controle de brilho Toque no ícone Brilho para abrir a caixa de diálogo Ajustar brilho. Consulte "Uso da luz de fundo", anteriormente neste capítulo, para obter instruções de como ajustar o brilho.

Relógio Toque no ícone Relógio para exibir a hora e data atuais. O mostrador fecha-se automaticamente após dois segundos.

ABC Com o cursor em um campo de entrada, toque em ABC para ativar o teclado alfabético.

123 Com o cursor em um campo de entrada, toque em 123 para ativar o teclado numérico.



Caixa de seleção Toque em uma caixa de seleção para marcá-la ou desmarcá-la. Quando uma caixa de seleção contém uma marca, a opção correspondente está selecionada e ativa. Quando uma caixa de seleção está vazia, a opção correspondente está desmarcada e inativa.

Botões de comando Toque em um botão para executar um comando. Os botões de comando são exibidos na parte inferior de caixas de diálogo e telas de aplicativos.

Setas volta/avança Toque nas setas à esquerda e à direita para exibir os registros anteriores e posteriores; toque nas setas acima e abaixo para exibir as páginas de informações anteriores e posteriores.

Lista de seleção Toque na seta para exibir uma lista de opções e, em seguida, em um item da lista para selecioná-lo.

Barra de rolagem Arraste o controle deslizante ou toque na seta superior ou inferior para rolar a exibição uma linha de cada vez. Para rolar até a página anterior, toque na barra de rolagem logo acima do controle deslizante. Para rolar até a página seguinte, toque na barra de rolagem logo abaixo do controle deslizante.

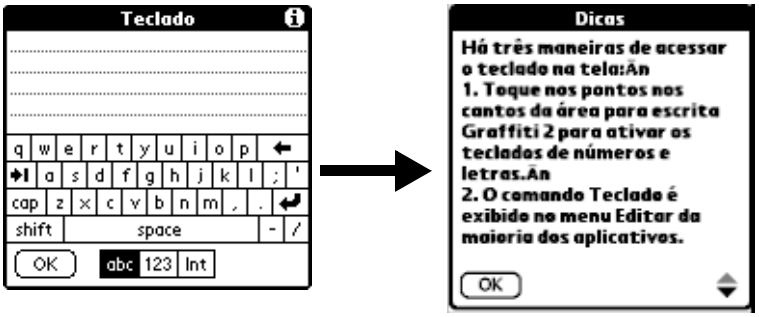
Também é possível rolar até as páginas anterior e posterior dentro de um registro, pressionando a seta para cima ou para baixo no navegador.

Exibição de dicas on-line

Muitas das caixas de diálogo exibidas no computador de mão contêm um ícone de dicas on-line no canto superior direito. As dicas on-line antecipam perguntas que poderiam ser formuladas em uma caixa de diálogo, fornecem atalhos para uso da caixa de diálogo ou fornecem outras informações úteis.

Para exibir uma dica on-line:

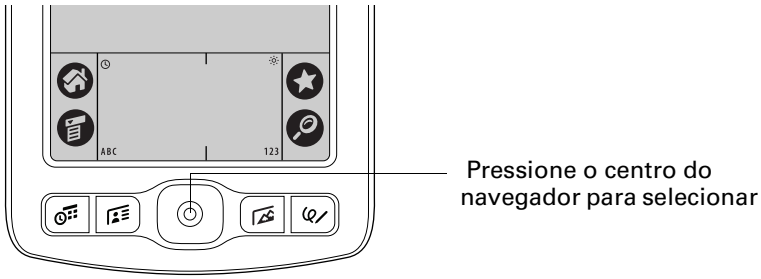
1. Toque no ícone Dicas ⓘ.
2. Após examinar a dica, toque em OK.


Teclado
q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l ; '
cap z x c v b n m , .
shift space - /
OK abc 123 Int
Dicas
Há três maneiras de acessar o teclado na tela:
1. Toque nos pontos nos cantos da área para escrita Graffiti 2 para ativar os teclados de números e letras.
2. O comando Teclado é exibido no menu Editar da maioria dos aplicativos.
OK

Uso do navegador

Na maioria dos aplicativos, o navegador situado no painel frontal do computador de mão facilita a navegação pelas entradas e sua seleção. O navegador pode ser usado para realizar tarefas sem o stylus, usando uma das mãos.

Procure o ícone do navegador para localizar dicas sobre o navegador neste manual. Consulte o Capítulo 4 e o Capítulo 5 para obter informações adicionais sobre o uso do navegador com o aplicativo Contatos e o Capítulo 8 para obter informações adicionais sobre o uso do navegador com o aplicativo Agenda.



Para navegar em telas de listagens, execute um dos procedimentos a seguir:

- Pressione as setas para cima ou para baixo no navegador para rolar uma tela inteira de registros.
- Mantenha a seta para cima ou para baixo pressionada no navegador para acelerar a rolagem.
- Pressione Selecionar no navegador para aplicar o realce de seleção. Com o realce aplicado, é possível realizar o seguinte:
  - Pressionar a seta para cima ou para baixo no navegador para rolar até os registros anteriores ou posteriores.
  - Pressionar Selecionar novamente para visualizar o registro selecionado.
  - Pressionar a seta para a esquerda no navegador para remover o realce de seleção.

Para navegar em telas de registros:

1. Pressione a seta para cima ou para baixo no navegador para fazer a rolagem dentro do registro atual.
2. Pressione a seta para a direita ou para a esquerda no navegador para rolar até o registro anterior ou posterior (este recurso não se encontra disponível no aplicativo Contatos).
3. Pressione Selecionar no navegador para voltar à tela de listagem.

Para navegar em caixas de diálogo:

- Enquanto uma lista de seleção estiver aberta, pressione a seta para cima ou para baixo no navegador para realçar um item e, em seguida, pressione Selecionar no navegador para selecioná-lo.
- Pressione Selecionar no navegador para fechar uma caixa de diálogo.
  - Se houver apenas um botão, ele será ativado pressionando-se Selecionar.
  - Se houver dois botões, pressionar Selecionar ativará o botão de ação (versus Cancelar), como OK, Sim ou Excluir.
  - Se houver vários botões, Selecionar ativará os botões de afirmação, como OK ou Sim.

IMPORTANTE Leia as caixas de diálogo atentamente. Algumas vezes, a seleção de um botão, como OK ou Sim, resulta no cancelamento de uma operação ou na exclusão de dados.

CAPÍTULO 3

Inserção de dados no computador de mão

Este capítulo explica as diversas formas de inserir dados no computador de mão e aborda os seguintes tópicos:

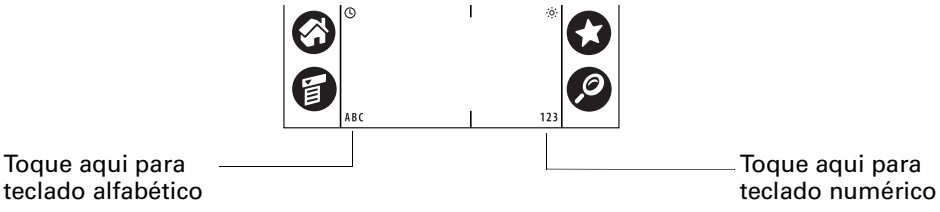
- Uso do teclado na tela
- Uso da escrita Graffiti® 2
- Transferência de dados entre dispositivos com portas de infravermelho (IR)
- O envio de dados entre os dispositivos que possuem recurso de email ou comunicação SMS (aplicativos de CD-ROM Software Essentials e hardware adicional necessários, consulte "Requisitos de email" e "Requisitos de SMS" no Capítulo 1).
- Inserção ou importação de dados no software Palm™ Desktop e posterior sincronização com o computador de mão
- Uso do aplicativo Anotações
- Uso de um teclado portátil acessório, vendido separadamente e conectado a um conector universal

Uso do teclado na tela

Pode-se abrir o teclado na tela a qualquer momento para inserir texto ou números no computador de mão. Também é possível usar a escrita Graffiti 2 quando o teclado estiver aberto, o que facilita alternar entre os dois métodos de inserção de dados.

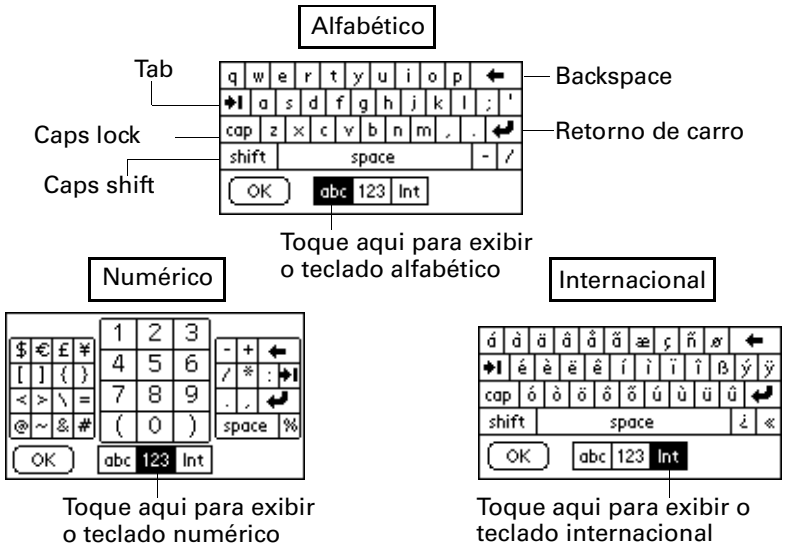
Para usar o teclado na tela:

1. Abra qualquer aplicativo (como o Memorandos).
2. Toque em qualquer registro ou toque em Novo.
3. Toque em ABC para abrir o teclado alfabético ou toque em 123 para abrir o teclado numérico.



4. Toque nos caracteres para inserir texto e números.

   Quando um teclado está aberto, você pode tocar nas caixas abc, 123 ou Internacional para abrir um dos outros teclados, inclusive o internacional.



   Quando terminar, toque em OK para fechar o teclado na tela e inserir o texto no registro.

Uso da escrita Graffiti 2 para inserir dados

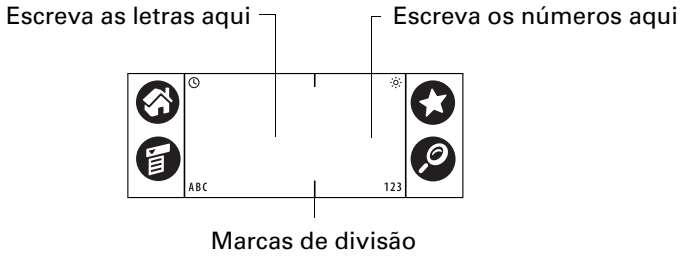
Esta seção ensina os procedimentos para a criação de letras, números, pontuação e símbolos, bem como algumas dicas e truques do Graffiti 2.

A maioria das pessoas consegue inserir texto com rapidez e precisão com apenas alguns minutos de prática. A escrita Graffiti 2 inclui todos os caracteres que podem ser inseridos em um teclado padrão. Os caracteres do Graffiti 2 são muito semelhantes às letras do alfabeto normal, o que facilita o aprendizado. A escrita Graffiti 2 é diferente do software de escrita encontrado nos computadores de mãos Palm anteriores. Por exemplo, alguns caracteres são formados usando um único toque enquanto outros são formados por mais de um toque.

Há quatro conceitos básicos para dominar a escrita Graffiti 2:

- Se você desenhar a forma do caractere exatamente da maneira mostrada nas tabelas apresentadas mais adiante neste capítulo (como as formas mostradas no diagrama a seguir), obterá uma precisão próxima de 100%.

- O ponto escuro em cada forma mostra onde iniciar o toque. Certos caracteres possuem formas semelhantes, mas pontos iniciais e finais diferentes. Sempre inicie o toque pelo ponto escuro (o ponto escuro não deve ser reproduzido, ele só indica onde iniciar o toque).
- O Graffiti 2 inclui símbolos feitos com um único toque e símbolos feitos com vários toques. Com alguns símbolos de vários toques, o primeiro toque equivale a um símbolo de toque único. Como resultado, o toque para baixo da letra "l" não pode ser reconhecido como "l" ao final desse toque. A letra "l" não será reconhecida como tal até que você insira outro símbolo que estabeleça, por sua forma ou posição, que o toque para baixo não fazia parte de um caractere de dois toques (como "t" ou "k"), ou até que uma janela de tempo limite seja expirada. De forma semelhante, o reconhecimento de um símbolo de espaço (um toque horizontal da esquerda para a direita) ou um símbolo de ponto final após um toque para baixo depende do local em que o toque para baixo foi desenhado.
- A área para escrita Graffiti 2 é dividida em duas partes: uma para escrever as letras minúsculas e uma para os números. As maiúsculas são formadas sobre a linha imaginária que divide as duas áreas. As pequenas marcas nas partes superior e inferior da área para escrita Graffiti 2 indicam as duas áreas.

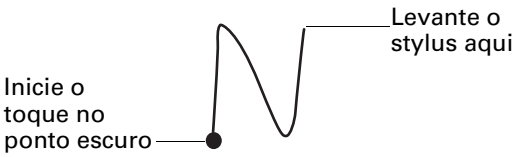


Para escrever caracteres do Graffiti 2:

1. Toque na tela, na posição em que o texto deve ser inserido.

   Toque acima da área para escrita Graffiti 2 e certifique-se da existência de um cursor intermitente antes de escrever o texto.

2. Use as tabelas das páginas a seguir para localizar a forma do toque correspondente à letra a ser criada. Por exemplo, o toque mostrado abaixo cria a letra *n*.



3. Posicione o stylus no lado esquerdo da área para escrita Graffiti 2.
4. Inicie o toque no ponto escuro e desenhe a forma conforme mostrada nas tabelas.
5. Afaste o stylus da tela quando terminar a forma.

Quando o stylus é afastado da tela, o computador de mão reconhece o toque imediatamente e imprime a letra no ponto de inserção na tela.

Logo depois de afastar o stylus da tela, inicie o toque do próximo caractere.

Para excluir caracteres do Graffiti 2:

- Posicione o ponto de inserção no lado direito do caractere a ser excluído e faça o toque de retrocesso na área para escrita Grafitti 2.

Retrocesso	

Dicas do Graffiti 2

Quando usar a escrita Graffiti 2, lembre-se destas dicas:

- A precisão aumentará se você escrever caracteres grandes. Desenhe toques que preencham praticamente toda a área para escrita Graffiti 2.
- Escreva em velocidade normal. Escrever muito devagar pode gerar erros de reconhecimento.
- Pressione com firmeza e não escreva inclinado. Os toques verticais devem ser paralelos às laterais da área para escrita Graffiti 2.
- Existem formas de toques alternativas para alguns caracteres. Você pode usar a tela Preferências do Graffiti 2 para escolher a forma mais fácil para você. Consulte "Preferências do Graffiti 2" no Capítulo 16 para obter detalhes.

Alfabeto Graffiti 2

O alfabeto do Graffiti 2 consiste nas seguintes letras:

Desenhe as letras no lado ESQUERDO da área da escrita Graffiti 2				
Letra	**Toques**		**Letra**	**Toques**
A			**B**	
C			**D**	
E			**F**	
G			**H**	
I			**J**	
K			**L**	
M			**N**	
O			**P**	
Q			**R**	
S			**T**	
U			**V**	
W			**X**	
Y			**Z**	

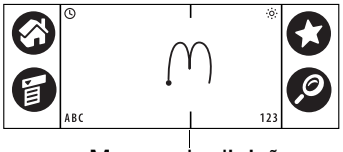
DICA Um toque de caneta de tela inteira exibe a ajuda do Graffiti 2 no computador de mão. Consulte "Preferências de caneta" no Capítulo 16 para obter mais detalhes.

Letras maiúsculas

A escrita Graffiti 2 faz com que a primeira letra de um novo registro ou sentença seja automaticamente transformada em maiúscula, mas você também pode escrever letras maiúsculas adicionais.

Para escrever maiúsculas adicionais:

- Desenhe a mesma forma de toque usada para letras minúsculas, mas escreva sobre a linha de divisão no meio da área da escrita Graffiti 2.



Marcas de divisão

Números no Graffiti 2

Escrever números com a escrita Graffiti 2 é semelhante a escrever letras do alfabeto, só que os toques dos caracteres são feitos no lado direito (lado dos números) da área para escrita Graffiti 2.

Desenhe os números no lado DIREITO da área para escrita Graffiti 2			
Número	**Toques**	**Número**	**Toques**
0		**1**	
2		**3**	
4		**5**	
6		**7**	
8		**9**	

Marcas de pontuação

Com a escrita Graffiti 2, você pode criar qualquer marca de pontuação que possa ser inserida em um teclado padrão. Você pode escrever toques de ponto final ou vírgula em qualquer lado da área para escrita Graffiti 2. É necessário escrever outras marcas de pontuação em um lado designado da área para escrita Graffiti 2. As marcas de pontuação que aparecem na tabela a seguir precisam ser escritas no lado esquerdo (letra) da área para escrita Graffiti 2.

Desenhe essas marcas no lado ESQUERDO da área para escrita Graffiti 2				
Marca	**Toque**		**Marca**	**Toque**
Ponto **.**			**"E" comercial** **&**	
Vírgula **,**			**Retorno do carro**	
Apóstrofo **'**			**Arroba** **@**	
Espaço			**Aspas** **"**	
Interrogação **?**			**Tabulação**	
Exclamação **!**				

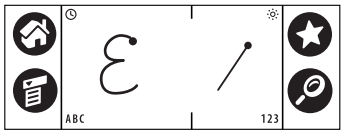
As marcas de pontuação que aparecem na tabela a seguir precisam ser escritas no lado direito (número) da área para escrita Graffiti 2.

Desenhe essas marcas no lado DIREITO da área da escrita Graffiti 2				
Marca	**Toque**		**Marca**	**Toque**
Ponto **.**			**Barra invertida** ****	
Vírgula **,**			**Barra** **/**	
Til **~**			**Parêntese esquerdo** **(**	
Travessão **—**			**Parêntese direito** **)**	
Sinal de adição **+**			**Sinal de igual** **=**	
Asterisco *****				

Caracteres acentuados

Ao escrever letras com acentos gráficos, primeiro faça o toque da letra no lado esquerdo (ou no centro para letras maiúsculas) na área para escrita Graffiti 2. Em seguida, escreva rapidamente o acento no lado direito da área para escrita Graffiti 2.

Por exemplo, o diagrama a seguir mostra os toques necessários para desenhar um *é* acentuado.



Os toques de acentuação a seguir podem ser usados em combinação com as letras do Graffiti 2:

Desenhe os acentos no lado DIREITO da área da escrita Graffiti 2				
Acento	**Toque**		**Acento**	**Toque**
Agudo **á**			**Trema** **ä**	
Grave **à**			**Circunflexo** **â**	
Til **ã**			**Anel** **å**	

Use estes toques de acentuação para escrever as seguintes letras acentuadas:

à á â ã ä å è é ê ë ì í î ï ò ó ô õ ö ù ú û ü ÿ ý ñ

Símbolos e outros caracteres especiais

Você pode escrever símbolos e outros caracteres especiais usando o toque Shift.

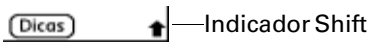
NOTA Você também pode usar o toque Shift para escrever marcas de pontuação.

Para escrever símbolos e caracteres especiais:

1. Faça o toque Shift:

Shift	

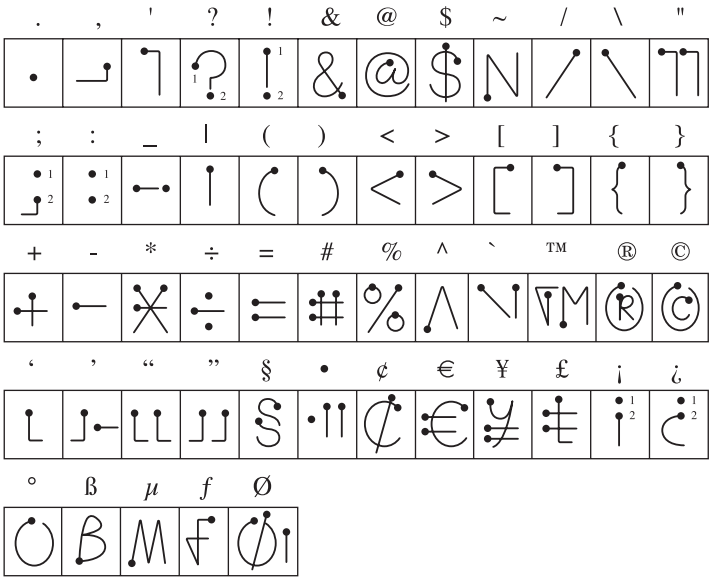
Quando Shift está ativo, um símbolo de seta para cima aparece no canto inferior direito da tela do computador de mão. Se Shift for ativado acidentalmente, um toque de retrocesso o cancelará.



2. Escreva o símbolo ou outro caractere especial mostrado na tabela a seguir. Você pode fazer um toque de símbolo em qualquer local na área para escrita Graffiti 2.
3. (Opcional) Faça um toque Shift adicional para terminar de escrever o caractere e para fazer com que ele apareça mais rápido.

   Depois que a seta desaparecer, o símbolo aparecerá.

Desenhe os símbolos em qualquer dos lados da área da escrita Graffiti 2



Traços adicionais do Graffiti 2

As demonstrações permitem que você use os comandos de edição. Para usar as demonstrações, desenhe os seguintes toques no lado esquerdo (letra) da área para escrita Graffiti 2:

Desenhe as demonstrações no lado ESQUERDO da área da escrita Graffiti 2			
Demonstrações	**Toque**	**Demonstrações**	**Toque**
Recortar		**Colar**	
Copiar		**Desfazer**	

Atalhos do Graffiti 2

Os atalhos do Graffiti 2 facilitam e agilizam a inserção de palavras ou frases comumente usadas. Os atalhos são semelhantes aos recursos de Glossário ou AutoTexto de alguns processadores de texto.

A escrita Graffiti 2 tem vários atalhos predefinidos, além de permitir que você crie os seus próprios. Cada atalho pode representar até 45 caracteres. Por exemplo, você pode criar um Atalho para seu nome ou para o cabeçalho de um memorando. Consulte "Preferências de atalho" no Capítulo 16 para aprender a criar atalhos.

Para usar o atalho, desenhe o toque de atalho seguido dos caracteres do atalho. O símbolo de atalho aparece no ponto de inserção para mostrar que você está no modo de atalho.

Atalho	

O computador de mão inclui os atalhos do Graffiti 2 mostrados na tabela a seguir.

Entrada	**Atalho**
Carimbo de data	cd
Carimbo de hora	ch
Carimbo de data / hora	ca
Reunião	re
Café da manhã	cm
Almoço	al
Jantar	ja

Área para escrita de tela inteira

Quando as Preferências de área para escrita estiverem ativadas, você não terá que escrever na área para escrita Graffiti 2. Você pode escrever as letras em qualquer local no lado esquerdo da tela, ou os números em qualquer local no lado direito. As maiúsculas são formadas no meio da tela, passando pela linha de divisão imaginária entre os lados esquerdo e direito.

Quando as Preferências de área para escrita forem desligadas ou se tornarem inativas, será preciso escrever os toques dos caracteres na área para escrita Graffiti 2 para que o computador de mão os reconheça.

Para usar a área para escrita de tela inteira:

1. Ligue as Preferências de área para escrita. Consulte "Preferências de área para escrita" no Capítulo 16 para obter detalhes.
2. Abra o aplicativo no qual a área para escrita de tela inteira será usada.

   Uma caixa sombreada aparece no canto inferior direito da tela.
3. Posicione o cursor no local onde os caracteres devem aparecer.
4. Siga qualquer um destes procedimentos:
   - Escreva as letras minúsculas do Graffiti 2 em qualquer local no lado esquerdo da tela.
   - Escreva os números em qualquer local à direta da tela.
   - Escreva maiúsculas no meio da tela.
   - Faça o toque Shift antes de escrever os símbolos e outros caracteres especiais.
   - Acesse os botões e outros controles que aparecem na tela tocando e mantendo pressionado o controle até que seja ativado.

Para desativar temporariamente a área para escrita de tela inteira:

- Toque na caixa sombreada no canto inferior direito.

  A caixa sombreada se transforma em um contorno de caixa e as Preferências de área para escrita são desativadas.

Transferência de dados

O computador de mão está equipado com uma porta de infravermelho localizada na parte superior do computador de mão, atrás do pequeno protetor escuro. A porta de infravermelho oferece suporte à implementação IrCOMM dos padrões para comunicação via infravermelho estabelecida pela Infrared Data Association (IrDA). Isso significa que você pode transferir dados para qualquer dispositivo próximo, com suporte para implementação IrCOMM nos padrões da IrDA e pode ler o tipo de dados que está sendo transferido. Por exemplo, é possível transferir uma entrada do aplicativo Contatos para um computador de mão Palm OS®, um telefone celular ou um computador equipado com uma porta de infravermelho e que possa ler dados vCard.

É possível transferir as seguintes informações entre dispositivos com porta de infravermelho:

- O registro exibido no momento nos aplicativos Agenda, Contatos, Palm™ Fotos, Anotações, Tarefas ou Memorandos
- Todos os registros da categoria exibidos nos aplicativos Contato, Tarefas, Anotações ou Memorandos ou todas as fotos no álbum exibido no momento no Palm Fotos
- Um registro especial do aplicativo Contatos, designado como seu cartão de visitas, que contém informações a serem trocadas com contatos comerciais
- Um aplicativo instalado na memória RAM
- Um aplicativo instalado em um cartão de expansão alojado no slot de cartões

DICA Você também pode executar operações de HotSync® usando a porta de infravermelho. Consulte "Realização de operações de HotSync por infravermelho" no Capítulo 15 para obter mais detalhes.

Para selecionar um cartão de visitas:

1. Crie um registro do aplicativo Contatos que contenha as informações desejadas para o cartão de visitas.
2. Toque no ícone Menu .
3. Toque em Registro e, em seguida, em Selecionar cartão de visitas.
4. Toque em Sim.

Para transferir um registro, cartão de visitas ou uma categoria de registros:

1. Localize o registro, o cartão de visitas ou a categoria a ser transferida.

   NOTA O procedimento para transferir as fotos e os álbuns é um pouco diferente do procedimento para transferir outros registros e categorias. Consulte o Capítulo 12 para obter detalhes.

2. Toque no ícone Menu .
3. No menu Registro, toque em um dos seguintes itens:
   - No comando Transferir de um registro individual.
   - Somente no aplicativo Contatos: Transferir cartão de visitas.
   - Somente no aplicativo Anotações: se a transferência estiver sendo feita para alguém com uma versão anterior do aplicativo Anotações, toque em Compatibilidade e, em seguida, em Transferir.
   - Transferir categoria.

   DICA Mantenha pressionado o botão do aplicativo Contatos para transferir instantaneamente o cartão de visitas para outro dispositivo com porta de infravermelho.

4. Quando a caixa de diálogo Status de transferência for exibida, aponte a porta de infravermelho diretamente para a porta de infravermelho do dispositivo receptor.

   Para obter os melhores resultados, os computadores de mão Palm™ devem estar a uma distância de 10 centímetros a 1 metro entre si, e o espaço entre os dois computadores de mão deve estar livre de obstáculos. A distância de transferência para outros dispositivos pode ser diferente.

5. Aguarde até que a caixa de diálogo Status de transferência indique o término da transferência para continuar a trabalhar no computador de mão.

Para transferir um aplicativo:

1. Abra o Inicializador de aplicativos.
2. Toque no ícone Menu .
3. Toque em Aplicativo e, em seguida, em Transferir.
4. Toque na lista de seleção Transferir de.
5. Selecione Comp mão ou Cartão.
6. Toque no aplicativo a ser transferido.

   Alguns aplicativos são protegidos contra cópia e não podem ser transferidos. Esses aplicativos aparecem com um ícone de cadeado ao lado.

7. Toque em Transferir.
8. Quando a caixa de diálogo Status de transferência for exibida, aponte a porta de infravermelho diretamente para a porta de infravermelho do dispositivo receptor.
9. Aguarde até que a caixa de diálogo Status de transferência indique o término da transferência para continuar a trabalhar no computador de mão.

Para receber as informações transferidas:

1. Ligue o computador de mão.
2. Aponte a porta de infravermelho diretamente para a porta de infravermelho do dispositivo de transmissão para abrir a caixa de diálogo Transferir.

3. (Opcional) Toque na lista de seleção Categoria e selecione uma categoria para as informações recebidas. Também é possível criar uma nova categoria ou deixar as informações desarquivadas.

4. Toque em Sim.

Dicas de transferência

- É possível definir o toque de caneta de tela inteira para transferir a entrada atual. Consulte "Preferências de caneta" no Capítulo 16 para obter mais informações.
- Você pode desenhar o toque de comando do Graffiti 2 para ativar a barra de ferramentas de comandos e, em seguida, tocar no ícone de transferência.
- O toque de comando "/B" do Graffiti 2 pode ser usado para transferir a entrada atual.
- Em Palm Fotos, você pode selecionar e transferir várias fotos ao mesmo tempo. Consulte "Transferência de fotos" no Capítulo 12 para obter detalhes.

Envio de dados

Além de transferir dados, também é possível usar a comunicação SMS ou email para enviar e receber informações de outros dispositivos. O CD-ROM Software Essentials que acompanha o computador de mão inclui aplicativos de email e de telefonia/SMS que você pode usar para compartilhar informações com outros dispositivos ativados para email ou tecnologia SMS.

NOTA Embora seja possível trocar algumas formas de dados com a comunicação SMS, esse tipo de comunicação não pode ser utilizado para enviar ou receber fotos.

Para usar o computador de mão para acesso local ao email, é necessário instalar aplicativos de email e de telefonia/SMS a partir do CD-ROM Software Essentials. Para usar o computador de mão para acesso remoto opcional ao email, você também precisa de uma conta com um provedor de serviços de Internet e um telefone celular compatível ou modem (não incluídos).

Para usar o computador de mão para comunicação SMS, é necessário instalar aplicativos de telefonia/SMS a partir do CD-ROM Software Essentials e possuir um telefone celular GSM (vendido separadamente). Para obter informações adicionais sobre o envio de dados, consulte o *Manual de software de email pessoal do Palm™ VersaMail™* e o *Manual do SMS* no CD-ROM Software Essentials.

Uso do teclado do computador

Se você tiver muitos dados para inserir ou se preferir usar o teclado do computador, poderá usar o software Palm Desktop ou qualquer gerenciador de informações pessoais (PIM) compatível para inserir as informações. Em seguida, poderá executar uma operação de HotSync para sincronizar as informações do computador de mesa com as do computador de mão. Vários dos aplicativos fornecidos com o computador de mão também estão disponíveis no software Palm Desktop e na maioria dos PIMs; portanto, não será necessário aprender a usar aplicativos diferentes. Para obter mais informações sobre a inserção de dados no computador, consulte a Ajuda on-line no software Palm Desktop e o *Guia do usuário do software Palm Desktop para Macintosh* no CD-ROM do software Palm Desktop.

Importação de dados

Se você tiver dados armazenados nos aplicativos do computador, como planilhas e bancos de dados, ou se desejar importar dados de outro computador de mão, poderá transferi-los para o computador de mão sem precisar inseri-los. Salve os dados em um dos formatos de arquivo indicados nesta seção, importe-os para o software Palm Desktop e execute uma operação de HotSync para transferi-los para o computador de mão.

Importação de dados de um computador com Windows

O software Palm Desktop pode importar dados nos seguintes formatos de arquivo:

- Delimitados por vírgula (.csv, .txt): somente Contatos e Memorandos
- Delimitados por tabulação (.tab, .tsv, .txt): somente Contatos e Memorandos
- CSV (Lotus Organizer 2.x/97 Mapping): somente Contatos
- vCal (.vcs): somente Agenda
- vCard (.vcf): somente Contatos
- Arquivo do aplicativo Agenda (.dba)
- Arquivo do aplicativo Contatos (.aba)
- Arquivo do aplicativo Tarefas (.tda)
- Arquivo do aplicativo Memorandos (.mpa)

Os formatos de arquivo só podem ser usados com o software Palm Desktop. Use os formatos de arquivo para compartilhar informações com outras pessoas que usam um computador de mão Palm OS ou para criar uma cópia das informações importantes do Palm Desktop.

Para importar dados de um computador com Windows:

1. Abra o software Palm Desktop.
2. Clique no aplicativo para o qual deseja importar os dados.
3. Se estiver importando registros que contenham um campo com nomes de categorias, siga este procedimento:

   Selecione tudo na caixa Categoria.

   Verifique se as mesmas categorias que aparecem no arquivo importado também existem no aplicativo. Se não existirem, crie as categorias agora; caso contrário, os registros serão importados para a categoria Não arquivado.
4. No menu Arquivo, selecione Importar.
5. Selecione o arquivo a ser importado.
6. Clique em Abrir.

   Se estiver importando um arquivo vCal ou vCard, vá para a etapa 10. Não é preciso especificar os campos que correspondem aos dados importados.
7. Para importar os dados para os campos corretos do Palm Desktop, arraste os campos na coluna esquerda para posicioná-los em frente ao campo importado correspondente no lado direito.
8. Se não desejar importar um campo, desmarque a caixa de seleção referente a ele.
9. Clique em OK.

   Os dados importados serão realçados no aplicativo.
10. Para adicionar os dados importados ao computador de mão, execute uma operação de HotSync.

Consulte a Ajuda on-line do Palm Desktop para obter mais informações sobre como importar e exportar dados.

Uso do Link de arquivo

O recurso Link de arquivo permite importar informações dos aplicativos Contatos e Memorandos, como uma lista de telefones comerciais, para o computador de mão a partir de um arquivo externo no computador de mesa com Windows. Pode-se configurar o recurso Link de arquivo para verificar se há alterações no arquivo externo durante uma operação de HotSync. O Gerenciador de HotSync armazena os dados em uma categoria separada no software Palm Desktop e no computador de mão.

Com o Link de arquivo, pode-se importar os dados armazenados em um dos formatos a seguir:

- Separado por vírgula (*.csv)
- Arquivo do aplicativo Memorandos (*.mpa)
- Archive do aplicativo Contatos (*.aba)
- Texto (*.txt)

Para obter informações sobre como configurar um link de arquivo, consulte a Ajuda on-line do Palm Desktop.

Importação de dados de um computador Mac

O software Palm Desktop pode importar dados de qualquer aplicativo que possa exportar os dados em um dos seguintes formatos:

- Arquivo delimitado por tabulação
- Texto
- Software Palm Desktop para Mac
- vCal (.vcs)
- vCard (.vcf)

Por exemplo, você pode exportar arquivos delimitados por tabulação de aplicativos como: FileMaker Pro, Meeting Maker, Now Contact e Now Up-to-Date.

Para importar dados de um computador Mac:

1. Abra o software Palm Desktop.
2. No menu Arquivo, selecione Importar.
3. Selecione o arquivo a ser importado.
4. Clique em Abrir.
5. Para alterar a ordem dos campos que estão sendo importados, aponte para um campo, aguarde o cursor se transformar em uma seta dupla e arraste o campo para o novo local.
6. Se não desejar importar um campo, clique na seta entre os nomes dos campos.
7. No menu pop-up Campos, escolha o campo apropriado.
8. No menu pop-up Delimitadores, escolha o delimitador apropriado.
9. Clique em OK.
10. Para adicionar os dados importados ao computador de mão, execute uma operação de HotSync.

Consulte a Ajuda on-line do Palm Desktop para obter mais informações sobre como importar e exportar dados.

Uso do aplicativo Anotações

Além de usar os caracteres do Graffiti 2 e o teclado na tela, você pode inserir dados no computador de mão através do aplicativo Anotações. O aplicativo Anotações permite escrever anotações curtas de próprio punho diretamente na tela do computador de mão. Consulte o Capítulo 11 para obter mais informações e instruções.

Uso de um teclado portátil

Pode-se conectar um teclado portátil acessório ao conector universal no computador de mão e inserir dados diretamente no computador de mão. Os teclados portáteis são muito úteis quando é necessário inserir grande volume de dados com rapidez e precisão e o computador de mesa não está disponível. Para obter mais informações sobre esse acessório opcional, visite o site da www.palm.com/intl.

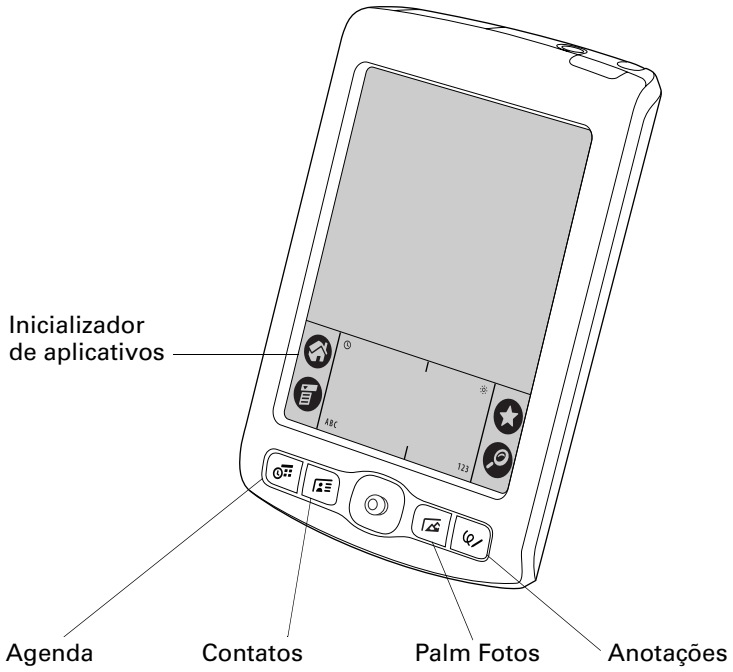
CAPÍTULO 4

Uso dos aplicativos

Este capítulo explica como abrir e alternar entre aplicativos no computador de mão, como alterar as configurações de aplicativos para personalizá-las de acordo os seus métodos de trabalho e como categorizar os aplicativos para os exibir em grupos relacionados.

Abertura de aplicativos

Você pode usar o Inicializador de aplicativos para abrir um aplicativo instalado no computador de mão ou em um cartão de expansão. Você também pode abrir os aplicativos Agenda, Contatos, Palm™ Fotos e Anotações com os botões de aplicativos do computador de mão.



Além de fornecer um método para abrir os aplicativos, o Inicializador de aplicativos exibe a hora atual, o nível das baterias e a categoria de aplicativo.

Para abrir um aplicativo no computador de mão:

1. Toque no ícone Início .

2. Toque no ícone do aplicativo que deseja abrir. Se houver vários aplicativos instalados no computador de mão, toque na barra de rolagem para ver todos eles.

Outras maneiras de abrir aplicativos

Há outras formas de abrir aplicativos no computador de mão:

- Mantenha pressionado o botão Selecionar no navegador de 5 direções para abrir o Inicializador de aplicativos. Pressione Selecionar no navegador para inserir o realce. Pressione as setas para cima, para baixo, para a direita e para a esquerda no navegador para realçar o ícone do aplicativo a ser aberto. Pressione Selecionar no navegador para abrir o aplicativo.
- No Inicializador de aplicativos, escreva o caractere do Graffiti® 2 correspondente à primeira letra do nome do aplicativo. O Inicializador de aplicativos rolará para o primeiro aplicativo cujo nome inicia com essa letra.

Abertura de aplicativos de cartões de expansão

Se o cartão de expansão estiver bem encaixado no respectivo slot, o computador de mão responderá com base no conteúdo do cartão e no aplicativo que estiver ativo quando o cartão for inserido. Em algumas situações, o aplicativo do cartão abre automaticamente mediante a inserção; ou se for inserido um cartão que contenha dados do aplicativo atual, esse aplicativo exibirá os dados do cartão. Em outros casos, o Inicializador de aplicativos alterna para o cartão e exibe seu conteúdo, enquanto a lista de seleção, no canto superior direito da tela, exibe o nome do cartão.

Para abrir um aplicativo em um cartão de expansão:

- Selecione o ícone do aplicativo desejado.

Alternância entre aplicativos

Ao trabalhar com um aplicativo, selecione o ícone Início ou pressione um botão de aplicativo no computador de mão a fim de alternar para outro aplicativo. O computador de mão salvará automaticamente o trabalho no aplicativo atual e o exibirá ao retornar a esse aplicativo.

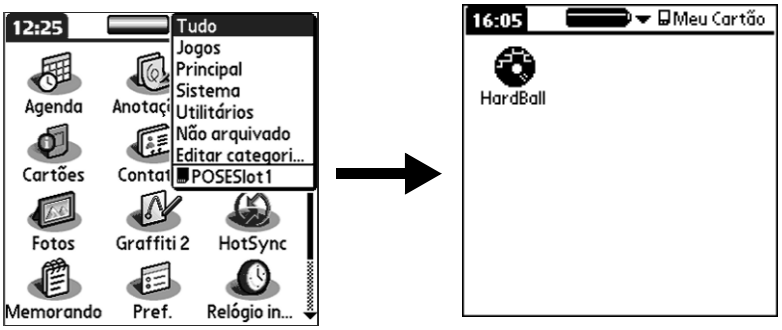
Com um cartão de expansão, o computador de mão cria e exibe uma nova categoria que corresponde ao nome do cartão. Pode-se alternar facilmente entre os aplicativos do computador de mão e os do cartão de expansão.

Para alternar para um cartão de expansão:

1. Toque na lista de seleção no canto superior direito.

DICA Quando o realce do Inicializador de aplicativos *não* está ativo, você também pode manter pressionado o botão Selecionar no navegador para abrir a lista de seleção de categoria.

2. Selecione o item de categoria que corresponde ao nome do cartão de expansão.



Categorização de aplicativos

O recurso de categoria permite gerenciar o número de ícones de aplicativos que aparecem na tela do Inicializador de aplicativos. Pode-se atribuir um aplicativo a uma categoria e exibir uma única categoria ou todos os aplicativos.

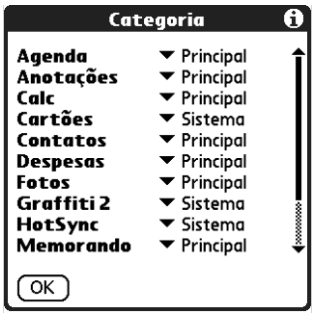
Por padrão, o computador de mão inclui categorias definidas pelo sistema, como Todas e Não arquivado, e categorias definidas pelo usuário, como Jogos, Principal e Sistema.

Não se pode modificar as categorias definidas pelo sistema, mas pode-se renomear e excluir as categorias definidas pelo usuário. Além disso, pode-se criar categorias definidas pelo usuário. Pode haver, no máximo, 15 categorias definidas pelo usuário.

Quando houver um cartão de expansão encaixado corretamente no seu devido slot, o nome do cartão de expansão aparecerá como o último item na lista de seleção de categoria. Você pode atribuir aplicativos ao cartão de expansão, mas não pode categorizar os aplicativos que residem em um cartão de expansão.

Para categorizar um aplicativo:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Categoria no menu Aplicativos.
4. Toque na lista de seleção ao lado de cada aplicativo para selecionar uma categoria.



DICA Para criar uma nova categoria, toque em Editar categorias na lista de seleção. Toque em Novo, insira o nome da categoria e toque em OK para adicioná-la. Toque novamente em OK para fechar a caixa de diálogo Editar categorias.

5. Toque em OK.

Para exibir aplicativos por categoria:

1. Toque no ícone Início.
2. Siga um destes procedimentos:
   - Toque no ícone Início repetidamente para mover-se entre as categorias.
   - Toque na lista de seleção no canto superior direito da tela e selecione a categoria a ser exibida.
   - Quando o realce no Inicializador de aplicativos não estiver ativo, mantenha pressionado o botão Selecionar no navegador para abrir a lista de categorias, pressione a seta para cima ou para baixo no navegador para realçar uma categoria e, em seguida, pressione Selecionar no navegador para exibir essa categoria.

Alteração da exibição do Inicializador de aplicativos

Por padrão, o Inicializador de aplicativos exibe cada aplicativo como um ícone. Pode-se optar por mostrar uma lista de aplicativos. Você também pode ver a mesma categoria de aplicativos toda vez que o Inicializador de aplicativos for aberto.

Para alterar a exibição do Inicializador de aplicativos:

1. Toque no ícone Início.
2. Toque no ícone Menu.
3. Selecione Opções e, em seguida, Preferências.
4. Toque na lista de seleção Exibir por e selecione Lista.
5. Toque em OK.

Para abrir o Inicializador de aplicativos na última categoria aberta:

1. Toque no ícone Início.
2. Toque no ícone Menu.
3. Selecione Opções e, em seguida, Preferências.
4. Toque na caixa de seleção Lembrar última categoria para marcá-la.
5. Toque em OK.

Cópia de aplicativos para um cartão de expansão ou a partir dele

Pode-se copiar aplicativos do computador de mão para um cartão de expansão ou de um cartão de expansão para o computador de mão.

Para copiar um aplicativo para um cartão de expansão:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Copiar no menu Aplicativos.

4. Toque na lista de seleção De e selecione Comp mão.
5. Toque na lista de seleção Copiar para e selecione o nome do cartão.

   A lista de seleção Copiar para será exibida apenas se houver vários cartões disponíveis.
6. Toque em um aplicativo a ser copiado.
7. Toque em Copiar.
8. Toque em OK.

   Pode-se instalar aplicativos em um cartão encaixado no slot de expansão durante uma operação de HotSync®. Consulte "Instalação de arquivos e aplicativos adicionais", posteriormente neste capítulo, para obter detalhes.

NOTA Se os aplicativos do cartão forem exibidos com o uso de uma leitora de cartões em um computador com Windows ou Mac, os nomes reais dos arquivos poderão ser diferentes dos exibidos no Inicializador de aplicativos.

Para copiar um aplicativo de um cartão de expansão:

1. Toque no ícone Início.
2. Toque no ícone Menu.
3. Selecione Copiar no menu Aplicativos.

4. Toque na lista de seleção De e selecione o nome do cartão.
5. Toque na lista de seleção Copiar para e selecione Comp mão.
6. Toque no aplicativo a ser copiado.
7. Toque em Copiar.
8. Toque em OK.

   Você também pode transferir aplicativos de cartões de expansão para o computador de mão. Consulte "Transferência de dados" no Capítulo 3 para obter detalhes.

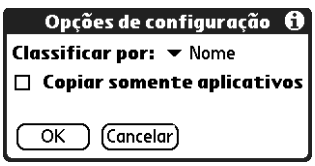
Seleção de configurações de cópia

Ao usar o recurso de cópia, defina o seguinte:

- Como os aplicativos são classificados e listados
- Se somente o aplicativo ou o aplicativo e seus arquivos de dados devem ser copiados

Para selecionar configurações de cópia:

1. Toque no ícone Início.
2. Toque no ícone Menu.
3. Selecione Copiar no menu Aplicativos.
4. Toque em Configurações.



5. Toque na lista de seleção Classificar por e selecione Nome ou Tamanho.
6. Toque na caixa de seleção Copiar somente aplicativos para marcá-la e copiar apenas os arquivos do aplicativo. Deixe-a desmarcada para copiar o arquivo do aplicativo e seus arquivos de dados associados.
7. Toque em OK.

NOTA A configuração Classificar por será aplicada toda vez que o recurso de cópia for usado. Sempre que desejar copiar somente um aplicativo, marque a caixa de seleção Copiar somente aplicativos.

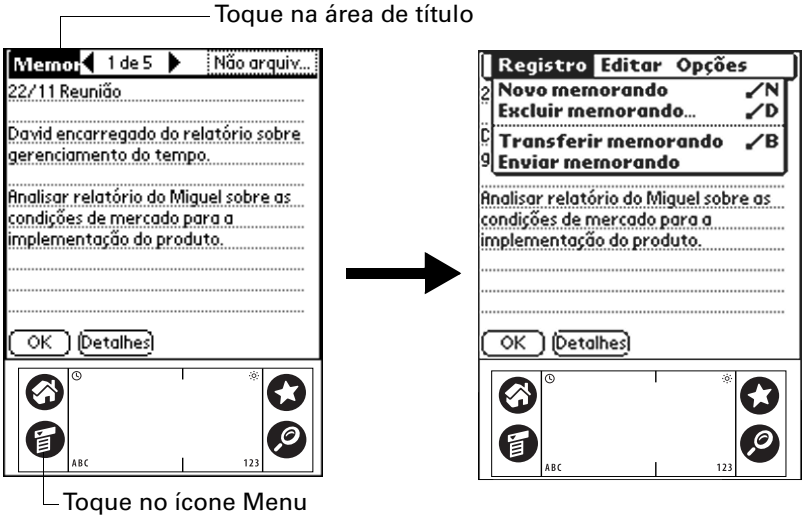
Uso de menus

Os menus do computador de mão são fáceis de usar. Depois de aprender a usá-los em um aplicativo, use-os da mesma maneira em todos os outros.

Os menus de cada aplicativo são ilustrados no capítulo correspondente ao aplicativo.

Para abrir a barra de menus:

1. Abra um aplicativo (como o Memorandos).
2. Siga um destes procedimentos:
   - Toque no ícone Menu .
   - Toque na área de título invertida na parte superior da tela.



Neste exemplo, há três menus disponíveis: Registro, Editar e Opções. O menu Registro está selecionado e contém os comandos Novo memorando, Excluir memorando, Transferir memorando e Enviar memorando.

Escolha de menus

Os menus e os comandos de menu disponíveis dependem do aplicativo aberto no momento. Além disso, os menus e os comandos de menu variam dependendo da *parte* do aplicativo que estiver sendo usada. Por exemplo, em Memorandos, os menus da tela Lista de memorandos e da tela do memorando são diferentes.

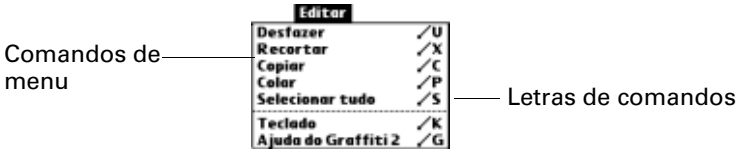
Para selecionar um comando de menu com o stylus:

1. Abra a barra de menus de um aplicativo.
2. Toque no menu que contém o comando desejado.
3. Toque no comando desejado.

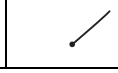
DICA Após a abertura da barra de menus, você também pode pressionar as setas para a direita e para a esquerda no navegador para selecionar um menu, pressionar a seta para baixo no navegador para selecionar o comando desejado e, em seguida, pressionar Selecionar no navegador para executar o comando.

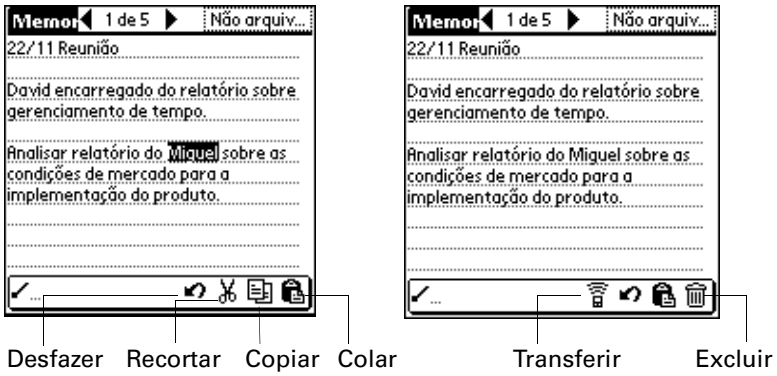
Comandos de menu do Graffiti 2

A maioria dos comandos de menu tem um toque de comando do Graffiti 2 equivalente, que é semelhante aos atalhos de teclado usados para executar comandos em computadores. As letras dos comandos são exibidas no lado direito dos nomes dos comandos.



Ao fazer o toque de comando em qualquer lugar na área do Graffiti 2, a barra de ferramentas de comandos aparece logo acima da área para escrita Graffiti 2, para indicar que você está no modo de comando.

Comando	


Memos 1 de 5 Não arquiv...
22/11 Reunião
David encarregado do relatório sobre gerenciamento de tempo.
Analisar relatório do Miguel sobre as condições de mercado para a implementação do produto.
Memos 1 de 5 Não arquiv...
22/11 Reunião
David encarregado do relatório sobre gerenciamento de tempo.
Analisar relatório do Miguel sobre as condições de mercado para a implementação do produto.
Desfazer
Recortar
Copiar
Colar
Transferir
Excluir

A barra de ferramentas de comandos exibe comandos de menu contextuais para a tela ativa. Por exemplo, se houver um texto selecionado, os ícones de menu exibidos poderão ser Desfazer, Recortar, Copiar e Colar. Toque em um ícone para selecionar o comando ou escreva imediatamente a letra correspondente a um comando apropriado na área para escrita Graffiti 2.

Por exemplo, para selecionar Colar no menu Editar, dê o toque de comando, seguido da letra *p*.

O modo de comando só fica ativo por um curto período; portanto, toque em um ícone ou escreva a letra do comando imediatamente para selecionar o comando de menu.

Escolha de preferências do aplicativo

É possível definir as opções que afetam um aplicativo inteiro na caixa de diálogo Preferências do aplicativo.

Para alterar as preferências de um aplicativo:

1. Abra um aplicativo.
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Opções e, em seguida, Preferências.

   NOTA Nem todos os aplicativos possuem um comando Preferências.

4. Efetue as alterações nas configurações.
5. Toque em OK.

Execução de tarefas comuns

As tarefas descritas nesta seção usam o termo *registros* em referência a um item individual de qualquer um dos aplicativos: um evento de Agenda, uma entrada de Contato, uma foto do Palm Fotos, uma nota de Anotações, um item de Tarefas, um Memorando ou um item de Despesas.

As tarefas descritas nesta seção usam o termo registros em referência a um item individual de qualquer um dos aplicativos: um evento de Agenda, uma entrada de Contato, uma foto do Palm Fotos, uma nota de Anotações, um item de Tarefas, um Memorando ou um item de Despesas.

Criação de registros

Pode-se usar o procedimento a seguir para criar um novo registro nos aplicativos Agenda, Contatos, Tarefas, Anotações, Memorandos e Despesas.

Para criar um registro:

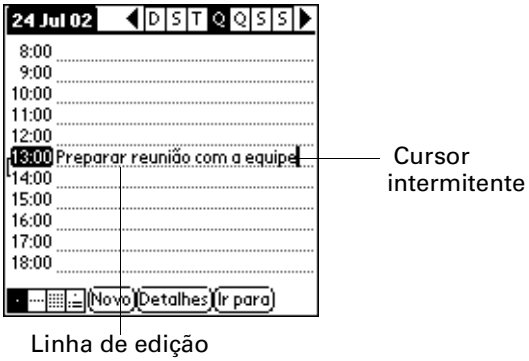
1. Selecione o aplicativo em que o registro deve ser criado.
2. Toque em Novo.
3. Somente no aplicativo Agenda: selecione os horários de início e de término do compromisso e toque em OK.
4. Insira o texto do registro.
5. (Opcional) Toque em Detalhes para selecionar os atributos do registro (no aplicativo Anotações, o comando Detalhes está localizado no menu Opções).
6. Somente nos aplicativos Contatos, Anotações e Memorandos: toque em OK.

Não é necessário salvar o registro porque o computador de mão o salva automaticamente.

Edição de registros

Uma vez criado um registro, pode-se alterá-lo, excluí-lo ou inserir novo texto a qualquer momento. Dois recursos da tela indicam quando o computador de mão está no modo de edição:

- Um cursor intermitente
- Uma ou mais linhas de edição pontilhadas



NOTA No aplicativo Anotações, pode-se escrever em qualquer local da tela. Portanto, a linha de edição ou o cursor intermitente só aparecerá se o cursor estiver na linha de título.

Inserção de texto

Para obter informações sobre como inserir texto usando a escrita Graffiti 2, o teclado na tela ou o teclado conectado ao computador, consulte o Capítulo 3. Para obter informações sobre como inserir texto no aplicativo Anotações, consulte o Capítulo 11.

Uso do menu Editar

O menu Editar está disponível em qualquer tela em que se pode inserir ou editar texto. Em geral, os comandos disponíveis nesse menu aplicam-se ao texto *selecionado* em um aplicativo.

Para selecionar texto em um aplicativo:

1. Toque no início do texto que deseja selecionar.
2. Arraste o stylus sobre o texto para realçá-lo (em amarelo).

NOTA Você também pode tocar duas vezes para selecionar uma palavra, ou tocar três vezes para selecionar uma linha de texto. Também é possível arrastar *no* texto para selecionar palavras adicionais, ou arrastar *para baixo* para selecionar um grupo de linhas.

Os comandos a seguir podem aparecer no menu Editar:

Desfazer Reverte a ação do último comando *de edição*. Por exemplo, se Recortar for usado para remover texto, Desfazer restaurará o texto removido. O comando Desfazer também reverte as exclusões feitas com Backspace.

Recortar Remove o texto selecionado e armazena-o temporariamente na memória do computador de mão. Pode-se colar o texto recortado em outra área do aplicativo atual ou em outro aplicativo.

Copiar Copia o texto selecionado e armazena-o temporariamente na memória do computador de mão. Pode-se colar o texto copiado em outra área do aplicativo atual ou em outro aplicativo.

Colar Insere o texto recortado ou copiado no ponto selecionado em um registro. O texto colado substitui o texto selecionado. Se um texto não tiver sido recortado ou copiado anteriormente, o comando Colar não fará nada.

Selecionar tudo Seleciona todo o texto do registro ou da tela atual. Isso permite recortar ou copiar todo o texto e colá-lo em outro local.

Teclado Abre o teclado na tela. Quando terminar de usar o teclado na tela, toque em OK.

Ajuda do Graffiti 2 Abre as telas que mostram todos os toques de caracteres do Graffiti 2. Use esse comando sempre que esquecer o toque correspondente a um caractere.

Exclusão de registros

Para excluir um registro:

1. Selecione o registro a ser excluído.
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione o comando Excluir no menu Registro. No Palm Fotos, o comando Excluir está no menu Foto:

   Agenda: Excluir evento

   Contatos: Excluir endereço

   Palm Fotos: Excluir foto

   Anotações: Excluir nota

   Tarefas: Excluir item

   Memorandos: Excluir memorando

   Despesas: Excluir item

   Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida. Se desejar salvar uma cópia do item excluído em um arquivo no software Palm™ Desktop, verifique se a caixa de seleção está marcada. Se não desejar salvar uma cópia, toque na caixa de seleção para desmarcá-la (a opção de arquivo não está disponível no Palm Fotos e em Anotações).
4. Toque em OK.

Se optar por salvar uma cópia do item selecionado, o computador de mão a transferirá para o arquivo no desktop, na próxima vez que uma operação de HotSync for executada.

Para excluir um registro com métodos alternativos:

- Exclua o texto do registro.
- Nos aplicativos Agenda, Contatos, Palm Fotos, Tarefas e Memorandos, abra a caixa de diálogo Detalhes do registro, toque em Excluir e em OK

  NOTA Ao se excluir um evento repetido no aplicativo Agenda, pode-se optar por excluir o evento repetido atual, eventos atuais e futuros ou todas as ocorrências desse evento.

- Em Palm Fotos, você pode selecionar e excluir várias fotos ao mesmo tempo. Consulte "Exclusão de fotos" no Capítulo 12 para obter detalhes.
- No aplicativo Anotações, abra a nota que você deseja excluir e toque em Excluir.

Limpeza de registros

Ao longo do tempo, à medida que os aplicativos Agenda, Tarefas e Despesas forem usados, eles acumularão registros que se tornarão inúteis. Por exemplo, eventos que ocorreram há meses permanecem no aplicativo Agenda e itens do aplicativo Tarefas marcados como concluídos permanecem na lista, da mesma forma que os itens do aplicativo Despesas.

Todos esses registros desatualizados consomem memória do computador de mão; portanto, recomenda-se que os remova usando Limpar. Se acreditar que os registros do aplicativo Agenda ou Tarefas podem ser úteis no futuro, limpe-os do computador de mão e salve-os em um arquivo no computador.

A limpeza não está disponível nos aplicativos Contatos, Palm Fotos, Anotações ou Memorando. É preciso excluir os registros desatualizados desses aplicativos manualmente.

Para limpar registros:

1. Abra o aplicativo.
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Limpar no menu Registro.

   Uma caixa de diálogo de confirmação será exibida.

   Agenda: toque na lista de seleção e selecione o tempo de vida de um registro antes de ele ser limpo. A limpeza excluirá os eventos repetidos se o último da série terminar antes da data de limpeza dos registros.

   Agenda, Tarefas: para salvar uma cópia dos registros limpos em um arquivo no computador de mesa, verifique se a caixa de seleção está marcada. Se não desejar salvar uma cópia, toque na caixa de seleção para desmarcá-la.

   Despesas: selecione a categoria a ser limpa. Todos os dados da categoria selecionada serão limpos e não haverá opção de arquivamento.
4. Toque em OK. No aplicativo Despesas, toque em Limpar.

Se desejar salvar uma cópia dos registros limpos, o computador de mão os transferirá para um arquivo no desktop na próxima vez que uma operação de HotSync for executada.

NOTA A limpeza não ocorre automaticamente. Selecione o comando para que ela ocorra.

Categorização de registros

Você pode organizar os registros dos aplicativos Contatos, Palm Fotos, Anotações, Tarefas, Memorando e Despesas para agrupá-los de forma lógica em categorias e examiná-los com facilidade. Em Palm Fotos, as categorias são chamadas de *álbuns*. Ao mencionarmos as categorias nesta seção, também estamos nos referindo aos álbuns, a menos que seja indicado de forma diferente.

Quando um registro é criado, o computador de mão coloca-o automaticamente na categoria exibida no momento. Se a categoria for Todas, o computador de mão atribuirá o registro à categoria Não arquivado. Pode-se deixar uma entrada como Não arquivado ou atribuí-la a uma categoria a qualquer momento.

Quando um cartão de expansão estiver bem encaixado no respectivo slot, o último item da lista de seleções de categoria será o nome desse cartão. Você não pode categorizar ainda mais os registros residentes em um cartão de expansão. O cartão de expansão serve como sua própria categoria. Para categorizar ainda mais os registros, eles precisam residir no computador de mão.

Por padrão, o computador de mão inclui categorias definidas pelo sistema , como Todas e Não arquivado, e categorias definidas pelo usuário, como Comercial e Pessoal.

Não se pode modificar as categorias definidas pelo sistema, mas pode-se renomear e excluir as categorias definidas pelo usuário. Além disso, pode-se criar categorias definidas pelo usuário. Podem existir no máximo 15 categorias definidas pelo usuário em cada aplicativo.

O aplicativo Contatos contém a categoria definida pelo usuário de QuickList, em que se pode armazenar os nomes, endereços e números de telefone necessários em situações de emergência (médico, corpo de bombeiros, advogado etc.).

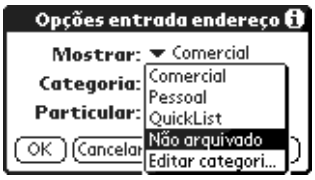
O aplicativo Despesas contém duas categorias definidas pelo usuário, Nova Iorque e Paris, para mostrar como classificar as despesas de acordo com viagens de negócios diferentes.

O Palm Fotos contém um álbum definido pelo sistema denominado Câmera e três álbuns definidos pelo usuário - Férias, Amigos e Família, que você pode usar para organizar as suas fotos.

As ilustrações desta seção referem-se ao aplicativo Contatos, mas esses procedimentos podem ser usados em todos os aplicativos em que há categorias disponíveis. A única exceção é que as etapas para mover as fotos nos álbuns são um pouco diferentes. Consulte "Arquivamento das fotos nos álbuns" no Capítulo 12 para obter detalhes.

Para mover um registro em uma categoria:

1. Selecione o registro que deseja categorizar.
2. Somente no aplicativo Contatos: toque em Editar.
3. Toque em Opções.
4. Toque na lista de seleção de categoria para exibir a lista de categorias disponíveis.

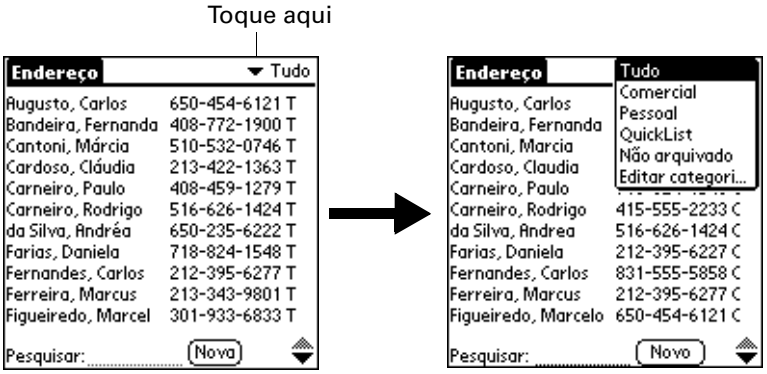


5. Selecione a categoria para o registro.
6. Toque em OK.

NOTA Nos aplicativos Contatos, Anotações e Memorandos, é possível selecionar o nome da categoria no canto superior direito da tela para atribuir o item a uma outra categoria.

Para exibir uma categoria de registros:

1. Toque na lista de seleção de categoria no canto superior direito da tela de listagem.



NOTA Na tela Calendário da agenda, a lista de seleção aparece no canto superior direito da lista de tarefas.

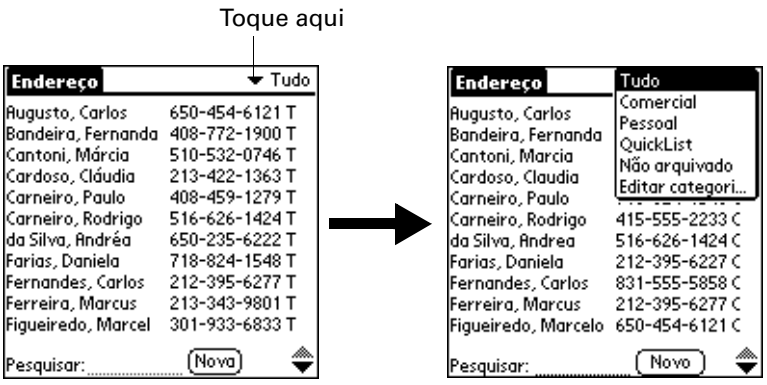
2. Selecione a categoria que deseja exibir.

   Agora, a tela de listagem exibe somente os registros atribuídos a essa categoria.

DICA Pressionar um botão de aplicativo no computador de mão rola por todas as categorias desse aplicativo, exceto Não arquivado. Esse recurso não está disponível no aplicativo Agenda.

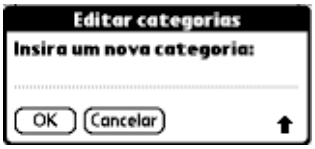
Para definir uma nova categoria:

1. Toque na lista de seleção de categoria no canto superior direito da tela ou listagem.



2. Selecione Editar categorias.
3. Toque em Nova.

4. Insira o nome da nova categoria e toque em OK.



5. Toque em OK.

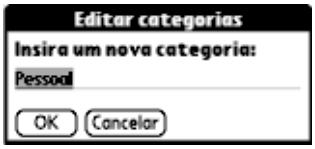
Pode-se atribuir quaisquer registros à nova categoria.

Para renomear uma categoria:

1. Toque na lista de seleção de categoria no canto superior direito da tela ou listagem.
2. Selecione Editar categorias.

3. Selecione a categoria que deseja renomear e toque em Renomear.

4. Insira o novo nome para a categoria e toque em OK.



5. Toque em OK.

DICA Pode-se agrupar os registros de duas ou mais categorias em uma categoria, atribuindo-se o mesmo nome às categorias. Por exemplo, se o nome da categoria Pessoal for alterado para Comercial, todos os registros anteriormente na categoria Pessoal aparecerão na categoria Comercial.

Localização de informações

O computador de mão oferece várias maneiras para a localização rápida de informações:

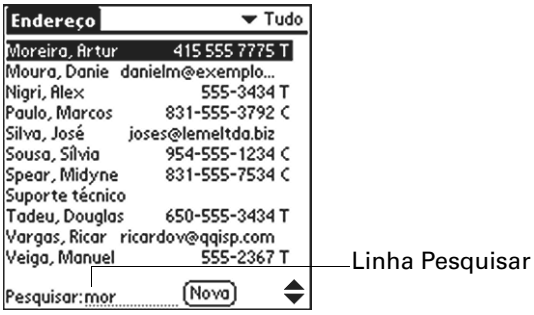
- **Todos os aplicativos residentes no computador de mão:** o recurso Localizar localiza qualquer texto especificado, iniciando sempre no aplicativo atual. No entanto, Localizar não pesquisa aplicativos em cartões de expansão.
- **Agenda, Tarefas, Memorandos:** o recurso Pesquisa de telefone exibe a tela Lista de endereços e permite adicionar a um registro as informações que aparecem nessa lista.
- **Contatos:** a linha Pesquisar permite rolar imediatamente para um nome ao se inserir as primeiras letras desse nome.
- **Despesas:** o recurso Pesquisar exibe os nomes do aplicativo Contatos que tenham dados no campo Empresa. Pode-se adicionar esses nomes a uma lista de participantes associados a um registro do aplicativo Despesas.

Pesquisa de registros do aplicativo Contatos

No aplicativo Contatos, pode-se usar a linha Pesquisar com o stylus ou o navegador para pesquisar e rolar rapidamente para qualquer uma das entradas do aplicativo Contatos.

Para pesquisar um registro do aplicativo Contatos com o stylus:

1. Na tela Lista de endereços, insira a primeira letra do nome a ser localizado.



   A lista rola para a primeira entrada que inicia com essa letra. Se outra letra for escrita, a lista rolará para a primeira entrada que inicia com essas *duas* letras. Por exemplo, quando você escreve um *s*, a lista rola para "Silva" e, quando escreve *so*, ela rola para "Sousa". Se a lista for classificada por nome de empresa, o recurso Pesquisar rolará para a primeira letra do nome da empresa.

2. Toque no registro para exibir seu conteúdo.

Para pesquisar um registro do aplicativo Contatos com o navegador:

1. Na tela Lista de endereços, pressione a seta para a direita no navegador para exibir a linha de pesquisa rápida.
2. Pressione as setas para cima e para baixo no navegador para selecionar a primeira letra do nome a ser localizado.

   A lista rola para a primeira entrada que inicia com essa letra.

3. Pressione a seta para a direita no navegador para ir para a caixa de letra seguinte.

   A linha de pesquisa rápida exibe somente as letras que representam uma correspondência possível para essa posição. Por exemplo, na tela mostrada aqui, quando você insere *c* na primeira caixa, somente as letras *a*, *h* e *o* aparecem na segunda caixa.

   Se houver apenas uma correspondência possível para uma posição específica, o realce pulará para a posição seguinte.

4. Pressione a seta para cima ou para baixo no navegador para selecionar a letra seguinte do nome a ser localizado.

   A lista rolará para a primeira entrada que iniciar com essas *duas* letras. Por exemplo, quando você seleciona *s*, a lista rola para "Silva" e, quando seleciona *so*, ela rola para "Sousa". Se a lista for classificada por nome de empresa, o recurso de pesquisa rápida rolará até as correspondências para o nome da empresa.

5. Repita as etapas 4 e 5 até que a entrada desejada apareça na lista.

6. Pressione Selecionar no navegador para realçar o registro desejado.

7. Pressione Selecionar no navegador para exibir o conteúdo do registro selecionado.

   DICA Se houver apenas uma correspondência possível para as letras selecionadas, o conteúdo do registro será exibido automaticamente.

Uso de Localizar

Pode-se usar Localizar para localizar qualquer texto especificado, em qualquer aplicativo residente no computador de mão. O recurso Localizar não pesquisa aplicativos residentes em um cartão de expansão.

Para usar Localizar:

1. Toque no ícone Localizar.

   DICA Quando um texto é selecionado em um aplicativo antes de se tocar em Localizar, o texto selecionado aparece automaticamente na caixa de diálogo Localizar.

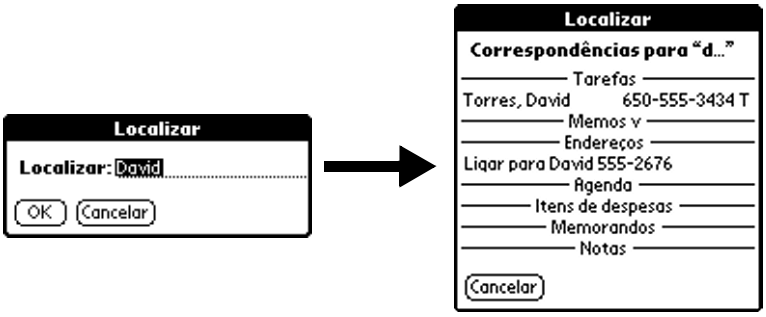
2. Insira o texto a ser localizado.

   O recurso Localizar *não* diferencia maiúsculas de minúsculas. Por exemplo, a pesquisa do nome "david" também localiza "David".

   O recurso Localizar localiza todas as palavras que iniciam com o texto inserido. Por exemplo, a pesquisa de "plan" localiza "planeta", mas não "aeroplano".

3. Toque em OK.

   O recurso Localizar pesquisará o texto em todos os registros e notas.



   Enquanto o computador de mão pesquisa o texto, pode-se tocar em Parar a qualquer momento. Você pode fazer isso caso a entrada desejada apareça antes de o computador de mão terminar a pesquisa. Para continuar a pesquisa após tocar em Parar, toque em Localizar outros.

4. Toque no texto que deseja rever.

Uso de Pesquisa de telefone

O recurso Pesquisa de telefone exibe a tela Lista de endereços. Pode-se adicionar as informações exibidas nessa lista a um registro.

Para usar Pesquisa de telefone:

1. Exiba o registro no qual deseja inserir um número de telefone. O registro pode estar no aplicativo Agenda, Tarefas, Memorandos ou em qualquer outro aplicativo que utilize esse recurso.
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Opções e, em seguida, Pesquisa de telefone.
4. Comece a inserir o sobrenome do nome a ser localizado.

   A lista rolará para o primeiro registro que inicia com a primeira letra inserida. Continue a inserir o nome desejado ou, quando aparecer o nome, toque nele.

5. Toque em Adic.

O nome selecionado, junto com as informações associadas a ele, será colado no registro selecionado na etapa 1.

Uso dos comandos do Graffiti 2 com Pesquisa de telefone

Para ativar o recurso Pesquisa de telefone, dê o toque de comando "/L" do Graffiti 2. Você também pode ativá-lo nas seguintes circunstâncias:

- **Ao inserir texto:** Por exemplo, para inserir o nome completo e o número do telefone de uma pessoa com o sobrenome Fernandes, escreva os caracteres do Graffiti 2 correspondentes a *Fe* e dê o toque de comando "/L" do recurso Pesquisa de telefone.

  Se existir somente um registro do aplicativo Agenda que inicie com *Fe*, o computador de mão inserirá o nome completo, como Carlos Fernandes (e as informações associadas). Se houver mais de um nome que inicie com *Fe*, a tela Pesquisa de telefone será exibida e realçará o primeiro registro iniciado com *Fe*.

- **Para o texto selecionado:** arraste para realçar o texto e dê o toque de comando "/L" do recurso Pesquisa de telefone. O computador de mão substituirá o texto selecionado e adicionará o nome e as informações associadas.

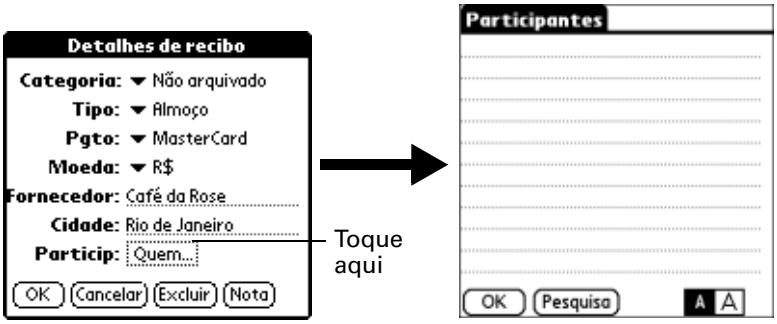
Pesquisa de nomes para adicionar a registros do aplicativo Despesas

No aplicativo Despesas, o recurso Pesquisar exibe os nomes do aplicativo Contatos que tenham dados no campo Empresa. Pode-se adicionar esses nomes a uma lista de participantes associados a um registro do aplicativo Despesas.

Para adicionar nomes a um registro do aplicativo Despesas:

1. Toque no registro do aplicativo Despesas ao qual devem ser adicionados nomes.
2. Toque em Detalhes.

3. Toque em Quem.



4. Toque em Pesquisa.

   A tela Pesquisa de participantes exibirá todos os nomes do aplicativo Contatos que tiverem dados no campo Empresa.

5. Selecione o nome desejado e toque em Adic.

   O nome aparecerá na tela Participantes.

6. Repita as etapas 4 e 5 para adicionar outros nomes.

7. Toque em OK.

8. Toque em OK.

Classificação de listas de registros

Pode-se classificar listas de registros de diversas maneiras, dependendo do aplicativo. A classificação está disponível nos aplicativos que possuem telas de listagem: Contato, Tarefas, Anotações, Memorando e Despesas. Você também pode classificar as fotos em Palm Fotos. Consulte "Organização das fotos na exibição em lista" no Capítulo 12 para obter detalhes.

NOTA Você também pode atribuir registros a categorias. Consulte "Categorização de registros", anteriormente neste capítulo.

Para classificar registros nos aplicativos Tarefas e Despesas:

1. Abra o aplicativo para exibir a tela de listagem.

2. Toque em Mostrar.

3. Toque na lista de seleção Classificar por e selecione uma opção.

4. Toque em OK.

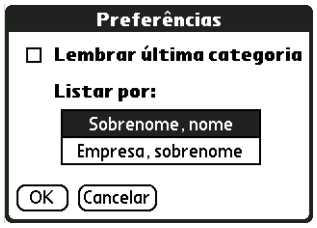
Para classificar registros em Contatos, Anotações e Memorandos:

1. Abra o aplicativo para exibir a tela de listagem.

2. Toque no ícone Menu .

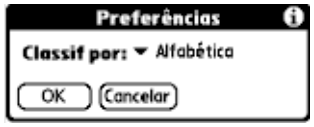
3. Selecione Opções e, em seguida, Preferências.

Contatos



Anotações

Memorandos



4. Siga um destes procedimentos:

   Contatos: toque na configuração desejada.

   Anotações: toque na lista de seleção Classificar por e selecione Alfabética, Data ou Manual.

   Memorandos: toque na lista de seleção Classif por e selecione Alfabética ou Manual.

5. Toque em OK.

   Para classificar a lista Anotações ou Memorando manualmente, toque e arraste uma nota ou um memorando para um novo local na lista.

   Para que a lista apareça no Software Palm Desktop da maneira como foi classificada manualmente no computador de mão, abra o aplicativo no software Palm Desktop e clique em Classificar por. Em seguida, selecione Ordenar no Computador de mão.

Anexar notas

Nos aplicativos Contatos, Agenda, Palm Fotos, Tarefas e Despesas, é possível anexar uma nota a um registro. Uma nota pode conter milhares de caracteres. Por exemplo, para um compromisso da Agenda, pode-se anexar uma nota indicando como chegar ao local.

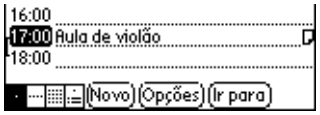
Para anexar uma nota a um registro:

1. Exiba a entrada à qual deseja adicionar uma nota.

   Para exibir uma entrada, toque nela ou pressione a seta para cima ou para baixo no navegador para realçá-la e, em seguida, pressione Selecionar no navegador.

2. Somente no aplicativo Contatos: toque em Editar.
3. Toque em Detalhes.
4. Toque em Nota.
5. Insira a nota.
6. Toque em OK.

Um pequeno ícone de nota aparecerá no lado direito de qualquer item que tenha uma nota.



Para revisar ou editar uma nota:

- Toque no ícone Nota .

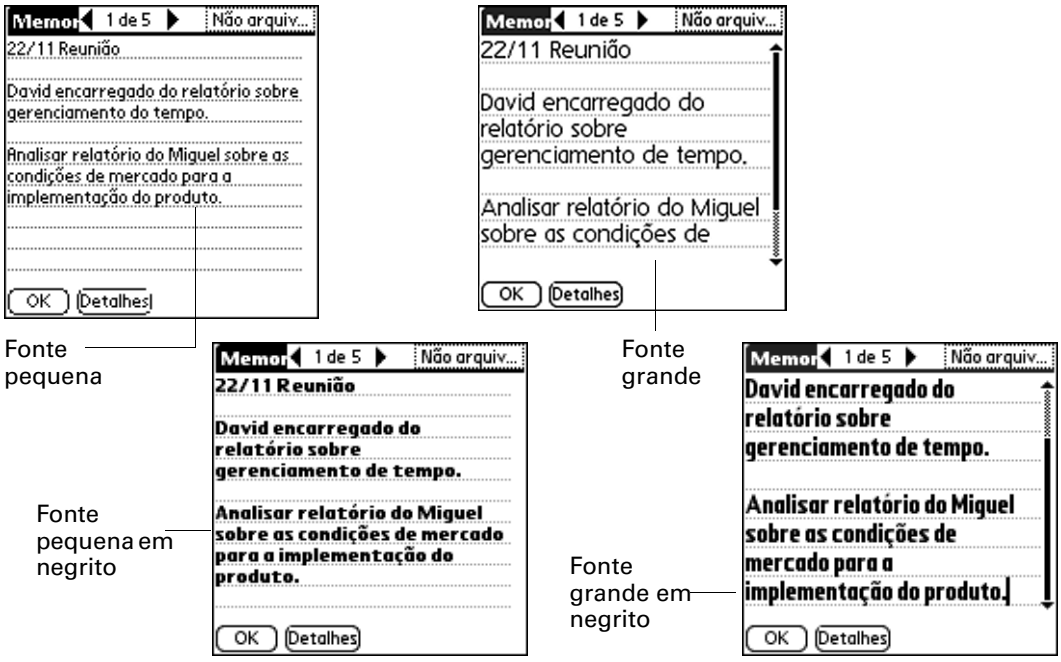
DICA No aplicativo Agenda, você também pode realçar o evento que contém a nota. Pressione Selecionar no navegador para abrir a nota e, em seguida, pressione novamente Selecionar no navegador para fechá-la.

Para excluir uma nota:

1. Toque no ícone Nota .
2. Toque em Excluir.
3. Toque em Sim.

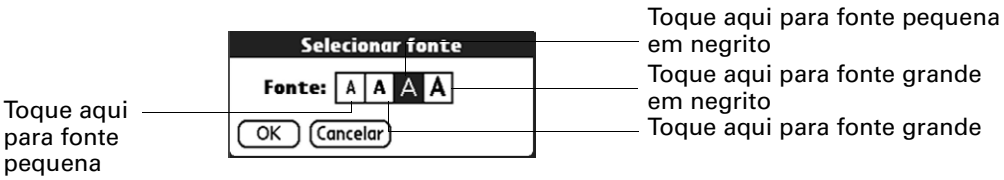
Seleção de fontes

Em vários aplicativos, pode-se alterar o estilo da fonte para tornar o texto mais legível. Pode-se escolher fontes pequenas, pequenas em negrito, grandes ou grandes em negrito em cada aplicativo que permita alterar o estilo de fonte.


Memor 1 de 5 Não arquiv...
22/11 Reunião
David encarregado do relatório sobre gerenciamento do tempo.
Analisar relatório do Miguel sobre as condições de mercado para a implementação do produto.
OK Detalhes
Fonte pequena
Fonte pequena em negrito
Fonte grande
Fonte grande em negrito

Para alterar o estilo da fonte:

1. Abra um aplicativo.
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Opções e, em seguida, Fonte.
4. Toque no estilo de fonte desejado.


Selecionar fonte
Fonte: A A A A
OK Cancelar
Toque aqui para fonte pequena em negrito
Toque aqui para fonte grande em negrito
Toque aqui para fonte grande
Toque aqui para fonte pequena

5. Toque em OK.

Recebimento de alertas

O computador de mão e o software Palm Desktop podem receber alertas.

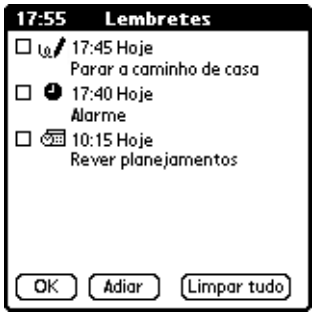
Recebimento de alertas no computador de mão

Quando determinadas configurações do aplicativo forem usadas, o computador de mão poderá alertar sobre um dos seguintes itens:

- Um compromisso marcado no aplicativo Agenda
- Uma nota criada no aplicativo Anotações
- Um alarme ligado no aplicativo Relógio

Quando ocorre um alerta, o computador de mão exibe uma mensagem de lembrete. Quando você toca em Adiar em resposta a uma mensagem de alerta, o computador de mão lembra do item novamente em cinco minutos. A tela Lembrete exibe os alertas que estão aguardando uma resposta.

NOTA Os alertas e lembretes não aparecem quando a câmera está aberta.



Para responder aos alertas, siga um destes procedimentos:

- Marque a caixa de seleção de um item para apagá-lo.
- Toque em um item (o ícone ou a descrição do texto) para abrir o aplicativo em que o alarme foi ligado. O aplicativo será aberto na entrada associada ao alarme.
- Toque em OK para fechar a lista de lembretes e retornar à tela atual. Um indicador de atenção piscará no canto superior esquerdo da tela; toque nele para exibir a lista de alertas novamente.
- Toque em Adiar para ver a lista novamente em cinco minutos.

  Quando você toca em OK ou em Adiar e exibe a lista de lembretes posteriormente, a hora atual aparece na barra Lembrete e a hora do alerta original aparece com cada item da lista.
- Toque em Limpar tudo para descartar todos os alertas da lista.

Recebimento de alertas no software Palm Desktop

Você também pode definir uma opção para receber alertas de eventos do aplicativo Agenda no software Palm Desktop. Por padrão, o recurso está desativado; portanto, é necessário ativá-lo no software Palm Desktop.

Para ativar um alerta de evento no software Palm Desktop:

1. Clique duas vezes no ícone do Palm Desktop.
2. No menu Ferramentas, selecione Opções e, em seguida, Alarmes.
3. Defina as opções de Configuração de alarme, Sempre disponível ou Disponível somente quando o Palm Desktop está em execução.
4. (Opcional) Para, além de receber uma mensagem de alerta, ouvir um som de alerta, selecione a caixa de diálogo Tocar notificação audível com o alarme.
5. Clique em OK.

Ocultar ou encobrir registros particulares

Em Preferências de segurança, pode-se definir uma senha e optar por encobrir os registros particulares e ocultá-los completamente. Consulte "Preferências de segurança" no Capítulo 16 para obter detalhes.

Instalação e remoção de aplicativos

Esta seção explica como instalar e remover aplicativos e outros arquivos no computador de mão ou em um cartão de expansão e como remover o software Palm Desktop do computador.

Instalação de arquivos e aplicativos adicionais

O computador de mão é fornecido com vários aplicativos instalados e prontos para o uso. Durante uma operação de HotSync você também pode instalar aplicativos adicionais, como jogos e outros softwares, no computador de mão ou em um cartão que fica encaixado no slot do cartão de expansão. Os jogos ou aplicativos instalados no computador de mão residem na memória RAM (Random Access Memory, memória de acesso randômico) e podem ser excluídos a qualquer momento.

Você também pode instalar outros arquivos que são associados a um aplicativo no computador de mão, como fotos ou arquivos de áudio. Os arquivos que não estão associados a um aplicativo no computador de mão podem não ser instalados durante uma operação de HotSync.

É fácil instalar aplicativos e arquivos durante uma operação de HotSync. Você pode instalar os seguintes tipos de arquivos:

- Tipos de arquivos Palm OS®, inclusive PRC e PDB
- Arquivos de imagens, inclusive BMP e JPEG
- Arquivos de áudio, inclusive MP3 (necessita do aplicativo de áudio do CD-ROM Software Essentials e os arquivos de áudio precisam residir em um cartão de expansão que é vendido separadamente)
- Arquivos de vídeo Kinoma (necessita do aplicativo Kinoma do CD-ROM Software Essentials)

NOTA Talvez seja necessario fazer o download do software na Internet enquanto instala alguns aplicativos do CD-ROM Software Essentials.

Existem vários aplicativos de outros fabricantes disponíveis para o computador de mão. Para saber mais sobre esses aplicativos, visite o site: www.palm.com/intl.

NOTA A Palm trabalha com desenvolvedores de aplicativos adicionais de outros fabricantes para garantir a compatibilidade desses aplicativos com o novo computador de mão Palm. No entanto, é possível que alguns aplicativos de outros fabricantes não tenham sido atualizados para assegurar a sua compatibilidade com o novo Palm computador de mão. Se você suspeita que um aplicativo de outro fabricante esteja prejudicando a operação do computador de mão, entre em contato com o desenvolvedor do aplicativo.

Instalação de aplicativos e arquivos em um computador com Windows

O Palm Quick Install facilita a instalação de aplicativos e arquivos durante a próxima operação de HotSync.Você pode até instalar arquivos compatíves diretamente de um arquivo Zip. Dependendo do tipo de arquivo, o Palm Quick Install determina se é necessário instalar os arquivos no computador de mão ou em um cartão de expansão.

Você pode usar qualquer um dos seguintes métodos para instalar aplicativos e arquivos com o Palm Quick Install:

- Arraste e solte os arquivos no ícone do Palm Quick Install na área de trabalho do Windows.
- Arraste e solte os arquivos na janela do Palm Quick Install.
- Use os comandos ou botões na janela do Palm Quick Install.
- Clique com o botão direito em um arquivo e envie-o para o Palm Quick Install.

Os procedimentos a seguir explicam como instalar aplicativos e arquivos usando cada um desses métodos.

Para arrastar e soltar os aplicativos ou arquivos no ícone Palm Quick Install:

1. Copie ou faça download dos aplicativos ou arquivos que você deseja instalar em seu computador.
2. Em Meu computador ou no Windows Explorer, selecione os arquivos ou a pasta que deseja instalar.
3. Arraste e solte os arquivos ou a pasta no ícone do Palm Quick Install na área de trabalho do Windows.

O Palm Quick Install exibe uma caixa de diálogo de confirmação que mostra se os arquivos serão instalados no computador de mão ou em um cartão de expansão e você pode escolher o nome do usuário no qual os arquivos serão instalados.

4. Clique em OK.

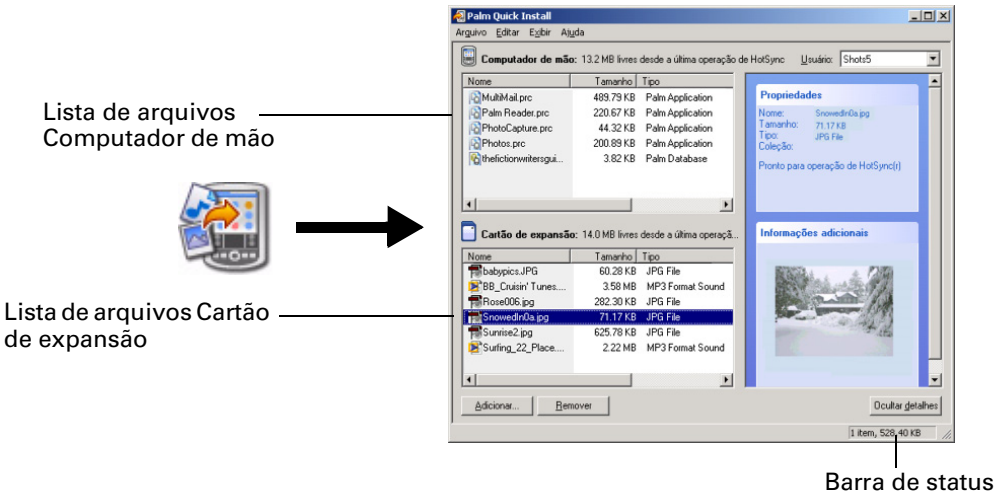
   Os arquivos selecionados são colocados na lista de arquivos Computador de mão ou Cartão de expansão, com base na extensão do arquivo.

5. Execute uma operação de HotSync para instalar os arquivos. Consulte "Realização de operações de HotSync com base/cabo" no Capítulo 15 para obter detalhes.

NOTA Os arquivos que permanecem na lista após uma operação de HotSync não foram instalados. Isso pode acontecer se o computador de mão estiver muito cheio para instalar o arquivo ou se o tipo de arquivo não foi reconhecido durante a operação de HotSync. Se os arquivos não forem reconhecidos, tente inicializar o aplicativo associado a partir do computador de mão e depois executar outra operação de HotSync. Se os arquivos ainda permanecerem na lista, eles não estão associados a um aplicativo no computador de mão e não poderão ser instalados. Os cartões de expansão também podem armazenar arquivos que não são de aplicativos do Palm.

Para arrastar e soltar os aplicativos ou arquivos na janela do Palm Quick Install:

1. Copie ou faça download dos aplicativos ou arquivos que você deseja instalar em seu computador.
2. Clique duas vezes no ícone Palm Quick Install na área de trabalho do Windows.


Lista de arquivos Computador de mão
Lista de arquivos Cartão de expansão
Palm Quick Install
Arquivo Editar Exibir Ajuda
Computador de mão: 13.2 MB livres desde a última operação de HotSync
Usuário: Shots5
Nome Tamanho Tipo
MultiMail.prc 489.79 KB Palm Application
Palm Reader.prc 220.67 KB Palm Application
PhotoCapture.prc 44.32 KB Palm Application
Photos.prc 200.89 KB Palm Application
thefictionwritersgui... 3.82 KB Palm Database
Propriedades
Pronto para operação de HotSync(r)
Cartão de expansão: 14.0 MB livres desde a última operaçã...
Informações adicionais
babypics.JPG 60.28 KB JPG File
BB_Cruisin' Tunes.... 3.58 MB MP3 Format Sound
Rose006.jpg 282.30 KB JPG File
SnowedInDa.jpg 71.17 KB JPG File
Sunrise2.jpg 625.78 KB JPG File
Surfing_22_Place.... 2.22 MB MP3 Format Sound
Adicionar...
Remover
Ocultar detalhes
1 item, 528.40 KB
Barra de status

3. Em Meu computador ou no Windows Explorer, selecione os arquivos ou a pasta que você deseja instalar.
4. Arraste e solte os arquivos ou a pasta no computador de mão ou na lista de arquivos cartão de expansão.

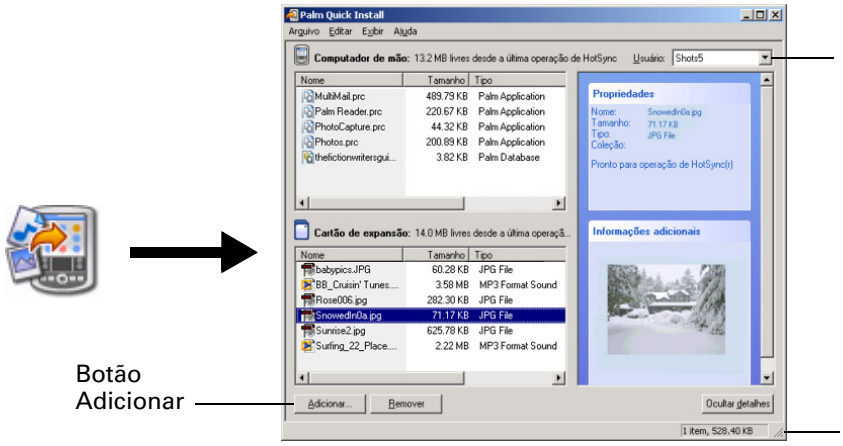
   Se um símbolo de proibido aparecer quando você tentar arrastar um arquivo para uma lista de arquivos, isso significa que não há suporte a esse arquivo no destino.

   A barra de status mostra o número de arquivos selecionados e seu tamanho total. Entretanto, como alguns tipos de arquivos são compactados durante a sincronização, na verdade eles podem precisar de menos espaço do que a quantidade mostrada na coluna do tamanho de arquivo ou na barra de status.
5. Execute uma operação de HotSync para instalar os arquivos. Consulte "Realização de operações de HotSync com base/cabo" no Capítulo 15 para obter detalhes.

NOTA Os arquivos que permanecem na lista após uma operação de HotSync não foram instalados. Isso pode acontecer se o computador de mão estiver muito cheio para instalar o arquivo ou se o tipo de arquivo não foi reconhecido durante a operação de HotSync. Se os arquivos não forem reconhecidos, tente inicializar o aplicativo associado a partir do computador de mão e depois executar outra operação de HotSync. Se os arquivos ainda permanecerem na lista, eles não estão associados a um aplicativo no computador de mão e não poderão ser instalados. Os cartões de expansão também podem armazenar arquivos que não são de aplicativos do Palm.

Para usar os botões de comando na janela do Palm Quick Install:

1. Copie ou faça download dos aplicativos ou arquivos que você deseja instalar em seu computador.
2. Clique duas vezes no ícone Palm Quick Install na área de trabalho do Windows.


Palm Quick Install
Arquivo Editar Exibir Ajuda
Computador de mão: 13.2 MB livres desde a última operação de HotSync
Usuário: Shots5
Nome Tamanho Tipo
MultiMail.prc 489.79 KB Palm Application
Palm Reader.prc 220.67 KB Palm Application
PhotoCapture.prc 44.32 KB Palm Application
Photos.prc 200.89 KB Palm Application
thefictionwritersgui... 3.82 KB Palm Database
Propriedades
Nome: SnowedIn0a.jpg
Tamanho: 71.17 KB
Tipo: JPG File
Coleção:
Pronto para operação de HotSync(r)
Cartão de expansão: 14.0 MB livres desde a última operaçã...
Informações adicionais
babypics.JPG 60.28 KB JPG File
BB_Cruisin' Tunes.... 3.58 MB MP3 Format Sound
Rose006.jpg 282.30 KB JPG File
SnowedIn0a.jpg 71.17 KB JPG File
Sunrise2.jpg 625.78 KB JPG File
Surfing_22_Place.... 2.22 MB MP3 Format Sound
Adicionar... Remover
Ocultar detalhes
1 item, 528.40 KB
Lista suspensa Usuário
Botão Adicionar
Barra de status

3. Na lista suspensa Usuário, selecione o nome correspondente ao computador de mão.
4. Clique em Adicionar.

   DICA Para instalar uma pasta, abra o menu Arquivo e selecione Adicionar pasta.

5. Selecione os aplicativos ou arquivos para instalação.

   Se você não encontrar os aplicativos ou arquivos na pasta padrão, navegue até a pasta que contém os aplicativos ou arquivos que você deseja instalar.
6. Clique em OK.
7. Se for necessário alterar o destino do aplicativo que está sendo instalado, arraste os arquivos para mover os aplicativos entre o computador de mão e a lista de arquivos cartão de expansão.

   A barra de status mostra o número de arquivos selecionados e seu tamanho total. Entretanto, como alguns tipos de arquivos são compactados durante a sincronização, na verdade eles podem precisar de menos espaço do que a quantidade mostrada na coluna do tamanho de arquivo ou na barra de status.
8. Execute uma operação de HotSync para instalar os aplicativos selecionados. Consulte "Realização de operações de HotSync com base/cabo" no Capítulo 15 para obter detalhes.

NOTA Os arquivos que permanecem na lista após uma operação de HotSync não foram instalados. Isso pode acontecer se o computador de mão estiver muito cheio para instalar o arquivo ou se o tipo de arquivo não foi reconhecido durante a operação de HotSync. Se os arquivos não forem reconhecidos, tente inicializar o aplicativo associado a partir do computador de mão e depois executar outra operação de HotSync. Se os arquivos ainda permanecerem na lista, eles não estão associados a um aplicativo no computador de mão e não poderão ser instalados. Os cartões de expansão também podem armazenar arquivos que não são de aplicativos do Palm.

Para usar o menu de atalho para enviar o arquivo para o Palm Quick Install:

1. Copie ou faça download dos aplicativos ou arquivos que você deseja instalar em seu computador.
2. Em Meu computador ou no Windows Explorer, clique com o botão direito nos arquivos ou na pasta que deseja instalar.
3. Selecione Enviar para e, então, selecione Palm Quick Install.

   O Palm Quick Install exibe uma caixa de diálogo de confirmação que mostra se os arquivos serão instalados no computador de mão ou em um cartão de expansão.
4. Clique em OK.

   Os arquivos selecionados são colocados na lista de arquivos Computador de mão ou do Cartão de expansão, com base na extensão do arquivo.
5. Execute uma operação de HotSync para instalar os arquivos. Consulte "Realização de operações de HotSync com base/cabo" no Capítulo 15 para obter detalhes.

   Arquivos não reconhecidos não serão instalados.

Dicas do Palm Quick Install

As seguintes dicas podem ajudá-lo a usar o Palm Quick Install de forma mais eficiente:

- Os arquivos de áudio são colocados automaticamente na lista de arquivos cartão de expansão. Se você tentar colocar os arquivos de áudio na lista de arquivos computador de mão, um símbolo de proibido aparecerá.
- Por padrão, os arquivos de vídeo são colocados na lista de arquivos cartão de expansão. Se você preferir armazenar esses arquivos no computador de mão, será possível movê-los para a lista de arquivos computador de mão.
- Quando você arrasta e solta uma pasta, o Palm Quick Install examina os arquivos apenas no primeiro nível de subpastas; ele não examina pastas aninhadas dentro de subpastas.

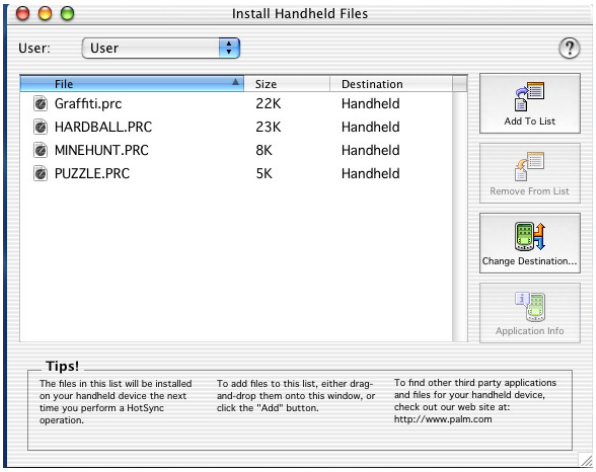
- Para instalar arquivos em um outro local, inicie o Palm Quick Install e arraste os arquivos para outra lista de arquivos.
- Você também pode acessar a janela do Palm Quick Install, clicando em Quick Install na barra Inicializar do Palm Desktop.

Instalação de aplicativos e arquivos em um computador com Mac

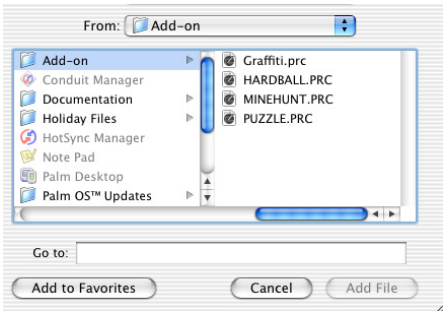
A Ferramenta de instalação facilita a instalação de aplicativos e arquivos durante uma operação de HotSync. Você pode especificar se precisa instalar os arquivos no computador de mão ou em um cartão de expansão.

Para instalar software adicional no computador de mão usando um computador Mac:

1. No computador Mac, copie ou faça o download do aplicativo que deseja instalar para a pasta Aplicativo adicional na pasta Palm.
2. Clique duas vezes no ícone Gerenciador de HotSync na pasta Palm.
3. No menu HotSync, escolha Instalar arquivos Computador de mão.
4. No menu pop-up Usuário, selecione o nome correspondente ao computador de mão.



5. Clique em Adicionar à lista.

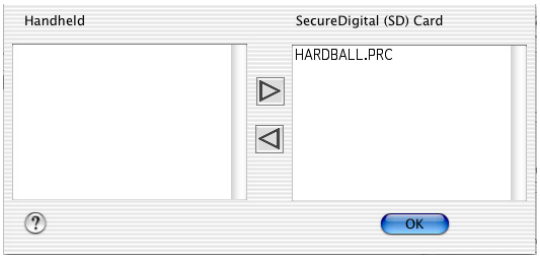


Se o arquivo desejado não estiver na caixa de diálogo, vá para a pasta na qual copiou o arquivo. A maioria dos arquivos de aplicativos do computador de mão tem a extensão PRC ou PDB.

6. Selecione os aplicativos para instalação.
7. Clique em Adicionar arquivo para adicionar o aplicativo selecionado à lista Instalar arquivos Computador de mão.

DICA Também é possível arrastar os arquivos ou pastas de arquivos para a lista na caixa de diálogo Instalar arquivos Computador de mão. Os arquivos são copiados para a pasta Arquivos a serem instalados.

8. Se for preciso alterar o destino do aplicativo que estiver sendo instalado, clique em Alterar destino na janela Instalar arquivos Computador de mão e use as setas para mover os aplicativos entre o computador de mão e um cartão de expansão.



9. Clique em OK para fechar a janela Alterar destino.
10. Feche a janela Instalar arquivos Computador de mão.
11. Execute uma operação de HotSync para instalar os aplicativos selecionados no computador de mão. Consulte "Realização de operações de HotSync com base/cabo" no Capítulo 15 para obter detalhes.

NOTA Os arquivos que permanecem na lista após uma operação de HotSync não foram instalados. Isso poderá acontecer se o tipo de arquivo não for reconhecido durante a operação de HotSync. Os cartões de expansão podem armazenar aplicativos que usam arquivos diferentes dos arquivos de aplicativos Palm. Para que o computador de mão reconheça esse arquivo, primeiro inicialize o aplicativo associado pelo menos uma vez.

Remoção de aplicativos

Se houver falta de memória ou se um aplicativo instalado não for mais necessário, pode-se remover os aplicativos do computador de mão ou de um cartão de expansão. No computador de mão, pode-se remover somente aplicativos adicionais, patches e extensões instalados; os aplicativos que residem na parte ROM do computador de mão não podem ser removidos.

Para remover um aplicativo adicional:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Excluir no menu Aplicativos.
4. Toque na lista de seleção Excluir de e selecione Comp mão ou Cartão. Para excluir aplicativos de um cartão, ele deve estar encaixado no slot para cartão de expansão.
5. Toque no aplicativo a ser removido.

6. Toque em Excluir.
7. Toque em Sim.
8. Toque em OK.

Remoção do software Palm Desktop

Se não for mais necessário usar o software Palm Desktop, ele poderá ser removido do computador.

Esse processo remove somente os arquivos de aplicativos. Os dados da pasta Usuários permanecem intactos.

IMPORTANTE Se você remover o software Palm Desktop, também removerá o software de sincronização Gerenciador de HotSync e não poderá mais sincronizar-se com o computador. Para sincronizar os dados com outro gerenciador de informações pessoais (GIP), é necessário instalar o Gerenciador de HotSync a partir do CD-ROM do software Palm Desktop após remover o software Palm Desktop. Durante a instalação, selecione a opção Personalizar e opte por instalar somente o Gerenciador de HotSync.

NOTA Talvez seja necessário modificar as etapas mostradas aqui de acordo com a versão do sistema operacional instalado no computador.

Para remover o software Palm Desktop de um computador com Windows:

1. No menu Iniciar do Windows, selecione Configurações e clique em Painel de controle.
2. Clique duas vezes no ícone Adicionar ou remover programas.
3. Clique no botão Alterar ou remover programas.
4. Selecione Palm Desktop.
5. Clique em Alterar/remover.

   Esse processo remove somente os arquivos de aplicativos. Os dados da pasta Usuários permanecem intactos.
6. Clique em Sim na caixa Confirmar exclusão de arquivo.
7. Clique em OK.
8. Clique em Fechar.

Para remover o software Palm Desktop de um computador Mac:

1. Insira o CD-ROM do software Palm Desktop na unidade de CD-ROM do computador.
2. Clique duas vezes no ícone do CD-ROM do software Palm Desktop no desktop.
3. Clique duas vezes no ícone Palm Desktop Instalador.
4. Na tela Instalação fácil, selecione Desinstalar no menu pop-up.
5. Selecione o software a ser removido.
6. Clique em Desinstalar.
7. Selecione a pasta que contém os arquivos software Palm Desktop.
8. Clique em Remover.
9. Reinicie o computador.

CAPÍTULO 5

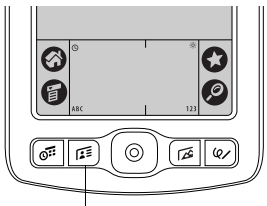
Uso do aplicativo Contatos

O aplicativo Contatos permite manter nomes, endereços, números de telefone e outras informações sobre contatos pessoais ou profissionais. Use o aplicativo Contatos para o seguinte:

- Pesquisar ou inserir rapidamente nomes, endereços, números de telefone e outras informações. Consulte "Localização de informações" no Capítulo 4 para obter detalhes.
- Inserir até cinco números de telefone (residencial, comercial, celular, fax etc.) ou endereços de email para cada nome.
- Definir qual número de telefone aparece na Lista de endereços de cada entrada do aplicativo Contatos.
- Anexar uma anotação a cada entrada do aplicativo Contatos, na qual podem ser inseridas informações adicionais sobre a entrada.
- Atribuir entradas do aplicativo Contatos a categorias para organizá-las e exibi-las em grupos lógicos.
- Criar um cartão de visita digital que poderá ser transmitido para outros dispositivos com uma porta de infravermelho (IR) e um aplicativo que possa ler os dados.

Para abrir o aplicativo Contatos:

- Pressione o botão do aplicativo Contatos no painel frontal do computador de mão. O aplicativo Contatos será aberto, exibindo a lista de todos os registros.



DICA Pressione o botão do aplicativo Contatos várias vezes para alternar entre as categorias nas quais há registros. Mantenha pressionado o botão do aplicativo Contatos para transferir instantaneamente o cartão de visitas para outro dispositivo com porta de infravermelho. O dispositivo de recebimento também deverá ter um aplicativo que possa ler os dados do aplicativo Contatos.

Criação de uma entrada do aplicativo Contatos

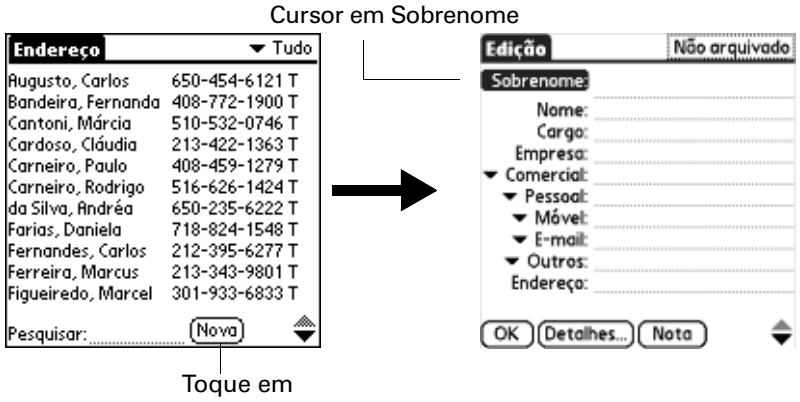
No aplicativo Contatos, um registro é denominado *entrada*. As entradas podem ser criadas no computador de mão ou no software Palm™ Desktop instalado no computador de mesa e transferidas para o computador de mão na próxima operação de HotSync®.

O software Palm Desktop também possui recursos de importação de dados que permitem carregar arquivos de banco de dados no aplicativo Contatos do computador de mão.

Consulte "Importação de dados" no Capítulo 3 e a Ajuda on-line do Palm Desktop para obter mais informações.

Para criar uma nova entrada do aplicativo Contatos:

1. Pressione o botão do aplicativo Contatos no painel frontal do computador de mão para exibir a lista de endereços.
2. Toque em Nova.



3. Insira o sobrenome da pessoa a ser adicionada ao aplicativo Contatos.

   O computador de mão aplica caixa alta automaticamente à primeira letra de cada campo (exceto campos numéricos e de email). Não é necessário usar o toque de maiúscula do Graffiti® 2 para aplicar caixa alta à primeira letra do nome.

4. Toque no campo Nome.
5. Insira o primeiro nome da pessoa no campo Nome.
6. Insira as outras informações a serem incluídas nessa entrada.

   À medida que as letras são inseridas nos campos Título, Empresa, Cidade e Estado, é exibido o texto da primeira correspondência lógica existente no aplicativo Contatos. À medida que mais letras são inseridas, a correspondência mais próxima é exibida. Por exemplo, suponhamos que as cidades de Sacramento e San Francisco já tenham sido inseridas no aplicativo Contatos. Quando o você insere *S*, aparecerá Sacramento. Ao inserir *a* e *n*, a palavra San Francisco substituirá Sacramento. Quando a palavra desejada aparecer, toque no próximo campo para aceitá-la.

7. Toque nas setas de rolagem ◆ para ir para a próxima página de informações.
8. Ao concluir a inserção de informações, toque em OK.

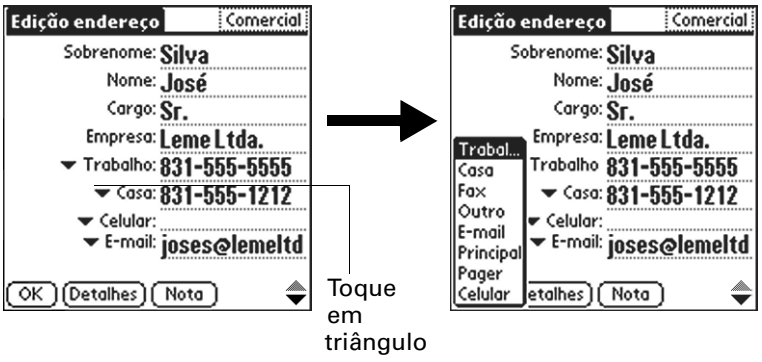
DICA Para criar uma entrada que apareça sempre no alto da lista de endereços, inicie o campo Sobrenome ou Empresa com um símbolo, como em *Em caso de perda, ligue para*. Essa entrada poderá conter informações de contato caso o computador de mão seja perdido.

Seleção de tipos de números de telefone

Pode-se selecionar os tipos de números de telefone ou de endereços de email associados a uma entrada do aplicativo Contatos. Todas as alterações efetuadas aplicam-se somente à entrada atual.

Para selecionar outros tipos de números de telefone em uma entrada:

1. Toque na entrada a ser alterada.
2. Toque em Editar.
3. Toque na lista de seleção ao lado do rótulo a ser alterado.



4. Selecione um novo rótulo.

Alteração dos detalhes do endereço

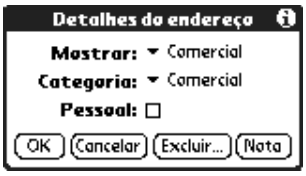
A caixa de diálogo Detalhes do endereço fornece várias opções que podem ser associadas a uma entrada.

Para abrir a caixa de diálogo Detalhes do endereço:

1. Toque na entrada cujos detalhes você deseja alterar.

DICA Você também pode usar o navegador de 5 direções para abrir uma entrada de endereço. Consulte "Uso do navegador" no Capítulo 2 para obter instruções.

2. Toque em Editar.
3. Toque em Detalhes.



4. Selecione uma das configurações a seguir:

Mostrar	Selecione o tipo de telefone ou outras informações que aparecem na tela Lista de endereços. As opções são Trabalho, Casa, Fax, Outros, Email, Principal, Pager e Celular. As letras de identificação *T, C, F, O, P* ou *P* aparecerão ao lado do registro na lista de endereços, dependendo das informações exibidas. Se Email for selecionado, nenhuma letra de identificação será exibida.
Categoria	Atribua a entrada a uma categoria.
Pessoal	Oculte essa entrada quando Segurança estiver ativado.

Conexões a partir do aplicativo Contatos

Pode-se usar entradas do aplicativo Contatos para iniciar aplicativos que realizam tarefas, como discar um número de telefone ou criar um email ou uma mensagem SMS. Alguns dos aplicativos que podem ser iniciados foram incluídos no CD-ROM Software Essentials que acompanha o computador de mão e outros podem estar disponíveis a partir de outros desenvolvedores e são vendidos separadamente. A maioria desses aplicativos requer um telefone celular GSM ou um modem opcional compatível com o computador de mão (o telefone celular e o modem são vendidos separadamente).

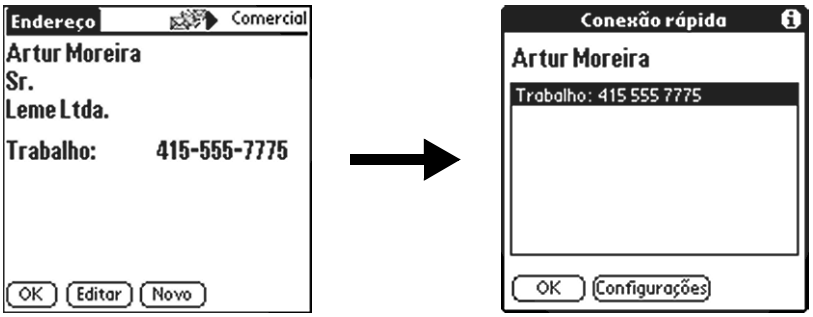
Conexão rápida

Se você possui um telefone celular GSM compatível (vendido separadamente) e instalar os aplicativos de Telefonia/SMS a partir do CD-ROM Software Essentials, poderá usar a Conexão rápida para selecionar uma entrada e iniciar uma tarefa relacionada, usando o navegador. Também é possível configurar o aplicativo que se abre quando determinado campo de registro de endereço é escolhido e se todos os números de telefone devem receber prefixos.

Para usar a Conexão rápida a partir de uma entrada de endereço:

1. Abra a entrada de endereço com a qual deseja conectar-se.
2. Pressione a seta para a direita no navegador para abrir a caixa de diálogo Conexão rápida.

   DICA Também é possível tocar no ícone Conexão rápida na barra de título do registro de endereço.



3. Selecione o método a ser usado para conexão.

   A Conexão rápida inicia a tarefa relacionada. Por exemplo, se você tocar em um número de telefone, a Conexão rápida enviará o número selecionado para o telefone celular.

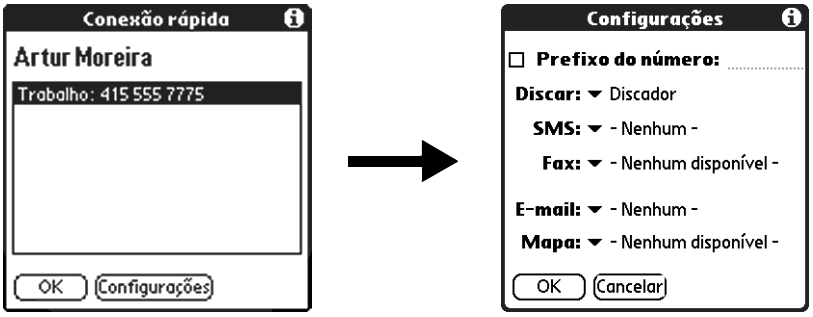
Para usar a Conexão rápida a partir da lista de endereços:

1. Realce a entrada de endereço com a qual conectar-se.
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Conectar no menu Registro.
4. Selecione o método a ser usado para conexão.

   A Conexão rápida inicia a tarefa relacionada. Por exemplo, se você tocar em um número de telefone, a Conexão rápida enviará o número selecionado para o telefone celular.

Para definir as configurações da Conexão rápida:

1. Na caixa de diálogo Conexão rápida, toque em Configurações.



2. (Opcional) Toque na caixa de seleção Prefixo do número e insira um prefixo.

   Por exemplo, para discar 1 antes de todos os números de telefone, marque esta caixa de seleção e insira um "1" neste campo. O prefixo não é adicionado a um número que comece com o caractere "+".

3. Toque em cada lista de seleção e escolha o aplicativo a ser associado a essa tarefa.

4. Toque em OK.

Discagem por toque

Com o aplicativo Discagem por toque, você pode selecionar uma entrada e iniciar uma tarefa relacionada tocando nela com o stylus. Por padrão, a Discagem por toque não fica ativado. É necessário instalar o aplicativo Telefonia/SMS a partir do CD-ROM Software Essentials para acessar e usar esse recurso.

Para ativar a Discagem por toque:

1. Na lista de endereços, toque no ícone Menu .

2. Selecione Opções e, em seguida, Preferências.

3. Toque em Discagem por toque.

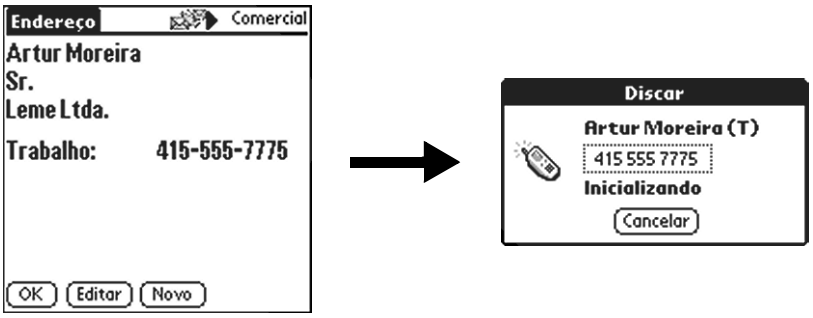
4. Toque em OK.

DICA Também é possível configurar o aplicativo que se abre quando determinado campo de registro de endereço é selecionado e se todos os números de telefone devem receber prefixos. Consulte "Conexão rápida" anteriormente neste capítulo para saber como definir essas configurações.

Para fazer uma conexão com Discagem por toque:

1. Abra a entrada de endereço com a qual deseja conectar-se.
2. Toque em um item.

   Por exemplo, para discar um número de telefone, toque no número a ser discado. Para enviar uma mensagem, toque em um endereço de email.
3. (Opcional) Toque no número para editá-lo.



Por exemplo, talvez seja necessário adicionar um código de área, um “1”, ou um código de país antes de um número de telefone.

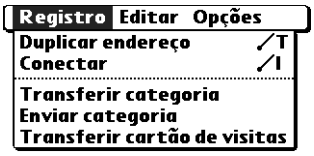
Uso dos menus do aplicativo Contatos

Os menus do aplicativo Contatos são mostrados aqui como referência, e os recursos do aplicativo Contatos não explicados em outras partes deste manual são descritos aqui.

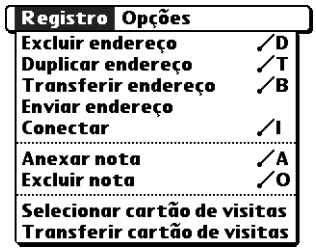
Consulte “Uso de menus” no Capítulo 4 para obter informações sobre como selecionar comandos de menu.

Os menus Registro e Opções variam de acordo com a tela exibida, seja a tela Endereço ou a tela Lista de endereço.

Menus Registro



Lista de endereços



Tela Endereço

Duplicar endereço Faz uma cópia do registro atual e exibe essa cópia em Editar endereço para que possam ser feitas alterações. A cópia tem a mesma categoria e as mesmas anotações anexadas do registro original.

Conectar Abre a caixa de diálogo Conexão rápida, na qual é possível escolher que aplicativo deverá ser usado para fazer a conexão. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo Telefonia/SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

Enviar categoria Abre uma caixa de diálogo na qual se pode escolher a forma de envio de todos os registros da categoria selecionada para outro dispositivo. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo de email ou de SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

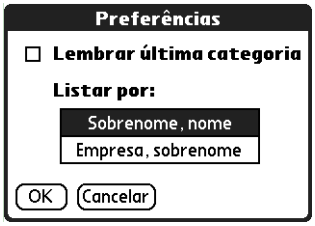
Enviar endereço Abre uma caixa de diálogo na qual é possível escolher como enviar a entrada selecionada para outro dispositivo. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo de email ou de SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

Menus Opções

Lista de endereços

Tela Editar endereço

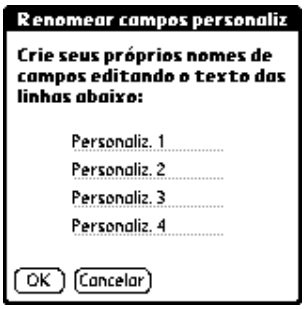
Preferências Abre uma caixa de diálogo na qual é possível escolher opções de exibição do aplicativo Contatos.



Lembrar última categoria. Determina como o aplicativo Contatos aparece quando se retorna a ele a partir de outro aplicativo. Se esta caixa de seleção estiver marcada, o aplicativo Contatos mostrará a última categoria selecionada. Se ela estiver desmarcada, o aplicativo Contatos exibirá a categoria Todos.

Renomear campos Os campos personalizados aparecem no fim da tela Editar endereço. Renomeie esses campos para identificar o tipo de informação inserida neles. Os nomes atribuídos aos campos personalizados aparecem em todas as entradas.

Use os campos personalizados para controlar informações adicionais nos registros de endereço, como nomes de cônjuges, filhos ou outros detalhes.



Sobre Contatos Mostra informações sobre a versão do aplicativo Contatos.

CAPÍTULO 6

Uso do aplicativo Calculadora

O aplicativo Calculadora permite realizar cálculos básicos. Use o aplicativo Calculadora para:

- Fazer operações de adição, subtração, multiplicação, divisão e raiz quadrada.
- Armazenar e recuperar valores.
- Exibir a última série de cálculos, o que é útil para confirmar uma série de cálculos em "cadeia".

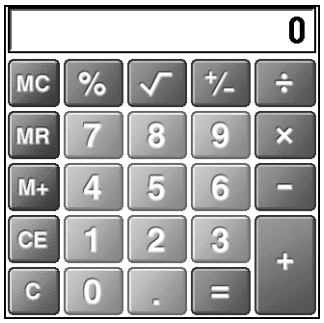
Para abrir o aplicativo Calculadora:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Calculadora .

DICA Por padrão, tocar no ícone Favorito também abre a Calculadora.

Execução de cálculos

O aplicativo Calculadora inclui vários botões para ajudar a executar cálculos.



Limpa todo o cálculo e permite iniciar um novo.

Limpa o último número inserido. Se você errar ao inserir um número no meio de um cálculo, este botão poderá ser usado para reinserir o número sem que o cálculo tenha que ser reiniciado.

Alterna entre um valor negativo e positivo para o número atual. Se desejar inserir um número negativo, insira o número *e, em seguida,* pressione o botão +/-.

Coloca o número atual na memória. Cada novo número inserido com o botão M+ é *adicionado ao total* armazenado na memória. O número adicionado pode ser um valor calculado ou qualquer número inserido através dos botões de número. O pressionamento deste botão não afeta o cálculo (ou a série de cálculos) atual; apenas coloca o valor na memória até que seja recuperado.

Recupera o valor armazenado da memória e insere esse valor no cálculo atual.

Apaga o valor armazenado na memória do aplicativo Calculadora.

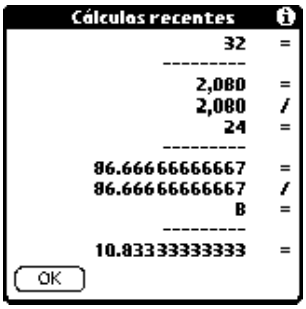
Calcula a raiz quadrada de um número. Insira o número e toque no botão de raiz quadrada.

Exibição dos cálculos recentes

O comando Cálculos recentes permite revisar a última série de cálculos e é útil principalmente para confirmar uma série de cálculos em "cadeia".

Para exibir cálculos recentes:

1. Toque no ícone Menu .
2. Selecione Opções e, em seguida, Cálculos recentes.



3. Depois de examinar os cálculos, toque em OK.

Uso dos menus do aplicativo Calculadora

O menu do aplicativo Calculadora é mostrado aqui como referência e os recursos do aplicativo Calculadora não explicados em outras partes deste manual são descritos aqui.

Consulte "Uso de menus" no Capítulo 4 para obter informações sobre como escolher comandos de menu.

Menu Opções

Sobre a Calculadora Mostra informações sobre a versão do aplicativo Calculadora.

CAPÍTULO 7

Uso do aplicativo Cartões

O aplicativo Cartões permite examinar as informações gerais de um cartão de expansão. Use o aplicativo Cartões para o seguinte:

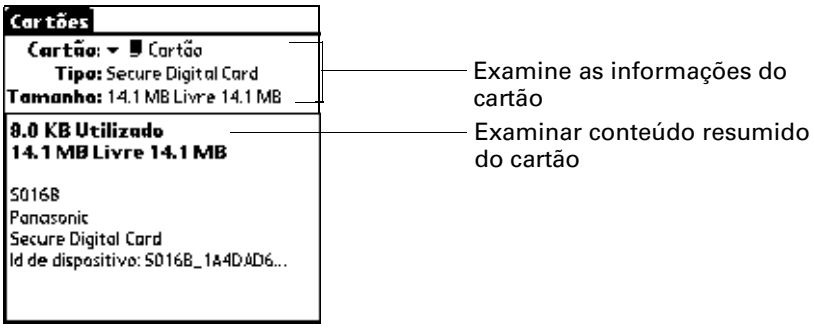
- Examinar o conteúdo de um cartão.
- Renomear um cartão.
- Formatar um cartão.

Examinar as informações de um cartão

É possível exibir o nome, tipo, espaço de armazenamento disponível e um resumo do conteúdo de um cartão.

Para examinar as informações de um cartão:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Cartões .
3. Examine o nome do cartão, seu tipo e tamanho.
4. Examine o conteúdo do cartão resumido por diretório.

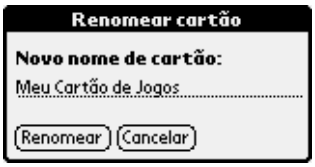


Renomear um cartão

O nome do cartão de expansão aparece na lista de seleção de categoria e em outras listas que permitem escolher onde armazenar as informações no computador de mão. É possível atribuir um nome a cada cartão de expansão para indicar seu conteúdo.

Para renomear um cartão:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Cartões .
3. Toque no ícone Menu .
4. Selecione Renomear cartão no menu Cartão.
5. Insira o novo nome do cartão.



6. Toque em Renomear.

Formatação de um cartão

A formatação de um cartão destrói todos os seus dados e o prepara para aceitar novos aplicativos e dados.

Para formatar um cartão:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Cartões .
3. Toque no ícone Menu .
4. Selecione Formatar cartão no menu Cartão.
5. Toque em OK.

Gerenciamento de cartões de expansão

- Ao gravar dados em um cartão de expansão, aguarde o computador de mão concluir a operação antes de remover o cartão do slot. Isso evitará a danos aos dados ou ao cartão de expansão.
- Para instalar aplicativos em um cartão de expansão, execute antes uma operação inicial de HotSync®. Consulte "Instalação de arquivos e aplicativos adicionais" no Capítulo 4 para obter mais informações. Para um desempenho ideal, recomenda-se não instalar mais de 50 aplicativos em um mesmo cartão de expansão.
- A gravação e leitura de informações em um cartão de expansão utiliza mais energia da bateria do que a realização da mesma tarefa no computador de mão. Caso haja espaço de armazenamento suficiente no computador de mão, considere a possibilidade de copiar no computador de mão as informações.
- Quando o nível da bateria do computador de mão cair a um nível muito baixo, o acesso ao cartão de expansão poderá ser desativado para proteção dos dados. Caso isso ocorra, recarregue o computador de mão assim que possível.

Uso dos menus do aplicativo Cartões

O menu do aplicativo Cartões é mostrado aqui como referência, e os recursos do aplicativo Cartões não explicados em outras partes deste manual são descritos aqui.

Consulte "Uso de menus" no Capítulo 4 para obter informações sobre como selecionar comandos de menu.

Menu Cartão

Ajuda Fornece texto de ajuda.

Sobre Cartões Mostra informações sobre a versão do aplicativo Cartões.

CAPÍTULO 8

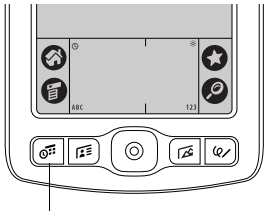
Uso do aplicativo Agenda

O aplicativo Agenda permite agendar de forma simples e rápida compromissos ou qualquer tipo de atividade associada a uma hora e data. Use o aplicativo Agenda para o seguinte:

- Inserir a descrição de um compromisso e atribuir a ele data e hora específicas.
- Exibir um gráfico dos compromissos da semana inteira. A tela de Semana facilita a identificação dos horários disponíveis e de possíveis sobreposições ou conflitos de agendamento.
- Exibir um calendário mensal para identificar rapidamente os dias em que há compromissos marcados para a manhã, o almoço ou a tarde.
- Exibir uma agenda mostrando os compromissos, os eventos de duração indeterminada e as tarefas do dia.
- Definir um alarme para notificá-lo sobre a atividade agendada.
- Criar lembretes para eventos com base em uma data específica, em vez de em uma hora do dia. Os aniversários podem ser facilmente controlados com o computador de mão.
- Anexar anotações a eventos individuais para fornecer uma descrição ou explicação da entrada no aplicativo Agenda.

Para abrir o aplicativo Agenda:

- Pressione o botão do aplicativo Agenda no painel frontal do computador de mão. A Agenda abre a programação do dia.



DICA Pressione o botão do aplicativo Agenda repetidamente para alternar entre as telas Dia, Semana, Mês e Agenda.

Na abertura do aplicativo Agenda, a tela mostra a data de hoje e uma lista das horas de um dia útil normal.

Agendamento de eventos

No aplicativo Agenda, um registro é denominado de *evento*. Um evento pode ser qualquer tipo de atividade associada a um dia. Pode-se inserir um novo evento em qualquer uma das linhas de hora disponíveis.

Quando se agenda um evento, sua descrição aparece na linha de hora e sua duração é definida automaticamente como sendo de uma hora. Pode-se alterar facilmente a hora de início e a duração de qualquer evento.

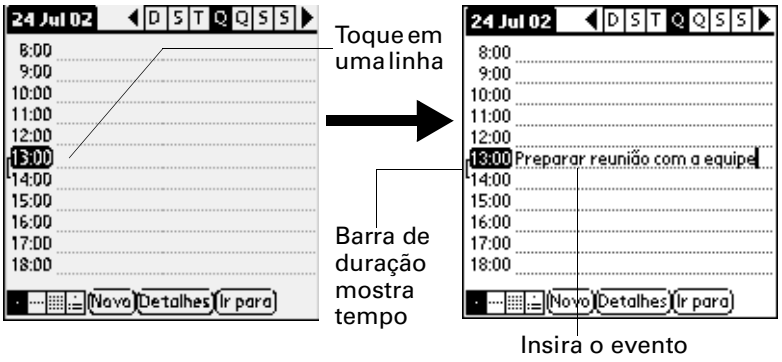
É possível agendar eventos sobrepostos, mas o aplicativo Agenda facilita a localização desses conflitos. Consulte "Identificação de conflitos de eventos" mais adiante neste capítulo.

Também é possível agendar no aplicativo eventos que ocorrem em uma determinada data, mas que não possuem hora de início nem de término específicas, como aniversários e feriados. Esses eventos são denominados "eventos de duração indeterminada". Eles aparecem no alto da lista de horas, marcados com um losango. Uma data específica pode ter mais de um evento de duração indeterminada.

Também é possível agendar um evento repetido, como uma reunião semanal, e eventos contínuos, como férias ou uma conferência de três dias.

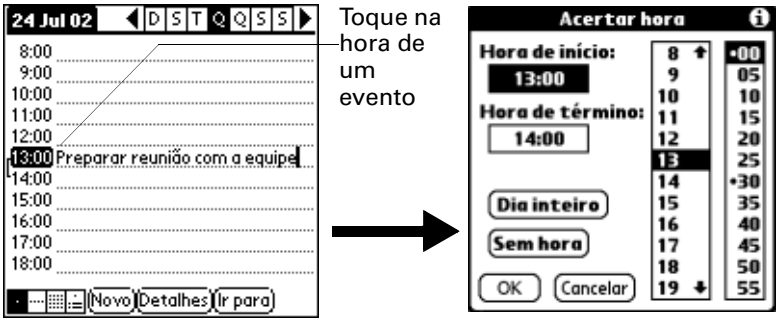
Para agendar um evento para hoje:

1. Toque na linha de hora correspondente ao início do evento.



2. Insira uma descrição para o evento. Ela pode ter até 255 caracteres.

3. Se o evento tiver uma hora de duração, vá para a etapa 5. Se ele for mais longo ou mais curto do que uma hora, toque na hora do evento para abrir a caixa de diálogo Acertar hora.

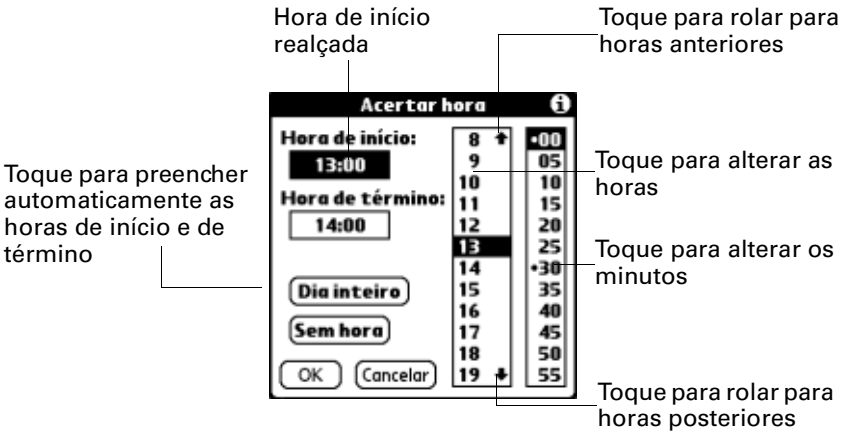


DICA Também é possível usar a área para escrita Graffiti® 2 para abrir a caixa de diálogo Acertar hora. Verifique se não há eventos selecionados e, em seguida, no lado numérico da área para escrita Graffiti 2, escreva um número para a hora de início do evento.

4. Siga um destes procedimentos:

   – Toque nas colunas de hora do lado direito da caixa de diálogo Acertar hora para definir a Hora de início. Em seguida, toque na caixa Hora de término e nas colunas de hora para definir a hora de término.

   – Toque em Dia inteiro para inserir automaticamente a hora de início e de término do evento conforme as definições das preferências do aplicativo Agenda.


Hora de início realçada
Toque para rolar para horas anteriores
Acertar hora
Hora de início:
13:00
Hora de término:
14:00
Dia inteiro
Sem hora
OK Cancelar
8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
00 05 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55
Toque para preencher automaticamente as horas de início e de término
Toque para alterar as horas
Toque para alterar os minutos
Toque para rolar para horas posteriores

5. Toque em OK.

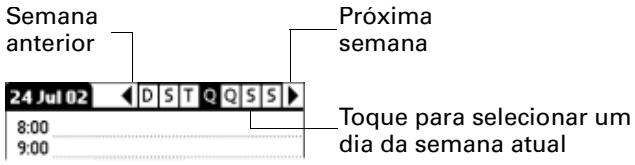
6. Toque em uma área em branco da tela para desmarcar o evento. Uma linha vertical aparecerá ao lado da hora, indicando a duração do evento.

   Se dois ou mais eventos tiverem a mesma hora de início e de término, a hora aparecerá somente uma vez.

Para agendar um evento para outro dia:

1. Selecione a data desejada para o evento, executando um dos procedimentos a seguir:

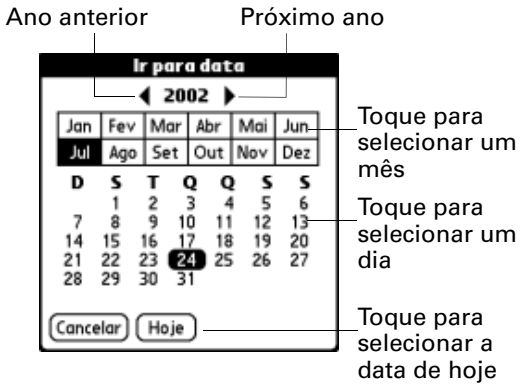
   – Toque no dia da semana desejado na barra de datas, na parte superior da tela. Se necessário, toque nas setas de rolagem Semana anterior ou Próxima semana para ir para outra semana.



   – Pressione a seta para a direita ou para a esquerda no navegador de 5 direções para ir para o dia seguinte ou anterior.

   – Pressione a seta para cima ou para baixo no navegador para fazer a rolagem dentro do dia atual.

   – Toque em Ir para na parte inferior da tela para abrir a caixa de diálogo Ir para data. Selecione uma data, tocando em um ano, mês e dia no calendário.


Ano anterior
Próximo ano
Ir para data
2002
Jan Fev Mar Abr Mai Jun
Jul Ago Set Out Nov Dez
D S T Q Q S S
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31
Cancelar Hoje
Toque para selecionar um mês
Toque para selecionar um dia
Toque para selecionar a data de hoje

2. Após localizar a data, siga as etapas para agendar um evento para hoje.

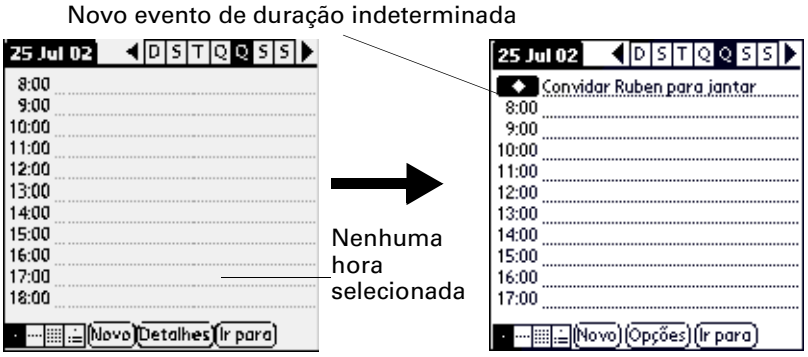
Para agendar um evento de duração indeterminada:

1. Selecione a data desejada para o evento.
2. Toque em Novo.
3. Toque em Sem hora para que nenhuma hora de início ou de término seja definida para o novo evento.

Acertar hora
Hora de início:
Hora de término:
Dia inteiro
Sem hora
OK
Cancelar
8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
•00 05 10 15 20 25 •30 35 40 45 50 55

DICA Você também pode criar um novo evento de duração indeterminada, verificando se não há evento selecionado e, em seguida, inserindo letras na área para escrita Graffiti 2.

4. Insira uma descrição para o evento.


Novo evento de duração indeterminada
25 Jul 02
D S T Q Q S S
8:00 9:00 10:00 11:00 12:00 13:00 14:00 15:00 16:00 17:00 18:00
Novo Detalhes Ir para
Nenhuma hora selecionada
25 Jul 02
Convidar Ruben para jantar
8:00 9:00 10:00 11:00 12:00 13:00 14:00 15:00 16:00 17:00
Novo Opções Ir para

5. Toque em uma área em branco na tela para desmarcar o evento de duração indeterminada.

Se você criar um evento e decidir mais tarde que ele não tem uma hora de início ou término específica, poderá facilmente alterá-lo para um evento de duração indeterminada. Toque na hora do evento na tela do aplicativo Agenda, toque em Sem hora e, em seguida, toque em OK.

Seleção de um evento

Depois de criar um evento, você pode selecionar um evento para visualizar seu conteúdo, reagendá-lo, torná-lo um evento repetido e adicionar alarmes ou anotações.

Para selecionar um evento:

1. Vá até o dia em que o evento está agendado.
2. Toque no evento.

DICA Também é possível pressionar Selecionar no navegador para realçar o próximo evento de hoje ou o primeiro evento de outro dia. Para rolar os eventos no dia selecionado, pressione a seta para cima ou para baixo no navegador.

Reagendamento de um evento

O agendamento pode ser facilmente alterado com o computador de mão.

Para reagendar um evento:

1. Selecione o evento a ser reagendado.
2. Toque em Detalhes.
3. Para alterar a hora, toque na caixa Hora e em uma nova hora.
4. Para alterar a data, toque na caixa Data e em uma nova data.
5. Toque em OK.

Configuração de um alarme para um evento

A configuração do recurso Alarme permite definir um alarme para eventos do aplicativo Agenda. O alarme pode ser definido para notificar minutos, horas ou dias antes de um evento. A configuração do recurso Alarme padrão é 5 minutos antes da hora do evento, mas pode ser alterada para qualquer número de minutos, horas ou dias.

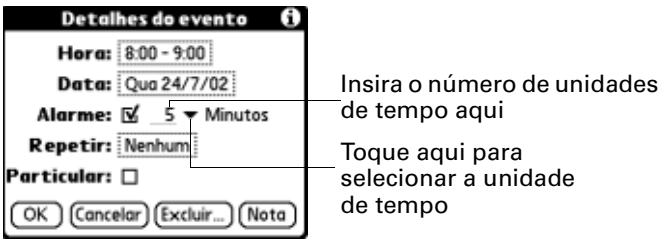
Quando um alarme é definido, o ícone de Alarme aparece no lado direito do evento. Quando o alarme dispara, a tela também exibe uma mensagem de lembrete.

Para definir um alarme para um evento:

1. Selecione o evento ao qual o alarme será atribuído.
2. Toque em Detalhes.
3. Toque na caixa de seleção Alarme para marcá-la.

   A configuração padrão, 5 Minutos, será exibida.

4. Toque na lista de seleção para escolher Minutos, Horas ou Dias.
5. Selecione o 5 e insira qualquer número de 0 a 99 (inclusive) como o número de unidades de tempo.



6. Toque em OK.
7. Quando a mensagem de lembrete do alarme aparecer, siga um destes procedimentos:
   - Toque em OK para descartar permanentemente o lembrete e retornar à tela atual.
   - Toque em Adiar para descartar o lembrete e retornar à tela atual. Um indicador de atenção piscará no canto superior esquerdo da tela para lembrá-lo do alarme pendente e a mensagem de lembrete voltará a ser exibida cinco minutos depois.
   - Toque em Ir para abrir o aplicativo Agenda. O aplicativo Agenda será aberto e exibirá o evento associado ao alarme.

Alarme para eventos de duração indeterminada: pode-se definir um alarme silencioso para um evento de duração indeterminada. Nesse caso, o alarme disparará no período especificado de minutos, horas ou dias antes da meia-noite (início) do dia do evento de duração indeterminada. Quando o alarme dispara, a lista de lembretes exibe a mensagem de alarme até que seja apagada. Consulte "Recebimento de alertas" no Capítulo 4 para obter detalhes.

Por exemplo, você define um alarme para um evento de duração indeterminada que ocorrerá no dia 4 de fevereiro. Se o alarme estiver definido para 5 minutos, a mensagem de lembrete aparecerá às 23:55 do dia 3 de fevereiro. O lembrete permanecerá na lista de lembretes até que você ative o computador de mão e o descarte.

Agendamento de eventos repetidos ou contínuos

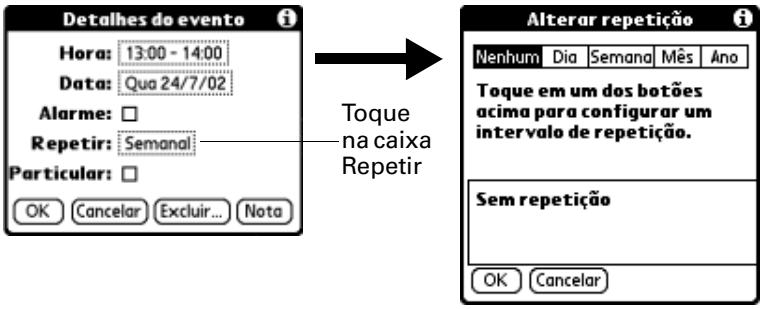
A função Repetir permite agendar eventos que se repetem em intervalos regulares ou que se estendem por vários dias consecutivos.

Um aniversário é um bom exemplo de evento que se repete todos os anos. Outro exemplo é uma aula de violão semanal que ocorre no mesmo dia da semana e na mesma hora do dia.

Uma viagem de negócios ou um período de férias são exemplos de eventos contínuos.

Para agendar um evento repetido ou contínuo:

1. Selecione o evento.
2. Toque em Detalhes.
3. Toque na caixa Repetir para abrir a caixa de diálogo Alterar repetição.



4. Toque em Dia, Semana, Mês ou Ano para definir a freqüência de repetição do evento.

   Para um evento contínuo, toque em Dia.

5. Na linha A cada, insira o número correspondente à freqüência de repetição desejada para o evento.

   Por exemplo, selecione Mês e insira o número 2 para que o evento se repita a cada dois meses.

6. Para especificar uma data de término para o evento repetido ou contínuo, toque na lista de seleção Terminar em e toque em Selecionar data. Use o seletor de datas para selecionar uma data de término.
7. Toque em OK.

Depois que o evento repetido ou contínuo é agendado, o ícone de repetição aparece no lado direito do evento.

Alteração de eventos repetidos ou contínuos

Ao fazer alterações em um evento repetido ou contínuo, excluindo ou adicionando anotações, por exemplo, ou alterando a hora de início, você poderá decidir quais dos eventos deseja alterar: todos na série, apenas o evento atual ou os eventos atuais e futuros.

Para excluir eventos repetidos:

1. Selecione o registro a ser excluído.
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Excluir evento no menu Registro.

4. Siga um destes procedimentos:
   - Toque em Atual para excluir somente o evento atual.
   - Toque em Futuros para excluir o evento atual e todos os eventos futuros e para redefinir a data de término do evento repetido para a última data exibida.
   - Toque em Todos para excluir todas as ocorrências do evento repetido.
5. Toque em OK.

Considerações sobre eventos repetidos ou contínuos

Lembre-se do seguinte:

- Se a data de início de um evento repetido for alterada, o computador de mão calculará o número de dias que o evento foi movido. Em seguida, ele alterará automaticamente a data de término para manter a duração do evento repetido.
- Se o intervalo de repetição de um evento for alterado (de diariamente para semanalmente, por exemplo), as ocorrências anteriores do evento não serão alteradas e o computador de mão criará um novo evento repetido.
- Se a data de uma ocorrência de um evento repetido for alterada (por exemplo, de 14 para 15 de janeiro) e a alteração for aplicada a todas as ocorrências, a nova data se tornará a data de início do evento repetido. O computador de mão ajustará a data de término para manter a duração do evento. Se a alteração for aplicada às ocorrências atuais e futuras, as ocorrências passadas não serão alteradas.
- Se outras configurações de repetição (por exemplo, hora, alarme, particular) de um evento repetido forem alteradas e a alteração for aplicada a todas as ocorrências, o computador de mão criará um novo evento. A data de início desse novo evento é o dia em que a configuração é alterada.
- Se uma alteração for aplicada a uma única ocorrência de um evento repetido (por exemplo, hora), essa ocorrência não mostrará mais o ícone Repetir .

Alteração das telas do aplicativo Agenda

Além da lista de horas de um dia específico, você também pode exibir uma semana, um mês ou uma agenda inteira.

Para alternar entre as telas Dia, Semana, Mês e Agenda:

- Pressione o botão do aplicativo Agenda repetidamente para exibir a próxima tela.
- Toque no ícone de tela desejado, no canto inferior esquerdo do aplicativo Agenda.

Uso da tela de semana

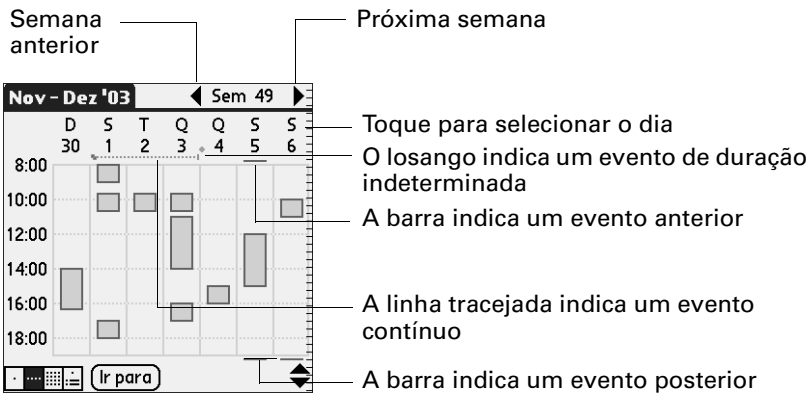
A tela de semana mostra o calendário dos eventos de uma semana inteira. Essa tela permite verificar rapidamente seus compromissos e os horários disponíveis. Além disso, a exibição gráfica ajuda a identificar sobreposições e conflitos na agenda.

Para exibir a tela de semana:

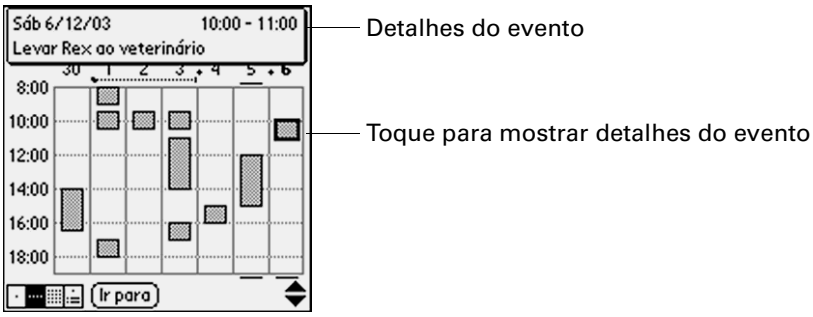
1. Toque no ícone da tela de semana.

2. Toque nos controles de navegação para avançar ou voltar uma semana de cada vez, ou toque em uma coluna para exibir detalhes de um evento.

   A tela de semana também mostra os eventos de duração indeterminada e os eventos que ocorrem antes e depois do intervalo de horas mostrado. Os eventos contínuos aparecem em verde com o ícone de repetição .



3. Toque em um evento para mostrar sua descrição.

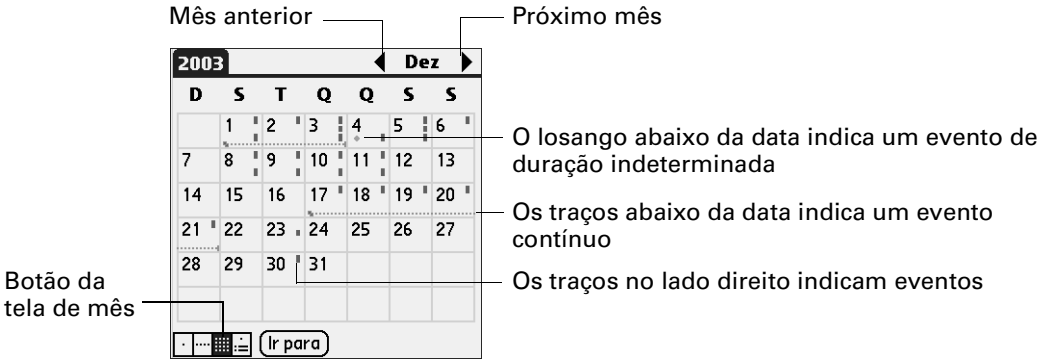


Lembre-se do seguinte:

- Para reagendar um evento, toque nele e arraste-o para uma hora ou dia diferente.
- Toque em uma hora em branco em qualquer dia para ir para esse dia e selecione a hora para um novo evento.
- Toque em qualquer dia ou data exibida na parte superior da tela de semana para ir diretamente para esse dia sem ter que selecionar um evento.
- Pressione a seta para a direita e para a esquerda no navegador para ir para a semana seguinte ou anterior.
- Pressione Selecionar no navegador para realçar e, em seguida, pressione a seta para a direita ou para a esquerda para selecionar um dia da semana selecionada. Para visualizar os eventos do dia selecionado, pressione Selecionar no navegador novamente.
- A tela de semana mostra o período definido pelas horas de início e de término nas configurações de Preferências do aplicativo Agenda. Se houver um evento antes ou depois desse período, será exibida uma barra na parte superior ou inferior da coluna desse dia. Use as setas de rolagem na tela ⬍ para rolar até o evento, ou pressione as setas para cima e para baixo no navegador para rolar até horários anteriores e posteriores na semana selecionada.

Uso da tela de mês

A tela de mês mostra os dias em que há eventos agendados. As linhas na tela de mês indicam eventos comuns ou repetidos.Os losangos indicam eventos de duração indeterminada e as linhas tracejadas verdes com o ícone Repetir indicam eventos contínuos.


Mês anterior
Próximo mês
2003
Dez
D S T Q Q S S
1 2 3 4 5 6
7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20
21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31
Ir para
O losango abaixo da data indica um evento de duração indeterminada
Os traços abaixo da data indica um evento contínuo
Os traços no lado direito indicam eventos
Botão da tela de mês

É possível controlar os tipos de eventos que aparecem na tela de mês. Consulte "Opções de exibição" mais adiante neste capítulo.

Lembre-se do seguinte:

- Toque em um dia na tela de mês para exibi-lo na tela de dia.
- Toque nas setas de rolagem no canto superior direito, ou pressione a seta para a esquerda ou para a direita no navegador para avançar ou voltar um mês.
- Pressione Selecionar no navegador para realçar e, em seguida, pressione a seta para a direita ou para a esquerda do navegador para rolar até um dia específico. Pressione Selecionar no navegador para exibir esse dia na tela de dia.

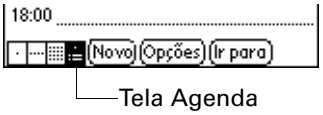
Uso da tela Agenda

A tela Agenda mostra os eventos de duração indeterminada, os compromissos e os itens do aplicativo Tarefas em uma única tela. Quando você toca em um evento de duração indeterminada ou em um compromisso na tela Agenda, a tela de dia é exibida com informações mais detalhadas sobre o evento. É possível tocar na caixa de seleção ao lado do item do aplicativo Tarefas para marcá-lo como concluído. Quando o item é tocado, o aplicativo Tarefas é exibido.

NOTA As tarefas exibidas e o modo como elas podem ser alteradas dependem das configurações definidas nas preferências do aplicativo Tarefas. Consulte "Configuração das preferências de tarefas" no Capítulo 13 para obter mais informações.

Para exibir a tela Agenda:

1. Toque no ícone da tela Agenda.



2. Toque nos controles de navegação para avançar ou voltar um dia de cada vez ou para exibir mais eventos e itens do aplicativo Tarefas.

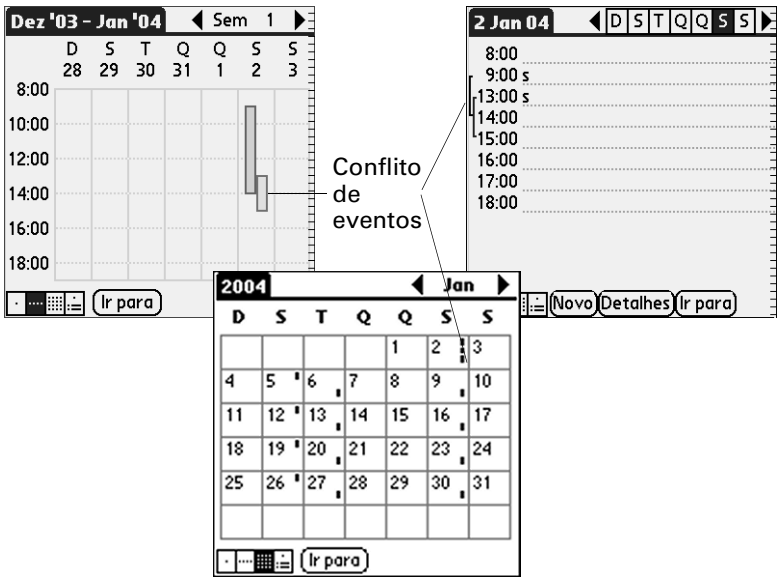
DICA Também é possível pressionar a seta para cima ou para baixo no navegador para rolar os eventos no dia selecionado ou pressionar a seta para a esquerda ou para a direita no navegador para rolar até o dia seguinte ou anterior.

NOTA Também é possível alterar a categoria dos itens exibidos do aplicativo Tarefas. Toque na lista de seleção para escolher outra categoria. Consulte Capítulo 13 para obter mais informações sobre o uso dos itens do aplicativo Tarefas.

Identificação de conflitos de eventos

Com o recurso de definir horas de início e de término específicas para qualquer evento, é possível agendar eventos sobrepostos (um evento que inicia antes do término do evento anterior).

O conflito de eventos (sobreposição de horas) aparece na tela de semana como barras sobrepostas. O primeiro evento criado aparece como uma barra cinza e os eventos em conflito seguintes aparecem como uma barra vermelha única. A tela de dia exibe colchetes vermelhos sobrepostos à esquerda das horas em conflito. A tela de mês exibe os compromissos em conflito em vermelho.



Uso dos menus do aplicativo Agenda

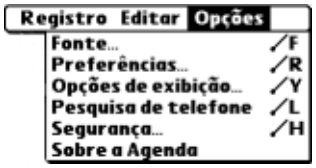
Os menus do aplicativo Agenda são mostrados aqui como referência, e os recursos do aplicativo Agenda não explicados em outras partes deste manual são descritos aqui.

Consulte "Uso de menus" no Capítulo 4 para obter informações sobre como escolher comandos de menu.

Menu Registro

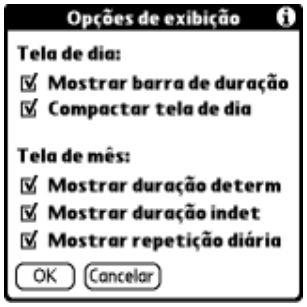
Enviar evento Abre uma caixa de diálogo na qual é possível escolher como enviar o evento selecionado para outro dispositivo. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo de email ou de SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

Menu Opções



Opções de exibição

Abre a caixa de diálogo Opções de exibição na qual é possível alterar a aparência da tela de dia do aplicativo Agenda e controlar os tipos de eventos exibidos na tela de mês.



Mostrar barra de duração Ativa a barra de duração de evento que aparece na tela de dia. Essa barra mostra a duração de um evento e ilustra os conflitos de eventos.

Configurações da tela de mês Controla como as horas aparecem na tela de dia. Quando Compactar tela de dia está desativado, todos os horários são exibidos. Quando essa opção está ativada, as horas de início e de término são exibidas para cada evento, mas os horários em branco na parte inferior da tela desaparecem para minimizar a rolagem.

Configurações da tela mês Aplica-se à tela de mês do aplicativo Agenda. *Exclusivamente nessa tela*, pode-se desmarcar qualquer uma ou todas as caixas de seleção para ocultar eventos com duração determinada, com duração indeterminada ou repetidos diariamente

Preferências

Abre a caixa de diálogo Preferências, na qual é possível personalizar as configurações padrão de exibição de hora e de alarme da Agenda.

Hora de início/término Definem as horas de início e de término nas telas do aplicativo Agenda. Se os horários selecionados não couberem em uma tela, toque nas setas de rolagem ⬍ para rolar para cima e para baixo.

Alarmes Define automaticamente um alarme para cada novo evento. O alarme silencioso para eventos de duração indeterminada é definido por minutos, dias ou horas antes da meia-noite da data do evento.

Som do alarme Define o tom do alarme.

Lembrar Define quantas vezes o alarme será executado após a ocorrência inicial. As opções são 1 vez, 2 vezes, 3 vezes, 5 vezes e 10 vezes.

Soar a cada Define a freqüência de execução do alarme. As opções são Minuto, 5 minutos, 10 minutos e 30 minutos.

Sobre a Agenda

Mostra informações sobre a versão do aplicativo Agenda.

CAPÍTULO 9

Uso do aplicativo Despesas

O aplicativo Despesas permite controlar suas despesas e transferir as informações para uma planilha no computador de mesa. No aplicativo Despesas, você pode:

- Gravar dados, tipos de despesas, valor gasto, método de pagamento e outros detalhes associados ao dinheiro gasto.
- Atribuir itens de despesa a categorias para organizá-los e exibi-los em grupos lógicos.
- Controlar fornecedores (empresas) e pessoas envolvidas em cada despesa.
- Registrar as milhas viajadas em uma data específica ou categoria de despesa.
- Classificar as despesas por data ou tipo.
- Enviar ou exportar informações sobre despesas para aplicativos comuns, como o Microsoft Excel ou Microsoft Word, através do software Palm™ Desktop e da tecnologia HotSync® em um computador baseado em Windows.

Para abrir o aplicativo Despesas:

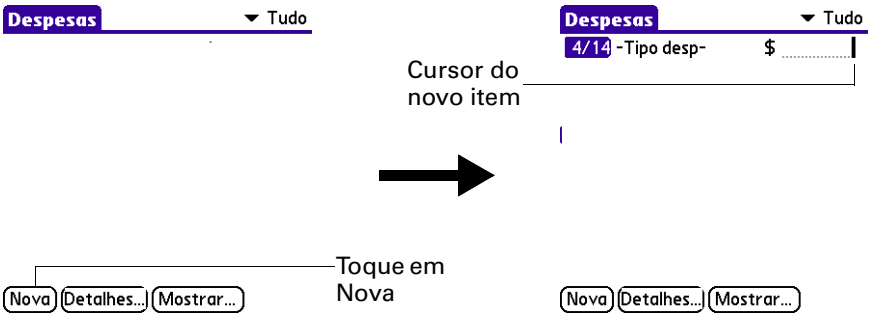
1. Toque no ícone Início .
2. Selecione o ícone Despesas .

Adição de itens de despesa

No aplicativo Despesas, um registro é denominado *item*. Você pode classificar os itens do aplicativo Despesas em categorias ou adicionar outras informações a eles.

Para adicionar um item de despesa:

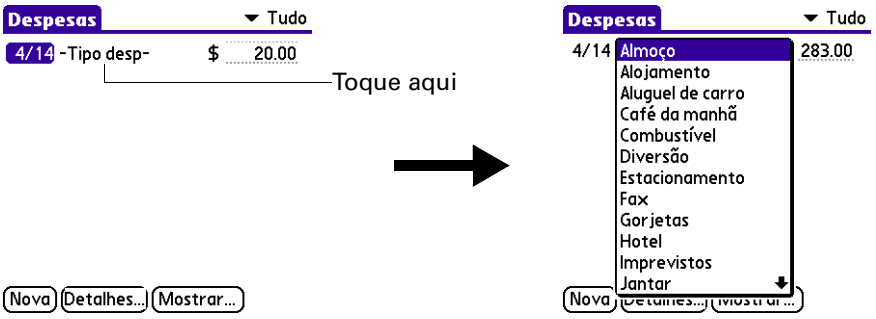
1. Toque em Nova.



DICA Você também pode criar um novo item do aplicativo Despesas escrevendo no lado numérico da área para escrita Graffiti 2 enquanto estiver na tela da lista Despesas. O primeiro número escrito inicia o valor do novo item do aplicativo Despesas.

2. Insira o valor da despesa.
3. Toque na lista de seleção de tipos do aplicativo Despesas e selecione um tipo na lista.

   Assim que o tipo de despesa é selecionado, o computador de mão salva a entrada. Se você não selecionar um tipo de despesa, a entrada não será salva.



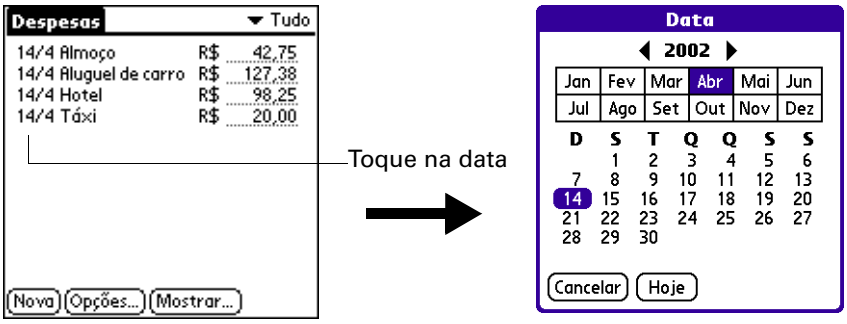
DICA Outra forma rápida de criar um novo item do aplicativo Despesas é verificar se não é itens do aplicativo Despesas selecionados na lista Despesas, escrever as primeiras letras do tipo de despesa e, em seguida, o valor numérico do item. Essa técnica faz uso do recurso de preenchimento automático. Consulte "Menu Opções", posteriormente neste capítulo, para obter detalhes.

Alteração da data de um item do aplicativo Despesas

Inicialmente, os itens do aplicativo Despesas aparecem com a data do dia de inserção. Essa data associada ao item pode ser alterada.

Para alterar a data de um item do aplicativo Despesas:

1. Toque no item a ser alterado.
2. Toque na data do item selecionado.



3. Toque na nova data.

Inserção dos detalhes do recibo

O aplicativo Despesas oferece diversas opções que podem ser associadas a um item. Essas opções são exibidas na caixa de diálogo Detalhes do recibo.

Para abrir a caixa de diálogo Detalhes do recibo:

1. Toque no item do aplicativo Despesas que receberá os detalhes.
2. Toque em Detalhes.

3. Selecione uma das opções a seguir:

Categoria	Abre uma lista de seleção de categorias do sistema e definidas pelo usuário. Consulte "Categorização de registros" no Capítulo 4 para obter mais informações.
Tipo	Abre uma lista de seleção de tipos de despesa.
Pgto	Permite escolher o método de pagamento do item do aplicativo Despesas. Se o item for pré-pago (como um bilhete de companhia aérea fornecido pela empresa), selecione Pré-pago para inserir a despesa na célula apropriada de itens pagos pela empresa no relatório impresso de despesas.
Moeda	Permite escolher o tipo de unidade monetária usada para pagar o item do aplicativo Despesas. A unidade monetária padrão é definida na caixa de diálogo Preferências. Também é possível exibir mais quatro tipos comuns de moedas. Consulte "Personalização da lista de seleção Moeda", posteriormente neste capítulo, para obter mais informações.
Fornecedor e Cidade	Permite registrar o nome do fornecedor (em geral uma empresa) associado à despesa e a cidade onde ela ocorreu. Por exemplo, pode ocorrer um almoço de negócios no Rosie's Cafe em San Francisco.
Particip	Consulte "Pesquisa de nomes para adicionar a registros do aplicativo Despesas" no Capítulo 4 para obter mais informações.

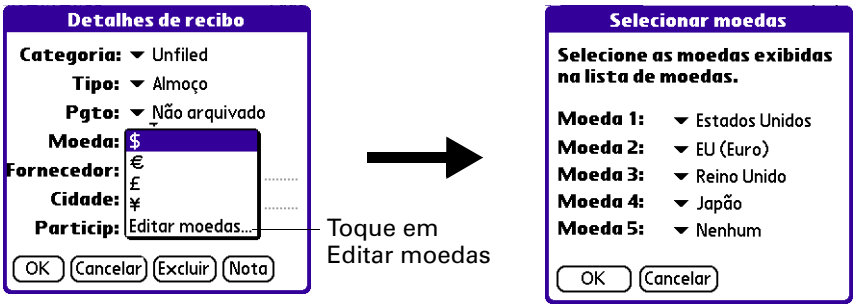
4. Toque em OK.

Personalização da lista de seleção Moeda

É possível selecionar as unidades monetárias e os símbolos que aparecem na lista de seleção Moeda.

Para personalizar a lista de seleção Moeda:

1. Toque na lista de seleção Moeda na caixa de diálogo Detalhes do recibo e, em seguida, selecione Editar moedas.



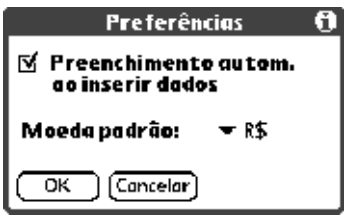
2. Toque em cada lista de seleção Moeda e selecione o país cuja moeda deve ser exibida na linha.
3. Toque em OK para fechar a caixa de diálogo Selecionar moedas.
4. Toque em OK.

Alteração da moeda padrão

Você pode selecionar a moeda que é exibida por padrão quando um item do aplicativo Despesas é inserido. É possível cancelar essa configuração ao inserir itens de despesa individuais.

Para alterar a moeda padrão:

1. Abra o aplicativo Despesas.
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Opções e, em seguida, Preferências.
4. Toque na lista de seleção Moeda padrão.
5. Toque no símbolo de moeda a ser exibido no aplicativo Despesas.



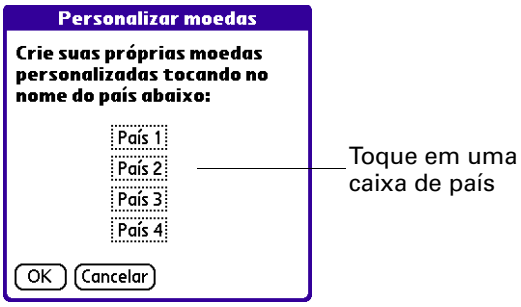
6. Toque em OK.

Definição de um símbolo de moeda personalizado

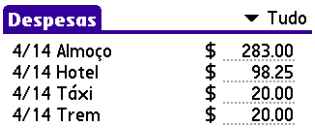
Se a moeda a ser usada não constar da lista de países, será possível criar seu próprio país e símbolo de moeda personalizados.

Para definir um símbolo de moeda personalizado:

1. Toque no ícone Menu .
2. Selecione Opções e, em seguida, Personalizar moedas.
3. Toque em uma das quatro caixas de país.



4. Insira o nome do país e o símbolo que deseja exibir no aplicativo Despesas.



5. Toque em OK para fechar a caixa de diálogo Propriedades da moeda.
6. Toque em OK.

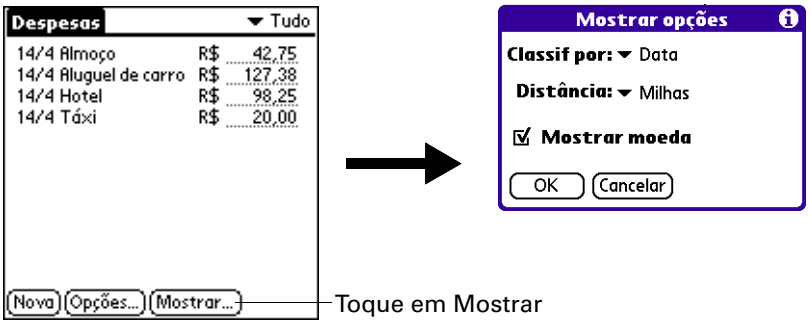
NOTA Se desejar usar o símbolo de moeda personalizado como padrão para todos os itens do aplicativo Despesas, selecione o símbolo na caixa de diálogo Preferências. Se desejar usar o símbolo de moeda personalizado somente para um item específico do aplicativo Despesas, selecione o símbolo na caixa de diálogo Detalhes do recibo.

Definição da tela Mostrar opções

A tela Mostrar opções define a ordem de classificação e outras configurações relacionadas aos itens do aplicativo Despesas.

Para abrir a caixa de diálogo Mostrar opções:

1. Na lista Despesas, toque em Mostrar.
2. Selecione uma das opções.



Classif por	Permite classificar itens de despesa por data ou tipo.
Distância	Permite exibir entradas de distância percorrida em milhas ou quilômetros.
Mostrar moeda	Mostra ou oculta o símbolo de moeda na lista Despesas.

3. Toque em OK.

Uso dos dados do aplicativo Despesas no computador de mesa

Depois que você insere as despesas no aplicativo Despesas do computador de mão e executa uma operação de HotSync, o software Palm Desktop permite realizar uma das seguintes atividades no computador baseado em Windows. Consulte a Ajuda on-line do software Palm Desktop para obter detalhes. Esse recurso não se encontra disponível em computadores Mac.

- Adicionar, modificar e excluir dados do aplicativo Despesas.
- Organizar os dados do aplicativo Despesas por categoria, valor, data, tipo ou anotações.
- Visualizar os dados do aplicativo Despesas em vários formatos: lista, ícones grandes ou ícones pequenos.
- Registrar despesas individuais em várias moedas e exibir o total em um tipo de moeda selecionada.
- Imprimir relatórios do aplicativo Despesas.
- Transferir dados do aplicativo Despesas para outros aplicativos, como o Microsoft Excel, usando o comando Enviar ou Exportar, além de importar dados em formatos de arquivo conhecidos.

Exibição do Euro no computador de mesa

Através da uma operação de HotSync, o símbolo do Euro é transferido para o software Palm Desktop como qualquer outro dado do computador de mão. No entanto, o símbolo do Euro só aparecerá no software Palm Desktop se estiver em uma fonte que ofereça suporte ao símbolo.

Essas fontes pertencem ao sistema operacional do computador de mesa. Elas não residem no aplicativo Desktop e não são produzidas pela Palm, Inc. Para obter mais informações, consulte a documentação que acompanha o sistema operacional do computador de mesa.

Impressão do Euro

Mesmo com suporte do sistema operacional, podem ocorrer problemas na hora de imprimir documentos que contenham o Euro. Quando uma fonte está presente tanto na impressora quanto no computador, a fonte da impressora é usada por padrão para aumentar a velocidade de impressão. Se a fonte da impressora não incluir o Euro, será impressa uma caixa no lugar do símbolo.

Você pode contornar esse problema transferindo os dados de despesa para outro aplicativo e inserindo uma imagem de bitmap do Euro no documento nos locais apropriados, ou não utilizando fontes internas da impressora (se possível).

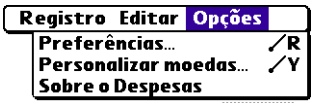
Uso dos menus do aplicativo Despesas

Os menus do aplicativo Despesas são mostrados aqui como referência, e os recursos do aplicativo Despesas não explicados em outras partes deste manual são descritos aqui.

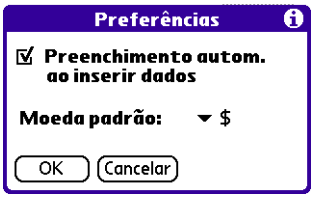
Consulte "Uso de menus" no Capítulo 4 para obter informações sobre como selecionar comandos de menu.

Menu Registro

Menu Opções



Preferências Abre a caixa de diálogo Preferências, na qual é possível selecionar o preenchimento automático e opções de moeda padrão.



Uso do preenchimento automático. Permite selecionar um tipo de despesa escrevendo a primeira letra do tipo na área para escrita Graffiti 2. Por exemplo, se você escrever a letra *T*, será inserido o tipo de despesa "Táxi". Se escrever *T* e, em seguida, *E*, será inserido "Telefone", que é o primeiro tipo de despesa iniciado com as letras *TE*.

Sobre Despesas Mostra informações sobre a versão do aplicativo Despesas.

CAPÍTULO 10

Uso do aplicativo Memorandos

O aplicativo Memorandos fornece um local para se fazer anotações que não estão associadas aos registros nos aplicativos Agenda, Contatos nem Tarefas. O número de memorandos que podem ser armazenados depende somente da memória disponível no computador de mão. Use o aplicativo Memorandos para:

- Armazenar memorandos, listas ou qualquer outra mensagem de texto no computador de mão com uso dos caracteres do Graffiti® 2.
- Enviar memorandos para aplicativos conhecidos, como o Microsoft Word, ao sincronizar com uso do software Palm™ Desktop e da tecnologia HotSync®.
- Atribuir memorandos a categorias para organizá-los e exibi-los em grupos lógicos.
- Tomar nota de números de telefone e outros tipos de informação que, posteriormente, poderão ser copiados e colados em outros aplicativos.

Para abrir o aplicativo Memorandos:

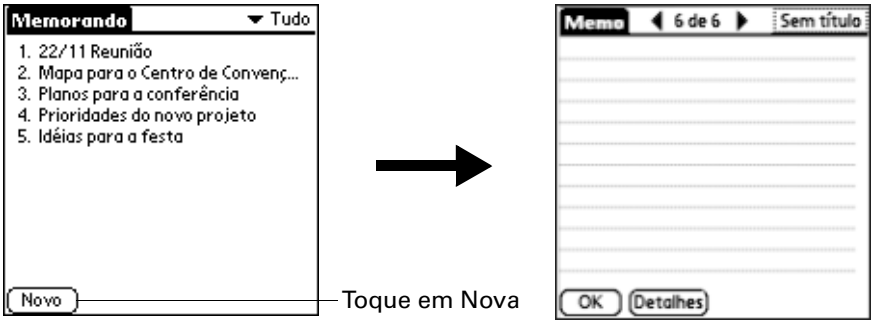
1. Toque no ícone Início .
2. Selecione o ícone Memorandos .

Criação de memorandos

No aplicativo Memorandos, um registro é denominado *memorando*. Você pode atribuir os memorandos a categorias e marcá-los como particulares, conforme descrito no Capítulo 4. Esta seção mostra como criar um memorando.

Para criar um novo memorando:

1. Abra o aplicativo Memorandos.
2. Toque em Nova.



DICA Na tela de listagem de memorandos, também é possível começar a escrever na área para escrita Graffiti 2 para criar um novo memorando. A primeira letra é colocada automaticamente em maiúscula e inicia o novo memorando.

3. Insira o texto desejado para o memorando. Use o traço de retorno de carro para abrir novas linhas no memorando.
4. Toque em OK.

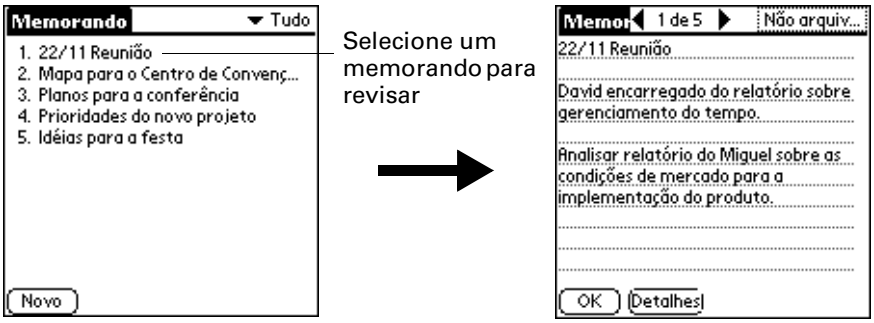
Revisão de memorandos

A primeira linha de um memorando aparece na lista de memorandos. Isso facilita a localização e a revisão dos memorandos.

Para revisar um memorando:

1. Na lista de memorandos, selecione o texto do memorando.

DICA Você também pode selecionar, revisar e percorrer os memorandos com o navegador de 5 direções. Consulte "Uso do navegador" no Capítulo 2 para obter detalhes.



2. Revise ou edite o texto no memorando.
3. Toque em OK.

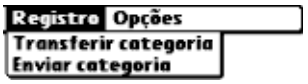
Uso dos menus do aplicativo Memorandos

Os menus do aplicativo Memorandos são mostrados aqui como referência, e os recursos do aplicativo Memorandos não explicados em outras partes deste manual são descritos aqui.

Consulte "Uso de menus" no Capítulo 4 para obter informações sobre como selecionar comandos de menu.

Os menus Registro e Opções variam de acordo com a tela exibida, que pode ser uma lista de memorandos e/ou um memorando individual.

Menus Registro



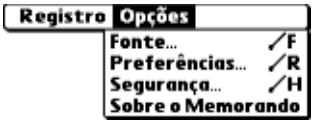
Lista de memorandos

Tela Memorando

Enviar categoria Abre uma caixa de diálogo na qual se pode escolher a forma de envio de todos os registros da categoria selecionada para outro dispositivo. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo de email ou de SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

Enviar memorando Abre uma caixa de diálogo na qual é possível escolher como enviar o memorando selecionado para outro dispositivo. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo de email ou de SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

Menus Opções



Lista de memorandos

Tela Memorando

Preferências Exibe a caixa de diálogo Preferências de memorandos, na qual é possível definir como os memorandos são classificados.

Sobre Memorandos Mostra informações sobre a versão do aplicativo Memorandos.

CAPÍTULO 11

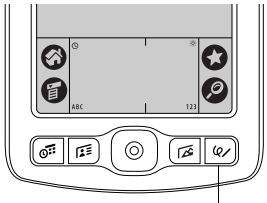
Uso do aplicativo Anotações

O aplicativo Anotações é um local para você tomar notas à mão. Pode-se usar o aplicativo Anotações para fazer tudo o que se costuma fazer com lápis e papel. Use o aplicativo Anotações para fazer o seguinte:

- Tomar notas, desenhar um esboço ou escrever qualquer tipo de mensagem diretamente na tela do computador de mão. Posteriormente, essas informações poderão ser usadas em outros aplicativos.
- Definir um alarme para usar as notas como mensagens de lembrete.
- Atribuir notas a categorias para que se possa organiza-las e exibi-las em grupos lógicos.
- Transmitir as notas entre outros dispositivos que possuem o Note Pad 2.x instalado e que usam comunicação por infravermelho.
- Usar o software Palm™ Desktop e a tecnologia HotSync® para copiar as notas, colá-las em aplicativos de computador conhecidos, como o Microsoft Word, ou enviá-las como anexos de mensagens de email.

Para abrir o aplicativo Anotações:

- Pressione o botão do aplicativo Anotações no painel frontal do computador de mão. O aplicativo Anotações será aberto e exibirá a lista de todos os seus registros.



Botão Anotações

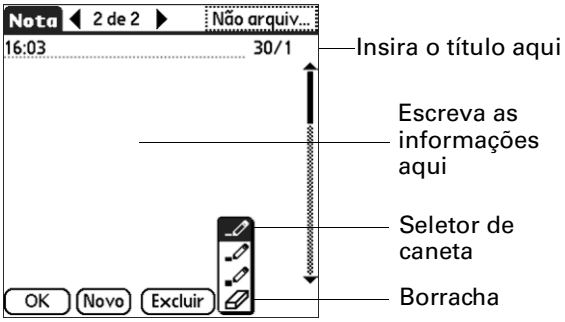
DICA Pressione repetidamente o botão do aplicativo Anotações para alternar as categorias que contêm seus registros.

Criação de uma nota

No aplicativo Anotações, um registro é chamado de *nota*. É possível atribuir as notas a categorias e tornar essas notas particulares, conforme descrito no Capítulo 4. Esta seção descreve como criar uma nota.

Para criar uma nova nota:

1. Toque em Nova.



2. Escreva as informações diretamente na tela do computador de mão.

   Toque no seletor de caneta para selecionar uma largura de caneta diferente ou selecione a borracha para remover os traços indesejados.

3. (Opcional) Selecione a hora na parte superior da tela e insira um título usando a escrita Graffiti® 2.

4. Toque em OK.

Para limpar a tela:

1. Toque no ícone Menu .

2. Selecione Editar e, em seguida, selecione Limpar nota.

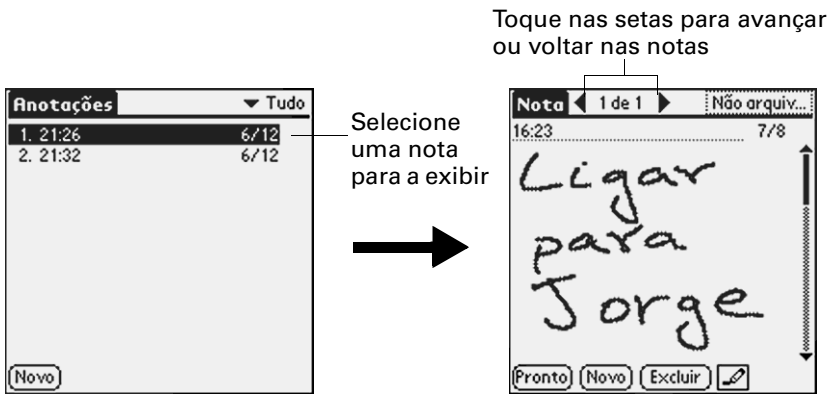
Revisão de notas

O título da nota e a data em que ela foi criada aparecem na lista de notas. Caso não tenha atribuído um título à nota, o título mostrará a hora em que a nota foi criada. Isso facilita a localização e a revisão das notas.

Para revisar uma nota:

1. Na lista de notas, selecione o título da nota.

DICA Você também pode selecionar, revisar e percorrer as notas com o navegador de 5 direções. Consulte "Uso do navegador" no Capítulo 2 para obter detalhes.



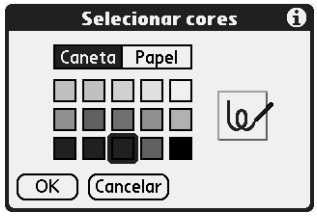
2. Revise ou edite o conteúdo da nota.
3. Toque em OK.

Alteração de configurações de cor do aplicativo Anotações

Por padrão, as notas são exibidas com um fundo de "papel" branco e a tinta da caneta é azul. Pode-se mudar tanto a cor do papel como a da tinta da caneta. As cores selecionadas serão aplicadas a todas as notas. Não é possível alterar configurações de cor para notas individuais.

Para definir as cores:

1. Na lista de notas, toque no ícone Menu .
2. Selecione Opções e, em seguida, Preferências.
3. Toque em Cor.



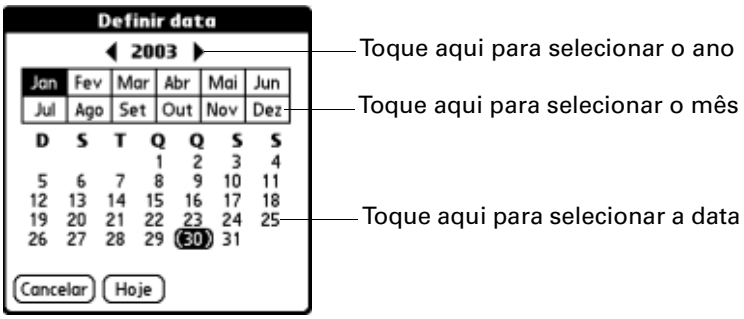
4. Toque em Caneta e, em seguida, toque na cor de tinta que deseja usar.
5. Toque em Papel e, em seguida, toque na cor de papel que deseja usar.
6. Toque em OK.

Configuração de um alarme para uma nota

Pode-se definir um alarme para uma data e uma hora específicas, a fim de que este o lembre de fazer o acompanhamento de uma nota.

Para definir um alarme para uma nota:

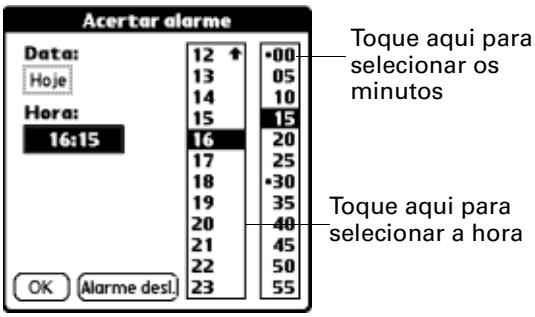
1. Toque na nota à qual deseja atribuir o alarme.
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Opções e, em seguida, Alarme.
4. Toque na caixa Data.


Definir data
2003
Jan Fev Mar Abr Mai Jun
Jul Ago Set Out Nov Dez
D S T Q Q S S
Cancelar
Hoje
Toque aqui para selecionar o ano
Toque aqui para selecionar o mês
Toque aqui para selecionar a data

5. Toque no ano, no mês e na data desejados para o alarme.

   Após o toque na data, a caixa de diálogo Acertar alarme será exibida novamente.

6. Toque na caixa Hora.
7. Toque nas colunas de horas e minutos para selecionar a hora desejada para o alarme.



8. Toque em OK.
9. Quando o alarme for ativado e a mensagem de lembrete aparecer na tela, siga um destes procedimentos:
   - Toque em OK para descartar permanentemente o lembrete e retornar à tela atual.
   - Toque em Adiar para descartar o lembrete e retornar à tela atual. A mensagem de lembrete será exibida novamente em cinco minutos, e um indicador de atenção piscará no canto superior esquerdo da tela para lembrá-lo do alarme pendente. Quando a mensagem de lembrete aparecer novamente, a hora atual será exibida na barra Lembrete e o título da nota será exibido na tela.
   - Caso não tenha sido atribuído um título à nota, a tela mostrará a hora em que a nota foi criada.
   - Para abrir o aplicativo Anotações, toque em Ir para. O aplicativo Anotações será aberto e exibirá a nota associada ao alarme.

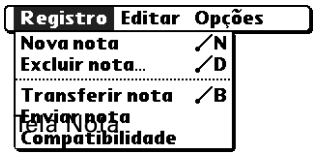
Uso dos menus do aplicativo Anotações

Os menus do aplicativo Anotações são mostrados aqui como referência; esta seção descreve também os recursos do aplicativo Anotações não explicados em outras partes deste manual.

O menu Registro será o mesmo: quando se está exibindo a lista do aplicativo Anotações ou uma nota individual. Já o menu Opções poderá variar dependendo de se estar exibindo uma do aplicativos Anotações ou uma nota individual.

Menu Registro

Lista de notas



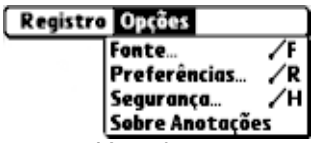
Tela Nota

Enviar categoria Abre uma caixa de diálogo na qual se pode escolher a forma de envio de todos os registros da categoria selecionada para outro dispositivo. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo de email ou de SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

Enviar nota Abre uma caixa de diálogo na qual se pode escolher a forma de envio da nota selecionada para outro dispositivo. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo de email ou de SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

Compatibilidade Exibe a caixa de diálogo Compatibilidade, na qual se pode optar por transferir as notas para uma versão anterior do aplicativo Anotações.

Menus Opções



Lista de notas

Tela Nota

Preferências Exibe a caixa de diálogo Preferências de Anotações, na qual você pode definir a cor da caneta e do papel, a ordem de classificação das notas e o som do alarme.

Detalhes Exibe a caixa de diálogo Detalhes da nota, na qual você pode atribuir uma categoria e uma opção de privacidade para a nota.

Sobre Anotações Mostra informações sobre a versão do aplicativo Anotações.

CAPÍTULO 12

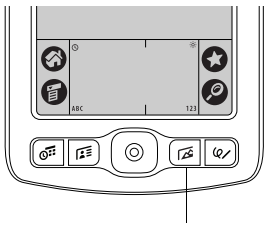
Uso do Palm™ Fotos

O Palm™ Fotos permite capturar, exibir e gerenciar fotos no computador de mão ou em um cartão de expansão. Use o Palm Fotos para as seguintes tarefas:

- Tirar as fotos diretamente no computador de mão.
- Localizar as fotos rapidamente com as exibições em Miniatura e de Lista.
- Classificar as fotos nos álbuns.
- Reproduzir um show de slides das fotos.
- Classificar as fotos por nome ou data.
- Exibir detalhes para cada foto.
- Manter as suas idéias sobre uma foto, inserindo anotações.
- Trocar as fotos com outros dispositivos que usam comunicação por infravermelho ou email (são necessários o aplicativo de email do CD-ROM Software Essentials e uma conta de email para que ocorra esse tipo de comunicação).
- Usar o software Palm™ Desktop e a tecnologia HotSync® para transferir as fotos para o computador de mão, para copiar e colar as fotos nos aplicativos de computador mais conhecidos e para enviar as fotos como anexos de mensagens de email ou para outros aplicativos.

Para abrir o Palm Fotos::

- Pressione o botão do aplicativo Palm Fotos no painel frontal do computador de mão. O Palm Fotos se abre para exibir a tela exibida mais recentemente.



Botão Palm Fotos

DICA Pressione o botão do aplicativo Palm Fotos repetidamente para alternar entre os álbuns de fotografia.

Uso da câmera

Você pode utilizar a câmera interna do computador de mão para tirar fotografias enquanto estiver em movimento.

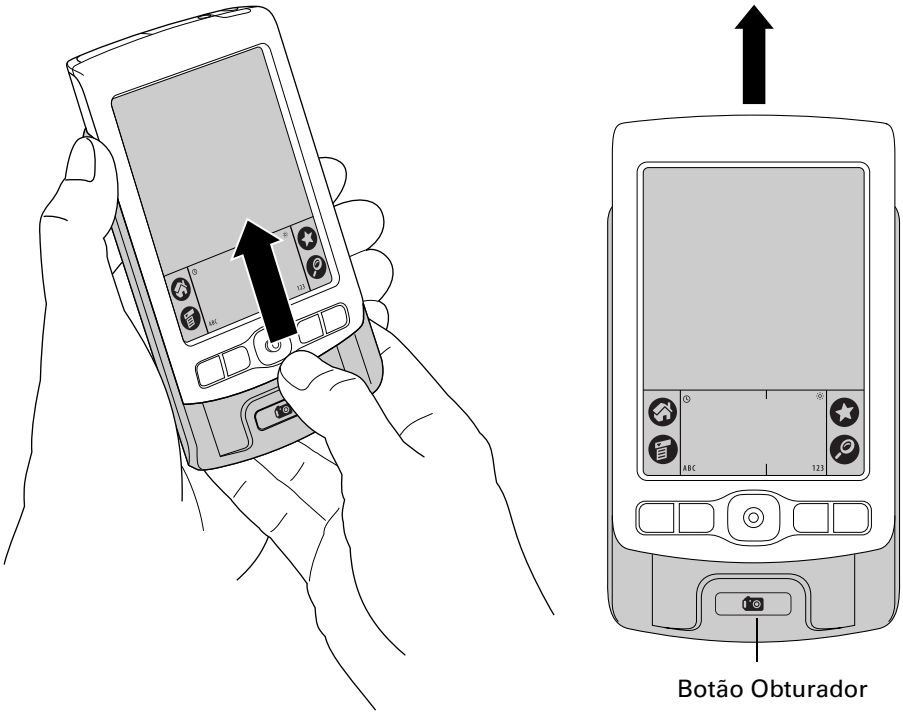
Abrir e fechar a câmera

Quando a câmera está aberta, você pode tirar fotos, rever as fotos capturadas durante a sessão atual, excluir fotos da sessão atual e mudar as opções para essa sessão. Todos os outros aplicativos no computador de mão, mensagens de alerta e recursos do Palm Fotos são desativados temporariamente até que a câmera seja fechada.

Para abrir a câmera:

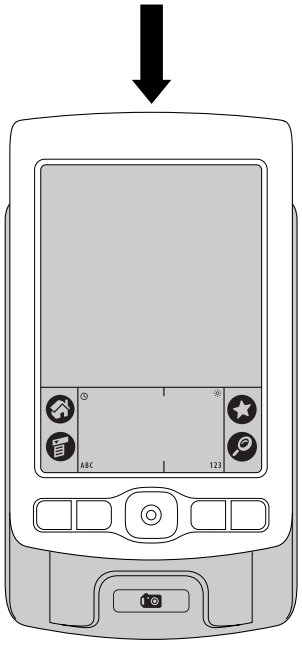
- Deslize para cima a base do computador de mão para que o botão obturador e a lente da câmera saiam.

  O visor aparecerá na tela.



Para fechar a câmera:

- Deslize a parte superior da câmera para baixo, até que fique no nível da parte superior do computador de mão.

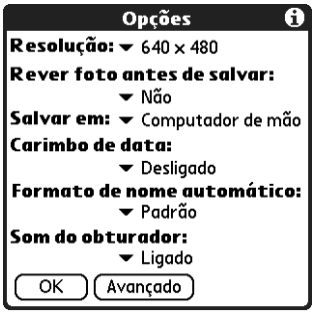


Configuração das opções da câmera

A caixa de diálogo Opções permite personalizar as configurações da câmera. Você pode alterar as opções da câmera a qualquer momento, mas as novas configurações se aplicam apenas às fotos tiradas após a alteração das configurações.

Para definir as opções da câmera:

1. Abra a câmera.



2. Toque em Opções.

3. Ajuste uma das configurações a seguir:

Resolução	Especifica a qualidade das fotos tiradas. Quanto maior a resolução, melhor a qualidade e mais memória será necessária para cada foto. Você pode selecionar uma das seguintes opções: 640 x 480 (alta), 320 x 240 (média) e 160 x 120 (baixa). A configuração padrão é 640 x 480.
Rever foto antes de salvar	Determina se é necessário aprovar cada foto antes de tirar outra foto. A configuração Desligado permite tirar fotos rapidamente sem aprovar a foto anterior. A configuração padrão é Desligado.
Salvar em	Indica se as fotos serão salvas no computador de mão ou em um cartão de expansão encaixado no slot de expansão. A configuração padrão é Computador de mão.
Carimbo de data	Indica se a data aparece nas fotos. A configuração padrão é Desligado.
Formato de nome automático	Especifica o prefixo que aparece na frente do nome da foto atribuído automaticamente. A configuração Padrão atribui *set* seguido pela sessão e número da foto. A configuração Personalizado permite substituir *set* e o número de sessão pelo texto que você especificar.
Som do obturador	Determina se um tom soa ao pressionar o botão do obturador. A configuração padrão é Ligado.

Avançado Abre a caixa de diálogo Controles avançados, na qual você pode visualizar e selecionar as seguintes configurações:

Ajuste de branco. Altera as configurações de exposição com base nas condições de iluminação. Você pode selecionar uma das seguintes opções: Automático, Fluorescente, Interno e Luz solar. A configuração padrão é Automático.

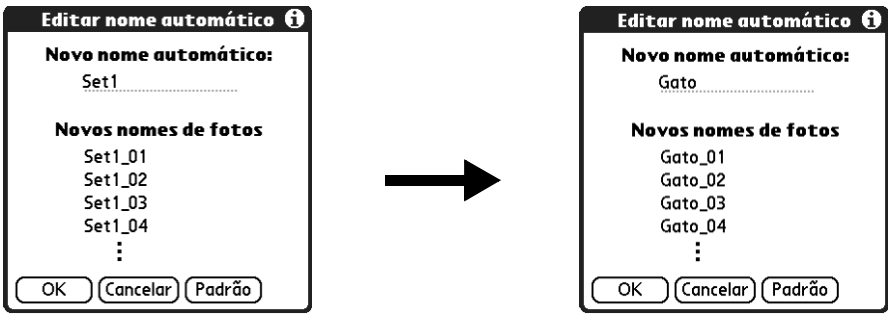
Contraste. Ajusta a proporção entre as cores claras e escuras.

Brilho automático. Ativa e desativa a exibição do controle deslizante de brilho. Quando o controle deslizante estiver visível, você poderá ajustar o brilho das imagens da câmera sem afetar as outras telas do computador de mão.

4. Toque em OK.

Para personalizar o nome automático da foto:

1. Toque em Opções.
2. Toque na lista de seleção Formato de nome automático.
3. Selecione Personalizar.



4. Coloque o nome que você deseja usar como um prefixo para as fotos na sessão atual.
5. Toque em OK.

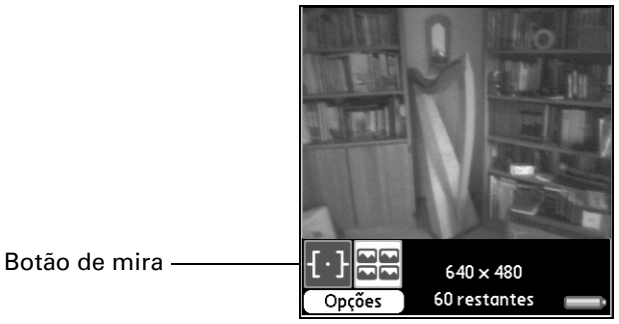
Tirar fotos

Sempre que você abre a câmera e tira fotos, inicia uma nova *sessão* de fotos. Ao fechar a câmera, encerra a sessão de fotos atual.

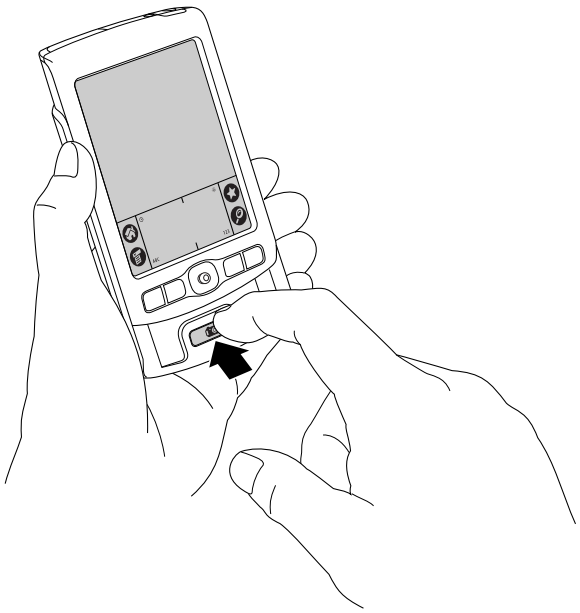
Para tirar as fotos:

1. Abra a câmera.
2. Posicione o computador de mão para que a imagem da foto apareça na mira da tela do computador de mão.

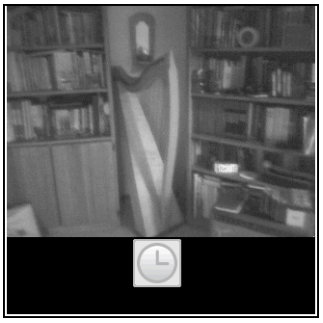
   Se forem exibidas imagens em miniatura em vez da imagem que você deseja fotografar, toque no botão de mira.



3. Pressione o botão do obturador para tirar a foto.



Se você ativou a opção Rever foto antes de salvar, a foto aparecerá na tela do computador de mão por um breve período. Caso não esteja satisfeito com a foto, toque no botão Lixeira para excluí-la. Se você não excluir a foto, ela será salva automaticamente no formato JPEG na localização designada (o computador de mão ou cartão de expansão) e a mira reaparecerá.



4. Repita as etapas de 1 a 4 para tirar mais fotos.

Gerenciamento do espaço da memória para as fotos

A mira exibe o número de fotos para as quais ainda existe espaço no local selecionado. O local selecionado tem como base a configuração Salvar em na caixa de diálogo Opções.

Se você ocupar a memória disponível, aparecerá uma tela Memória insuficiente, na qual você poderá selecionar as fotos a serem excluídas ou acessar a tela Opções para selecionar uma configuração de resolução inferior para as novas fotos. Como alternativa, você pode fechar a câmera e mover as fotos entre o computador de mão e um cartão de expansão (vendido separadamente) e pode alterar o destino das novas fotos para o computador de mão ou um cartão de expansão, dependendo do espaço disponível.

Para abrir espaço para mais fotos:

1. Na tela Memória insuficiente, toque no botão Miniatura.

2. Selecione todas as fotos a serem excluídas.
3. Toque no botão Lixeira.
4. Toque em OK.

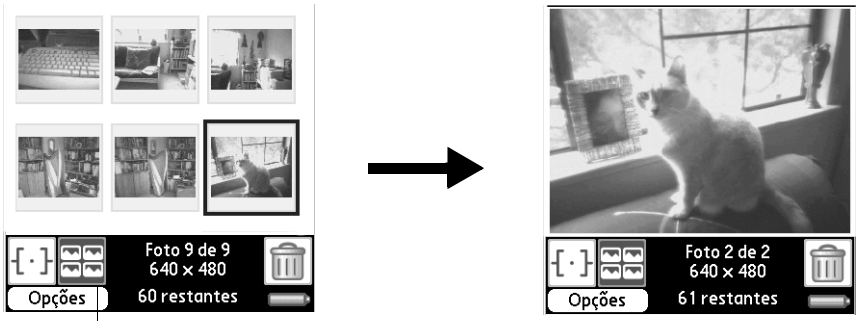
DICA Você também pode tocar em Opções para selecionar uma configuração de resolução inferior para todas as fotos tiradas durante o restante da sessão atual.

Aprovação das fotos

Você pode rever as fotos tiradas durante a sessão atual e excluir todas as fotos não desejadas antes de encerrar a sessão.

Para aprovar as fotos tiradas na sessão atual:

1. Depois de tirar uma série de fotos, toque no botão Miniatura.



Botão Miniatura

2. Toque na foto que deseja exibir.

DICA Você também pode selecionar uma foto com o navegador de 5 direções. Pressione Selecionar no navegador para inserir o realce, pressione os botões para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda para realçar uma foto específica e, então, pressione Selecionar para exibir a foto.

3. Se você não estiver satisfeito com uma foto, toque no botão Lixeira.
4. Feche a câmera para encerrar a sessão de fotos atual.

Depois de fechar a câmera, o Palm Fotos aparecerá na tela e exibirá o álbum da Câmera. O álbum da Câmera contém todas as fotos da sessão mais atual que foram armazenadas no computador de mão, bem como todas as fotos tiradas com a câmera e que não foram arquivadas em outro álbum.

Exibição de fotos

Um registro no Palm Fotos é chamado de foto. As fotos podem ser capturadas diretamente no computador de mão com a câmera interna ou em um arquivo que você transfere do computador, armazena em um cartão de expansão ou recebe de outro dispositivo.

Esta seção explica como exibir, gerenciar e trocar as fotos armazenadas no computador de mão ou em um cartão de expansão encaixado no slot de expansão. Para obter informações sobre a transferência das fotos de seu computador, consulte "Instalação de arquivos e aplicativos adicionais" no Capítulo 4 e a Ajuda on-line no software Palm Desktop.

Você pode usar o Palm Fotos para exibir os seguintes tipos de fotos:

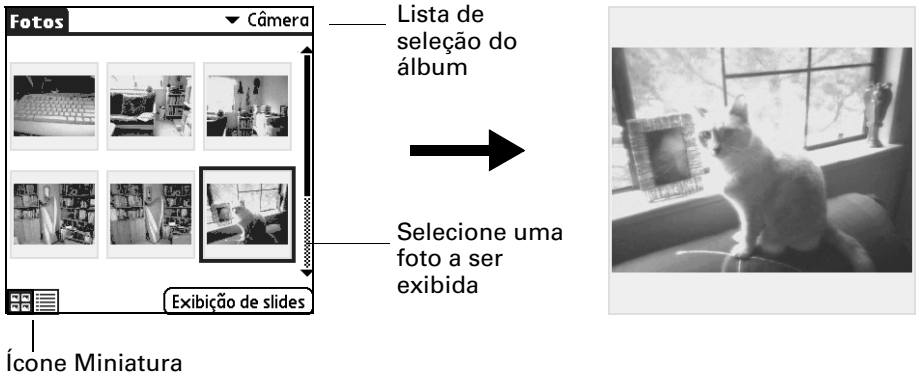
- As fotos que você captura diretamente no computador de mão com a câmera interna.
- Arquivos JPG
- Arquivos BMP

Exibição de fotos em miniatura

A exibição em miniatura mostra pequenas versões das fotos para que você possa ver várias fotos na tela ao mesmo tempo. Use essa exibição para navegar nas fotos ou para localizar uma foto quando você não souber o nome dela.

Para exibir as fotos em miniatura:

1. Toque no ícone Miniatura .



2. Toque na lista de seleção do Álbum no canto superior direito e selecione o álbum que você deseja exibir.
3. Toque na miniatura da foto que você deseja exibir.

DICA Você também pode selecionar uma foto com o navegador. Pressione Selecionar no navegador para inserir o realce, pressione os botões para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda para realçar uma foto específica e, então, pressione Selecionar para exibir a foto.

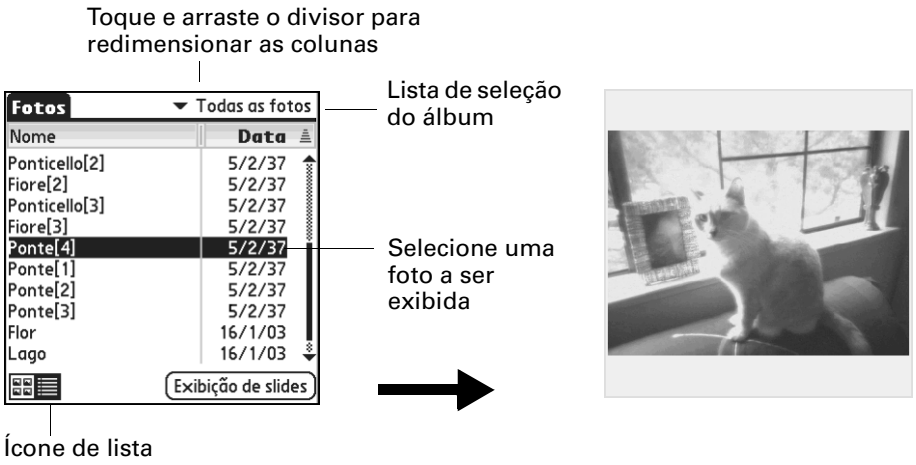
4. Toque em qualquer local da tela para retornar à miniatura.

Exibição de fotos em lista

A exibição em lista mostra uma relação das fotos para que você possa ver os nomes e as datas associados às fotos. Use essa exibição para localizar uma foto quando você souber o nome ou a data em que a foto foi criada.

Para exibir as fotos em lista:

1. Toque no ícone de lista .
2. Toque na lista de seleção do Álbum no canto superior direito e selecione o álbum que você deseja exibir.



3. Toque no nome da foto que você deseja exibir.

DICA Você também pode navegar e selecionar uma foto com o navegador. Consulte "Uso do navegador" no Capítulo 2 para obter mais detalhes.

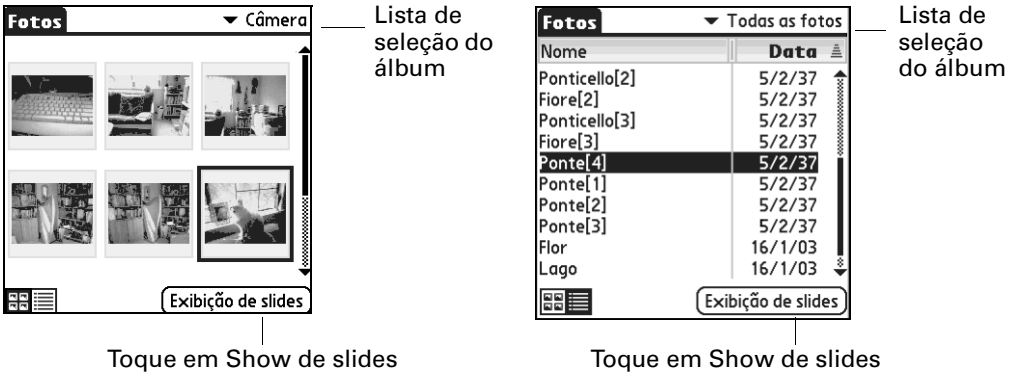
4. Toque em qualquer local da tela para retornar à lista.

Exibição de um show de slides

Um show de slides é uma apresentação em seqüência de cada uma das fotos no álbum atual. Você pode definir o período de permanência de cada foto na tela, na caixa de diálogo Preferências.

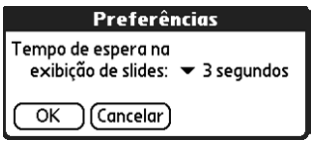
Para exibir um show de slides:

1. Toque na lista de seleção do Álbum no canto superior direito e selecione o álbum que você deseja exibir.
2. Toque em Show de slides.



Para ajustar o tempo entre as fotos durante um show de slides:

1. Toque no ícone Menu .
2. Selecione Opções e, em seguida, Preferências.



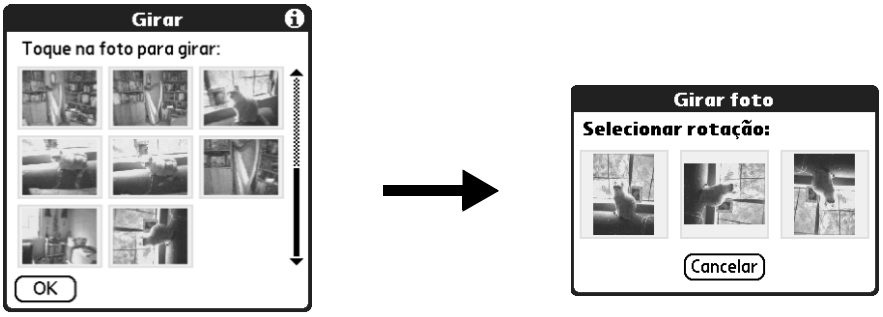
3. Toque na lista de seleção e selecione o intervalo de atraso: 1 segundo, 2 segundos, 3 segundos, 5 segundos ou 1 minuto.
4. Toque em OK.

Rotação das fotos

Se uma foto aparecer na orientação errada, será possível girar a foto.

Para girar uma foto:

1. Toque no ícone Menu .
2. Selecione Foto e, em seguida, selecione Girar foto.



3. Toque na foto que você deseja girar.

DICA Você também pode selecionar uma foto com o navegador. Pressione Selecionar no navegador para inserir o realce, pressione os botões para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda para realçar uma foto específica e, então, pressione Selecionar para exibir a foto.

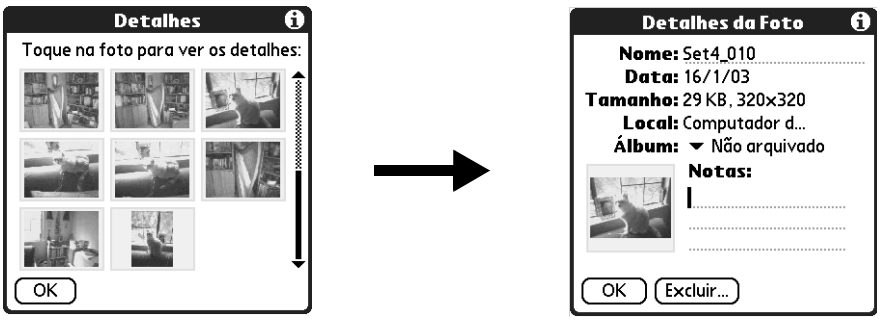
4. Selecione a nova orientação.
5. Toque em OK.

Exibição das informações sobre a foto

A caixa de diálogo Detalhes da foto permite que você exiba informações sobre uma foto e altere o nome da foto, atribua-a a um álbum, faça uma anotação sobre ela e a exclua.

Para rever as informações sobre a foto:

1. Toque no ícone Menu .
2. Selecione Foto e, em seguida, selecione Detalhes.



3. Toque na foto cujas informações você deseja exibir.

DICA Você também pode selecionar uma foto com o navegador. Pressione Selecionar no navegador para inserir o realce, pressione os botões para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda para realçar uma foto específica e, então, pressione Selecionar para exibir a foto.

4. Revise ou edite as informações.
5. Toque em OK duas vezes.

Organização das fotos

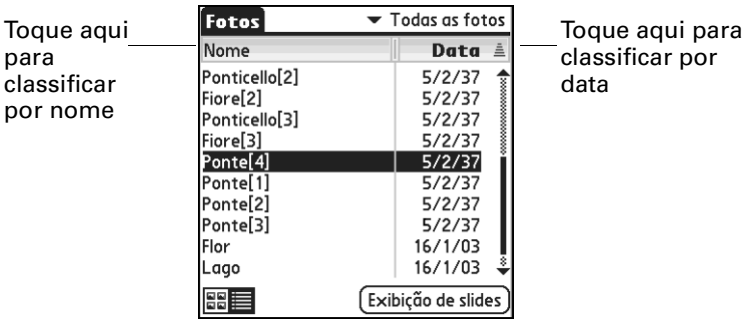
Existem várias maneiras de se classificar as fotos. Você pode classificar as fotos na exibição em lista, arquivar as fotos nos álbuns e copiar as fotos para um cartão de expansão.

Organização das fotos na exibição em lista

Na exibição em lista você pode classificar as fotos em ordem crescente ou decrescente por nome ou data.

Para classificar as fotos em lista:

1. Toque em um título de coluna para classificar as fotos com base nesse item.



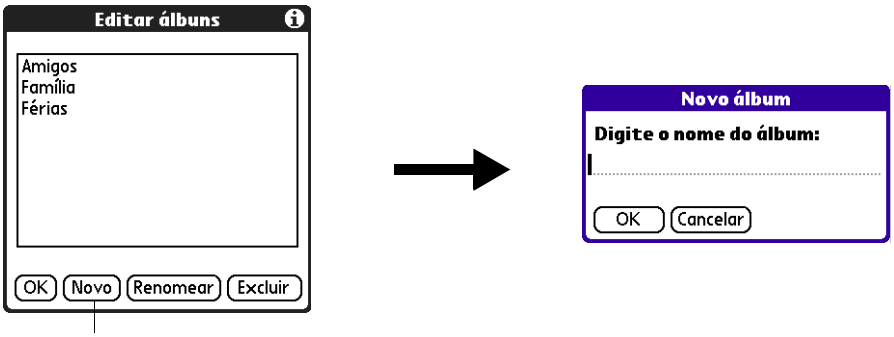
2. Toque no título da coluna para classificar as fotos na ordem inversa.

Criação de um álbum

O processo para criação de um novo álbum de fotos é idêntico à criação de uma nova categoria nos outros aplicativos computador de mão.

Para criar um álbum:

1. Toque na lista de seleção Álbum no canto superior direito.
2. Selecione Editar álbuns.



Toque em Novo

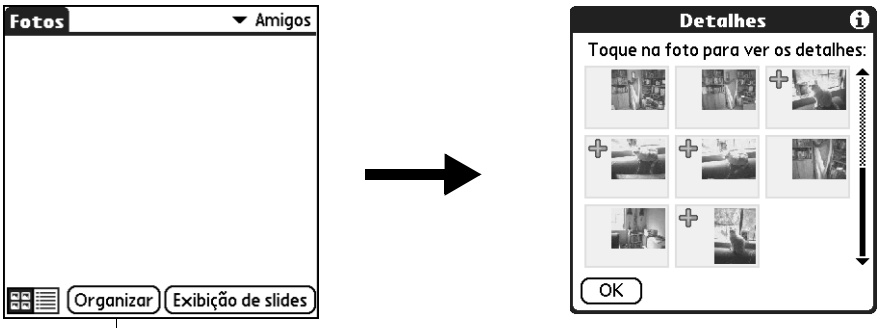
3. Toque em Novo.
4. Digite um título para o álbum.
5. Toque em OK.
6. Toque em OK.

Arquivamento das fotos nos álbuns

Você pode organizar as fotos no computador de mão arquivando-as em diferentes álbuns. Como cada cartão de expansão é visto como seu próprio álbum, você não pode arquivar as fotos armazenadas em um cartão de expansão em álbuns.

Para arquivar as fotos nos álbuns:

1. Toque na lista de seleção Álbum no canto superior direito e selecione o álbum no qual deseja adicionar as fotos.



Toque em

2. Toque em Organizar.

   Os sinais de adição aparecem junto às fotos que fazem parte do álbum selecionado.

3. Toque nas fotos que deseja adicionar ao álbum atual.

   Um sinal de adição aparece junto a cada foto que você selecionar.

4. Toque nas fotos que deseja remover do álbum atual.

   Os sinais de adição junto às fotos selecionadas desaparecem.

5. Toque em OK.

Cópia das fotos

O comando Copiar para cartão permite criar uma cópia de uma foto no computador de mão ou em um cartão de expansão. Se a foto estiver localizada atualmente no computador de mão, ela será copiada para um cartão de expansão e vice-versa.

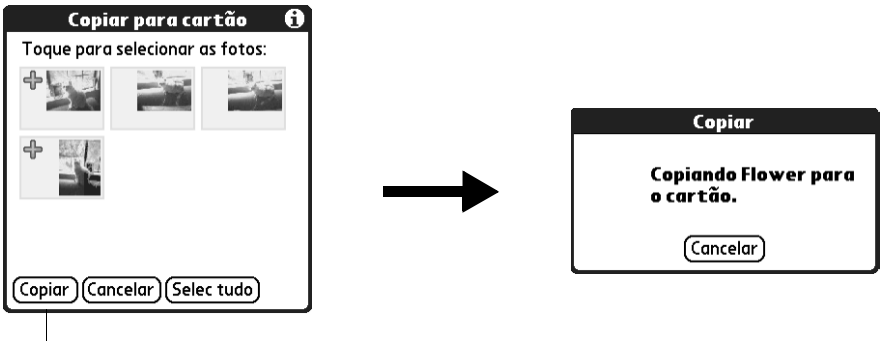
Ao copiar uma foto de um cartão de expansão para o computador de mão, um número é anexado ao nome da foto. Se uma foto tinha originalmente mais de 320 x 320 pixels, a foto será dimensionada para no máximo 320 x 320 e a taxa de proporção será mantida.

Para copiar as fotos:

1. Toque no ícone Menu .
2. Selecione Foto e, em seguida, selecione Copiar para cartão.
3. Toque nas fotos que deseja copiar.

   Um sinal de adição aparece junto às fotos que você selecionar.

DICA Você também pode selecionar uma foto com o navegador. Pressione Selecionar no navegador para inserir o realce, pressione os botões para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda para realçar uma foto específica e, então, pressione Selecionar para exibir a foto.



4. Toque em Copiar.

Renomear ou excluir um álbum

Você pode renomear ou excluir qualquer um dos álbuns que criar. Você não pode renomear ou excluir o álbum Câmera ou o álbum Não arquivado. Para obter informações sobre como renomear um cartão de expansão, consulte "Renomear um cartão" no Capítulo 7.

Ao excluir um álbum todas as fotos nesse álbum são reatribuídas ao álbum Não arquivado.

Para renomear um álbum:

1. Toque na lista de seleção Álbum no canto superior direito.
2. Selecione Editar álbuns.

3. Selecione o álbum que você deseja renomear.
4. Toque em Renomear.
5. Insira o novo nome.
6. Toque em OK.
7. Toque em OK.

Para excluir um álbum:

1. Toque na lista de seleção Álbum no canto superior direito.
2. Selecione Editar álbuns.

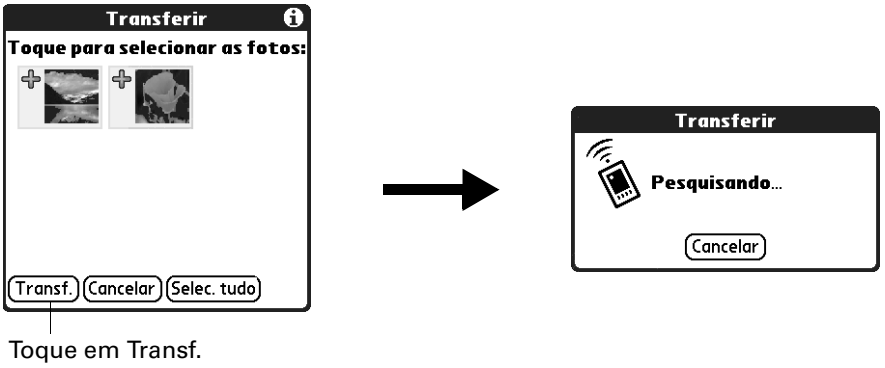
3. Selecione o álbum a ser excluído.
4. Quando a caixa de diálogo de confirmação aparecer, toque em Excluir.
5. Toque em OK.

Transferência de fotos

O comando Transferir permite que as fotos sejam transferidas a outros dispositivos que possuem o recurso de tecnologia de infravermelho. O dispositivo de recepção precisa ter um aplicativo que pode exibir as fotos. Para obter instruções sobre a transferência de uma única foto, consulte "Transferência de dados" no Capítulo 3. Siga as etapas abaixo para transferir várias fotos.

Para transferir as fotos:

1. Toque no ícone Menu .
2. Selecione Foto e, em seguida, selecione Transferir.



3. Toque nas fotos que você deseja transferir.

   Um sinal de adição aparece junto às fotos selecionadas.

DICA Você também pode selecionar uma foto com o navegador. Pressione Selecionar no navegador para inserir o realce, pressione os botões para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda para realçar uma foto específica e, então, pressione Selecionar para selecionar a foto.

4. Toque em Transf.
5. Aponte para a porta de infravermelho no computador de mão do dispositivo de recepção. Consulte "Dicas de transferência" no Capítulo 3 para obter informações adicionais sobre a transferência de dados.

Exclusão de fotos

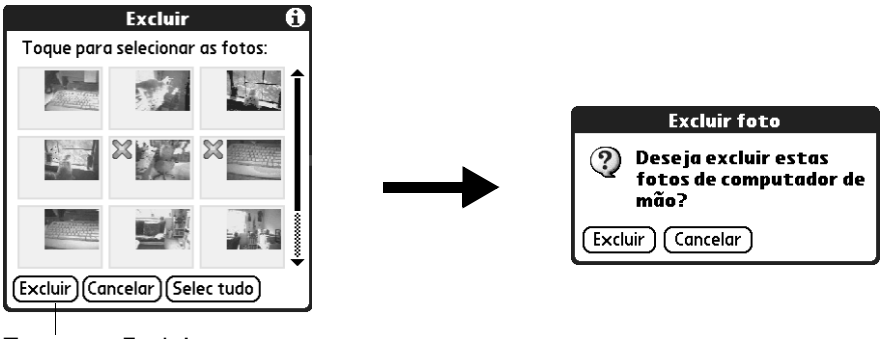
Se você não quiser mais uma foto no computador de mão ou no cartão de expansão, pode excluí-la. As fotos que foram armazenadas no computador de mão e foram sincronizadas com o software Desktop serão removidas do Palm Fotos no computador na próxima vez em que você executar uma operação de HotSync.

Se desejar manter uma cópia de uma foto que você tenha capturado com a câmera do computador de mão no computador, faça uma cópia da foto em outra pasta do computador antes de executar a próxima operação de HotSync. As fotos tiradas com a câmera interna e que foram armazenadas originalmente no computador de mão podem ser encontradas na pasta Meus documentos\Minhas figuras\Palm Fotos\Nome do usuário\Computador de mão do computador com Windows. Para obter informações sobre o trabalho com as fotos no computador com Mac, abra a pasta Palm, abra a pasta Documentação e clique duas vezes no arquivo Leia-me de Foto e Áudio.

NOTA Se tirar fotos com a câmera do computador de mão e armazená-las em um cartão de expansão e se tiver um cartão encaixado no slot de expansão durante uma operação de HotSync com um computador do Windows, as fotos são copiadas na pasta Meus documentos\Minhas figuras\Palm Fotos\Nome do usuário\Cartão de expansão no computador. Se você excluir posteriormente essas fotos do cartão de expansão, elas permanecerão no computador, a menos que as exclua manualmente.

Para excluir as fotos:

1. Toque no ícone Menu .
2. Selecione Foto e, em seguida, selecione Excluir.



Toque em Excluir

3. Toque nas fotos que deseja excluir.

   Um sinal X aparece junto às fotos que você selecionar.

DICA Você também pode selecionar uma foto com o navegador. Pressione Selecionar no navegador para inserir o realce, pressione os botões para cima, para baixo, para a direita ou para a esquerda para realçar uma foto específica e, então, pressione Selecionar para exibir a foto.

4. Toque em Excluir.
5. Quando a caixa de diálogo de confirmação aparecer, toque em Excluir.

Trabalho com fotos no computador

Depois de tirar e gerenciar as fotos no computador de mão e executar uma operação de HotSync, o software Palm Desktop permite realizar as seguintes atividades no computador com Windows. Consulte a Ajuda on-line do software Palm Desktop para obter detalhes.

- Exibir as fotos em diversos formatos: Lista, Miniaturas, Detalhes e Editor com uma visualização do Computador de mão.
- Arrastar as fotos para o ícone do Palm Quick Install ou para a janela da área de trabalho do Palm Fotos para instalá-la no computador de mão ou em um cartão de expansão durante a próxima operação de HotSync.
- Modificar e excluir as fotos.
- Organizar as fotos e colocar anotações.
- Transferir fotos para outros aplicativos, usando o comando Enviar ou Exportar, além de importar dados nos formatos de arquivos mais conhecidos.

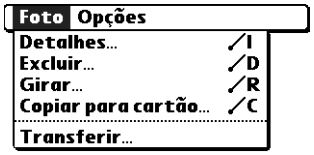
Para obter informações sobre o trabalho com as fotos no computador com Mac, abra a pasta Palm, abra a pasta Documentação e clique duas vezes no arquivo Leia-me de Foto e Áudio.

Uso de menus do Palm Fotos

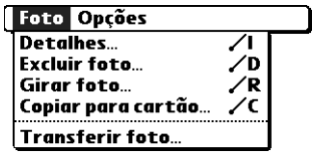
Os menus Palm Fotos são mostrados aqui como referência, e os recursos do Palm Fotos não explicados em outras partes deste manual são descritos aqui.

O menu Foto varia um pouco quando você estiver exibindo a lista Palm Fotos ou miniaturas e uma foto individual.

Menu Foto



Exibição em miniatura e lista



Exibição de foto

Menus Opções

Sobre Fotos Mostra informações de versão sobre o Palm Fotos.

CAPÍTULO 13

Uso do aplicativo Tarefas

O aplicativo Tarefas é um local conveniente para a criação de lembretes e a atribuição de prioridades às tarefas. Use-o para executar as seguintes atividades:

- Criar uma lista breve e conveniente de tarefas.
- Atribuir um nível de prioridade a cada tarefa.
- Atribuir uma data de conclusão a um item do aplicativo Tarefas ou a todos eles.
- Atribuir categorias aos itens do aplicativo Tarefas para os organizar e exibir em grupos lógicos.
- Classificar os itens do aplicativo Tarefas por data de conclusão, nível de prioridade ou categoria.
- Anexar uma nota a um item individual do aplicativo Tarefas para fornecer uma descrição ou uma explicação da tarefa.

Para abrir o aplicativo Tarefas:

1. Toque no ícone Início .
2. Selecione o ícone Tarefas .

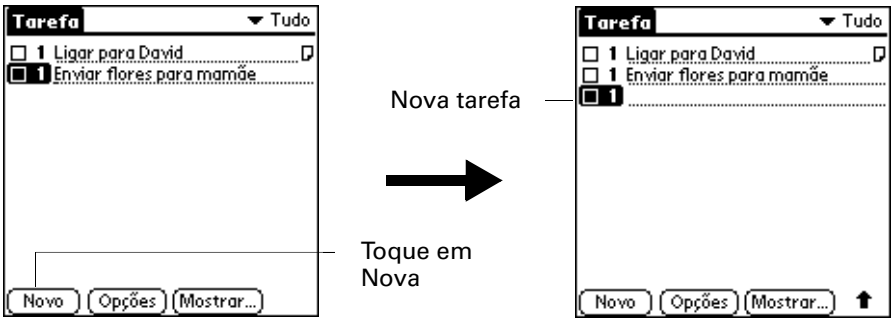
   O aplicativo Tarefas será aberto para exibir a lista de tarefas.

Criação de itens da lista

Um item do aplicativo Tarefas é um lembrete de uma tarefa que deve ser realizada. No aplicativo Tarefas, um registro é denominado *item*.

Para criar um item do aplicativo Tarefas:

1. Toque em Nova.



2. Insira o texto da tarefa. O texto poderá ocupar mais de uma linha.
3. Toque em qualquer local da tela para desmarcar o item.

DICA Se nenhuma tarefa estiver selecionada no momento, escreva na área para escrita Graffiti® 2 a fim de criar um novo item automaticamente.

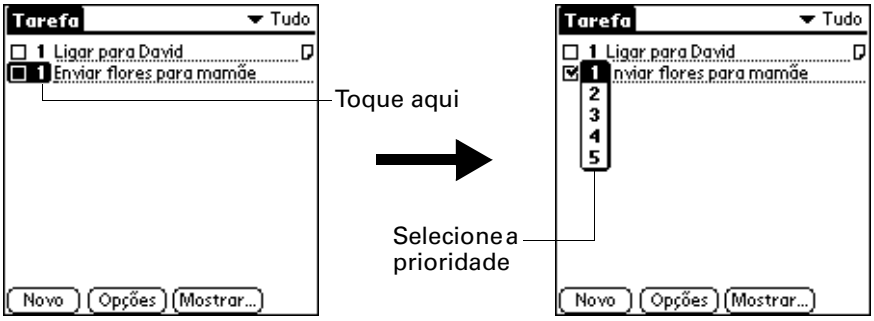
Configuração de prioridade

Usa-se a configuração de prioridades dos itens para organizar as tarefas do aplicativo Tarefas de acordo com a sua importância ou urgência. A configuração padrão do aplicativo Tarefas é organizar os itens por prioridade e data de conclusão, com os itens de prioridade 1 no alto da lista. Se existirem vários itens na lista, a alteração da configuração de prioridade de um item poderá alterar sua posição na lista.

Quando um novo item do aplicativo Tarefas é criado, sua prioridade é definida automaticamente como nível 1, o nível mais alto (mais importante). No entanto, se outro item for selecionado primeiro, o item criado aparecerá abaixo do item selecionado e terá a mesma prioridade que ele.

Para definir a prioridade de um item do aplicativo Tarefas:

1. Toque no número de prioridade no lado esquerdo do item.



2. Selecione o número de prioridade desejado (1 indica mais importante).

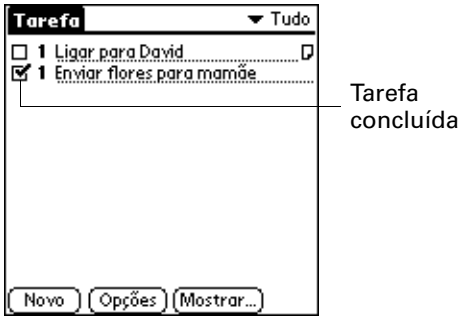
Marcação de um item do aplicativo Tarefas

Você pode marcar um item do aplicativo Tarefas para indicar que ele foi executado. Pode-se definir o aplicativo Tarefas para registrar a data de conclusão da tarefa e mostrar ou ocultar as tarefas concluídas. Consulte "Configuração das preferências de tarefas" mais adiante neste capítulo.

Para marcar um item do aplicativo Tarefas:

- Toque na caixa de seleção no lado esquerdo do item.

DICA Você também pode realçar o item a ser marcado e pressionar Selecionar no navegador de 5 direções.



Alteração dos detalhes de uma Tarefa

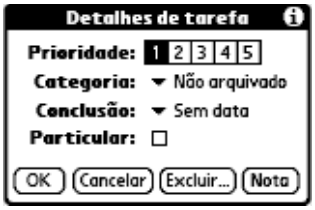
A caixa de diálogo Detalhes da tarefa permite alterar as configurações de itens individuais.

Para exibir a caixa de diálogo Detalhes da tarefa:

1. Toque no texto do item cujos detalhes devem ser alterados.

DICA Você também pode selecionar um item com o navegador. Consulte "Uso do navegador" no Capítulo 2 para obter detalhes.

2. Toque em Detalhes.

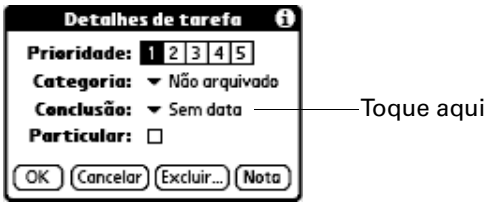


Configuração de uma data de conclusão

Pode-se associar uma data de conclusão a qualquer tarefa. Também pode-se classificar os itens com base em suas datas de conclusão.

Para definir uma data de conclusão para um item do aplicativo Tarefas:

1. Na caixa de diálogo Detalhes, toque em Sem data para abrir a lista de seleção Data de conclusão.



2. Toque na data a ser atribuída ao item:

Hoje	Atribui a data de hoje.
Amanhã	Atribui a data de amanhã.
Uma semana depois	Atribui a data que corresponde a exatamente uma semana de hoje.
Sem data	Remove a data de conclusão do item.
Escolher data	Abre o seletor de datas para a seleção da data desejada para o item.

3. Toque em OK.

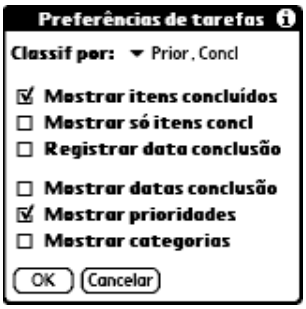
DICA Se ativar a opção Mostrar datas de conclusão na caixa de diálogo Preferências de tarefas, toque diretamente na data de conclusão no aplicativo Tarefas para abrir a lista de seleção mostrada na etapa 2.

Configuração das preferências de tarefas

A caixa de diálogo Preferências de tarefas permite controlar a aparência do aplicativo Tarefas e das tarefas na tela Calendário da Agenda.

Para alterar as configurações das preferências:

1. No aplicativo Tarefas, toque em Mostrar.



2. Selecione uma das configurações a seguir:

Mostrar itens concluídos — Exibe os itens realizados no aplicativo Tarefas. Se essa opção for desativada, as tarefas desaparecerão da lista quando forem realizadas (marcadas).

Os itens que não aparecem mais na lista porque essa opção foi desativada não são excluídos. Eles ainda estão na memória do computador de mão. Pode-se limpar os itens realizados para removê-los da memória.

Mostrar só itens concl — Mostra somente os itens concluídos no momento, atrasados ou que não possuem uma data de conclusão especificada. Quando essa configuração está ativa, os itens ainda não concluídos só aparecem na lista em sua data de conclusão.

Registrar data conclusão — Substitui a data de conclusão pela data real em que o item é realizado (marcado). Se uma conclusão não for atribuída a um item, a data de conclusão ainda registrará quando o item é realizado.

Mostrar datas conclusão — Exibe as datas de conclusão correspondentes aos itens no aplicativo Tarefas e um ponto de exclamação ao lado dos itens que permanecem incompletos após a data de conclusão.

Mostrar prioridades Mostra a configuração de prioridade de cada item.

Mostrar categorias Mostra a categoria de cada item.

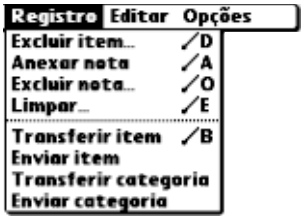
3. Toque em OK.

Uso dos menus do aplicativo Tarefas

Os menus do aplicativo Tarefas são mostrados aqui como referência, e os recursos do aplicativo Tarefas não explicados em outras partes deste manual são descritos aqui.

Consulte "Uso de menus" no Capítulo 4 para obter informações sobre como selecionar comandos de menu.

Menu Registro



Enviar item Abre uma caixa de diálogo na qual se pode escolher a forma de envio do item selecionado para outro dispositivo. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo de email ou de SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

Enviar categoria Abre uma caixa de diálogo na qual se pode escolher a forma de envio de todos os registros da categoria selecionada para outro dispositivo. Esse comando aparece somente depois que você instalar o aplicativo de email ou de SMS do CD-ROM Software Essentials e as opções disponíveis dependem do software instalado no computador de mão.

Menu Opções

Sobre o Tarefas Mostra informações sobre a versão do aplicativo Tarefas.

CAPÍTULO 14

Uso do aplicativo Relógio

O Relógio permite ver a hora e a data atuais em vários locais e definir um alarme.Use o aplicativo Relógio para o seguinte:

- Ver a hora e a data atuais em três locais.
- Abrir uma tela de preferências na qual se pode definir hora e data para todos os aplicativos do computador de mão.
- Definir um alarme.
- Definir opções de horário de verão.

Para abrir o Relógio:

1. Toque no ícone Início .
2. Selecione o ícone Relógio .

DICA Você também pode abrir o Relógio tocando no ícone Relógio , no canto superior esquerdo da área para escrita Graffiti® 2 e, em seguida, tocando em Ir para relógio; ou quando o computador de mão estiver desligado, pode pressionar Selecionar no navegador de 5 direções e depois tocar em Ir para relógio.

Exibição da hora

Há várias maneiras de verificar com facilidade a data e a hora atuais.

Para ver a hora:

Siga um destes procedimentos:

- Quando o computador de mão estiver ligado, toque no ícone Relógio, no canto superior esquerdo da área para escrita Graffiti 2.

  O computador de mão exibe a hora por dois segundos e retorna ao aplicativo anterior.

- Quando o computador de mão estiver desligado, pressione Selecionar no navegador.

  O computador de mão liga, exibe a hora e desliga após alguns segundos.

- Toque no ícone Início e selecione o ícone Relógio.

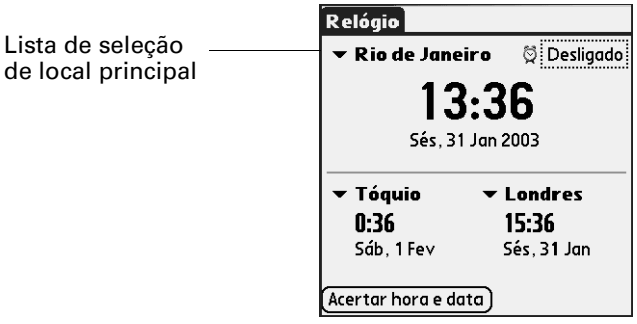
Definição do local principal

Você pode usar o Relógio para selecionar a localização, a data e a hora do local principal. Lembre-se de que as configurações do local principal também são a data e a hora do sistema e também que essas configurações são usadas por todos os aplicativos do computador de mão. As configurações do local principal também aparecem na tela Preferências de data e hora. Da mesma forma, se as configurações forem alteradas na tela Preferências de data e hora, elas se tornarão a data e hora do sistema e também aparecerão no local principal no Relógio. As configurações do local principal também funcionam como ponto de referência para os locais secundários.

As etapas a seguir mostram como definir o local, a data e a hora no Relógio. Consulte "Preferências de data e hora" no Capítulo 16 para obter detalhes sobre como alterar essas configurações na tela Preferência.

Para definir o local principal:

1. Toque na lista de seleção de local principal.



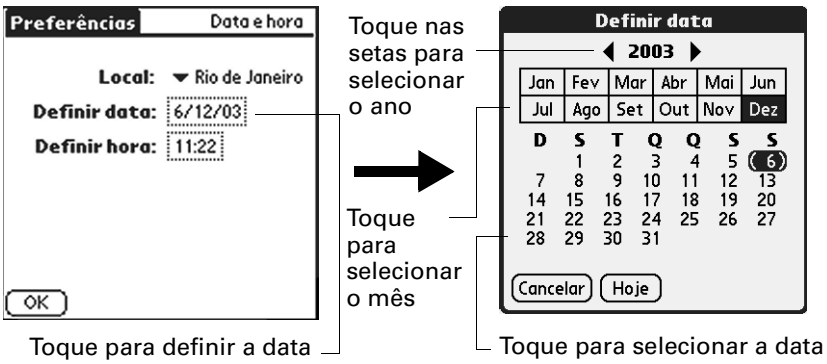
2. Toque no local a ser usado como local principal.

   Normalmente, o local selecionado é uma cidade grande situada no mesmo fuso horário que a cidade na qual o usuário reside. Se a lista não mostrar uma opção apropriada, consulte "Adição de um local", mais adiante neste capítulo, para criar um novo local.

3. Toque em OK.

Para definir a data:

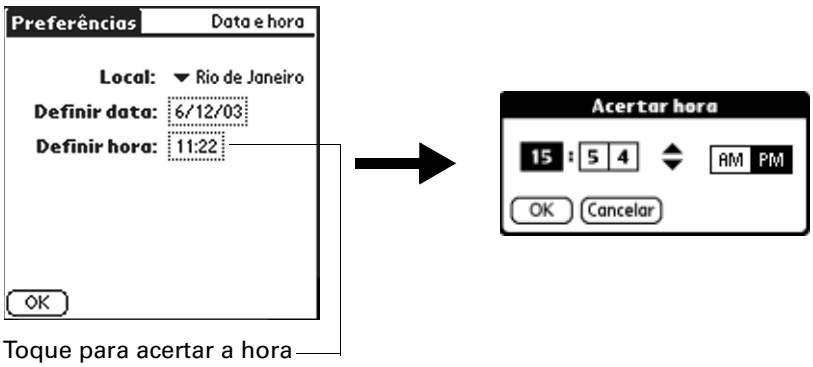
1. Toque em Acertar hora e data.
2. Toque na caixa Definir data.
3. Toque nas setas para selecionar o ano atual.



4. Toque no mês atual.
5. Toque na data de hoje.
6. Toque em OK.

Para definir a hora:

1. Toque em Acertar hora e data.
2. Toque na caixa Acertar hora.



3. Toque nas setas para cima ou para baixo para alterar a hora.
4. Toque em cada número do minuto e, em seguida, toque nas setas para alterar os minutos.
5. Toque em OK.
6. Toque em OK.

Escolha de um local principal diferente

Se viajar para outro local e desejar exibir alertas com base na hora local, será necessário alterar o local principal para atualizar a hora do sistema. No entanto, talvez seja preferível usar os locais secundários para exibir a data e a hora locais e deixar o local principal inalterado.

Para alterar o local principal:

1. Toque na lista de seleção ao lado do local principal atual.

2. Toque no local a ser usado como principal.

Se o novo local estiver em outro fuso horário, o Relógio atualizará a data e a hora automaticamente em todos os aplicativos do computador de mão.

Definição dos locais secundários

Os locais secundários exibem a data e a hora em dois locais diferentes do local principal. Pode-se usar os locais secundários para exibir a hora em lugares para os quais se viaja ou nos quais se encontram pessoas com quem se precisa entrar em contato.

A data e a hora nos locais secundários baseiam-se nas configurações de data e hora do local principal.

Para selecionar os locais secundários:

1. Toque na lista de seleção ao lado do local secundário.

2. Toque no local a ser usado como o novo local secundário.

Se um local apropriado não aparecer na lista, consulte a próxima seção, "Adição de um local."

Adição de um local

Se um local apropriado não aparecer na lista de seleção Local, pode-se adicionar um novo local à lista. Quando você adiciona um local, as configurações Fuso horário e Horário de verão padrão normalmente estão corretas. No entanto, você poderá ajustar essas configurações, se necessário. Quando as opções de fuso horário estão ativas, a mudança de hora ocorre automaticamente à 1:00 nas datas de início e de término selecionadas.

Para adicionar um local:

1. Toque em uma lista de seleção de local.
2. Selecione Editar lista.
3. Toque em Adic.
4. Selecione um local no mesmo fuso horário da cidade a ser adicionada.
5. Toque em OK.
6. (Opcional) Toque no campo Nome e modifique o nome do local.
7. (Opcional) Toque na caixa Fuso horário e selecione um fuso horário.

8. Toque em OK.
9. Toque em OK.

Para definir opções de horário de verão:

1. Na caixa de diálogo Editar local, toque na caixa de seleção Esse local adota horário de verão.
2. Toque na caixa Início.

3. Toque no mês em que começa o horário de verão.
4. Toque na lista de seleção Semana.
5. Selecione a semana em que o horário de verão inicia, no mês selecionado.
6. Toque na lista de seleção Dia.
7. Selecione o dia da semana em que o horário de verão inicia, na semana selecionada.
8. Toque em OK.
9. Toque na caixa Fim e repita as etapas de 3 a 8 para selecionar quando o horário de verão termina.
10. Toque em OK.

Modificação de um local

Caso um local seja adicionado e, mais tarde, perceba-se que não foram usadas as configurações corretas, será possível modificar o local.

Para modificar um local:

1. Toque em uma lista de seleção de local.
2. Selecione Editar lista.
3. Selecione o local a ser modificado.
4. Toque em Editar.

5. Ajuste as configurações. Consulte "Adição de um local", anteriormente neste capítulo, para obter detalhes.
6. Toque em OK.
7. Toque em OK.

Remoção de um local

Se um local que aparece na lista Local não for mais necessário, você pode removê-lo. No entanto, não se pode remover um local que está atribuído ao local principal.

Para remover um local:

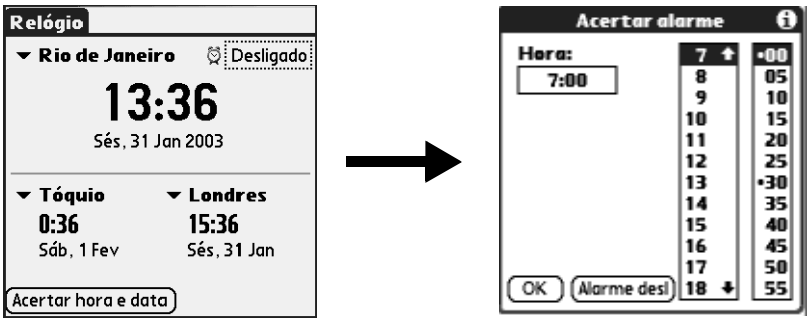
1. Toque em uma lista de seleção de local.
2. Selecione Editar lista.
3. Selecione o local a ser removido.
4. Toque em Remover.
5. Toque em OK para confirmar a exclusão.
6. Toque em OK.

Definição de um alarme

Além de definir e exibir a data e a hora, o Relógio também oferece um recurso conveniente de alarme para viagens. Pode-se definir um alarme para tocar durante o próximo período de 24 horas.

Para definir um alarme:

1. Toque na caixa ao lado do ícone Alarme para abrir a caixa de diálogo Acertar alarme.



2. Toque nas colunas de horas para definir a hora e os minutos.
3. Toque em OK.
4. Quando a mensagem de lembrete do alarme aparecer, siga um destes procedimentos:

Toque em OK para descartar permanentemente o lembrete e retornar à tela atual.

Toque em Adiar para descartar o lembrete e retornar à tela atual. A mensagem de lembrete será exibida novamente em cinco minutos, e um indicador de atenção piscará no canto superior esquerdo da tela para lembrá-lo do alarme pendente. Quando a mensagem de lembrete aparecer novamente, a hora atual será exibida na barra Lembrete, e a hora do alarme será exibida na tela.

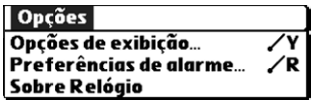
Toque em Ir para para abrir Relógio e liberar o alarme.

Uso dos menus do Relógio

Os menus do Relógio são mostrados aqui como referência, e os recursos do aplicativo Relógio não explicados em outras partes deste manual são descritos aqui.

Consulte "Uso de menus" no Capítulo 4 para obter informações sobre como escolher comandos de menu.

Menu Opções



Opções de exibição

Abre uma caixa de diálogo na qual se pode escolher quais informações devem aparecer na tela do aplicativo Relógio.

Mostrar vários locais: ativa a exibição dos locais secundários. Quando essa opção está selecionada, os locais secundários aparecem abaixo do local principal.

Mostrar data: ativa a exibição da data. Quando essa opção está selecionada, a data aparece abaixo da hora de cada local.

Preferências de alarme	**Som:** define o som do alarme. As opções são Alarme, Zumbido, Alvorada, Sonata, Despertar e Pássaro. **Volume:** define o volume do alarme. As opções são Baixo, Médio e Alto.
Sobre o Relógio	Mostra informações sobre a versão do aplicativo Relógio.

CAPÍTULO 15

Execução de operações de HotSync®

A tecnologia HotSync® permite instalar aplicativos adicionais e sincronizar os dados entre um ou mais computador de mãos Palm OS® e software Palm™ Desktop ou outro gerenciador de informações pessoais (PIM), como o Microsoft Outlook. Para sincronizar dados, será preciso conectar o computador de mão ao computador de mesa, de forma direta ou indireta. Os métodos diretos incluem colocar o computador de mão na base/cabo conectada ao computador de mesa ou usar comunicações por infravermelho. Os métodos indiretos incluem usar um acessório de modem opcional ou a tecnologia HotSync via rede.

Seleção de opções de configuração de HotSync

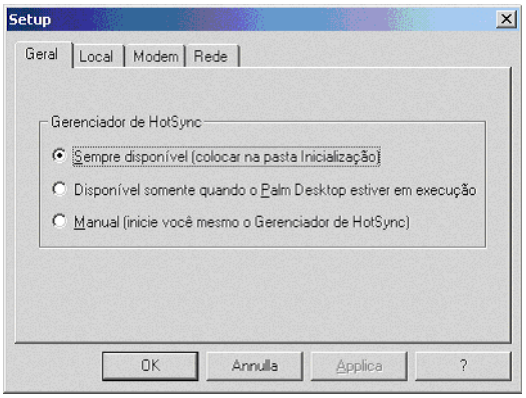
Você pode escolher a melhor hora para executar o Gerenciador de HotSync. Se necessário, também pode ajustar as configurações de HotSync local e via modem.

Para definir as opções de HotSync em um computador com Windows:

1. Clique no ícone de HotSync na bandeja de sistema do Windows (canto inferior direito na barra de tarefas).

   Se você não encontrar o ícone de HotSync, precisará iniciar o Gerenciador de HotSync: na área de trabalho do Windows, clique em Iniciar e selecione Programas. Navegue até o grupo de programas do software Palm Desktop e selecione Gerenciador de HotSync. Como opção, inicie o software Palm Desktop, que abre automaticamente o Gerenciador de HotSync.

2. Selecione Configurar.



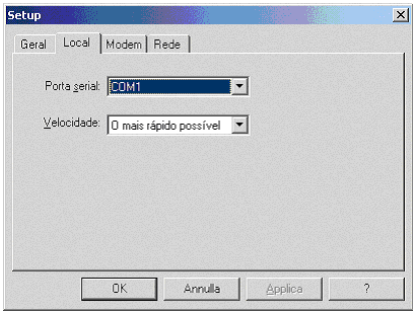
3. Clique na guia Geral e selecione uma das opções a seguir:

Sempre disponível	Adiciona o Gerenciador de HotSync à pasta Iniciar e monitora constantemente a porta de comunicação para as solicitações de sincronização do computador de mão. Com esta opção, o Gerenciador de HotSync sincroniza os dados mesmo quando o software Palm Desktop não estiver sendo executado.
Disponível somente quando o software Palm Desktop estiver em execução	Inicia o Gerenciador de HotSync e monitora as solicitações automaticamente na abertura do software Palm Desktop.
Manual	Monitora as solicitações somente quando Gerenciador de HotSync é selecionado no menu Iniciar.

Se não tiver certeza de qual opção usar, mantenha a configuração padrão: Sempre disponível.

4. Se estiver usando uma base/cabo serial, clique na guia Local para exibir as configurações para a conexão entre o computador de mesa e a base/cabo do computador de mão e ajuste as opções a seguir conforme necessário.

   Se estiver usando a base/cabo USB, não será necessário usar as configurações da guia Local para uma operação de HotSync direta.

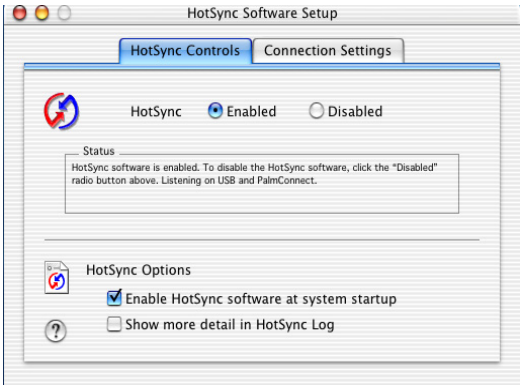


Porta serial	Identifica a porta que o Gerenciador de HotSync usa para se comunicar com a base/cabo. Se necessário, a seleção da porta pode ser alterada. O computador de mão não pode compartilhar essa porta com um modem interno ou outro dispositivo.
Velocidade	Determina a velocidade de transferência dos dados entre o computador de mão e o software Palm Desktop. Tente primeiro utilizar a taxa mais rápida possível. Em caso de problemas, reduza o valor.

5. Clique na guia Modem para exibir as configurações de modem, e ajuste as opções conforme necessário. Para obter mais informações, consulte "Realização de operações de HotSync via modem" mais adiante neste capítulo.
6. Se estiver conectado a uma rede, clique na guia Rede para exibir as configurações de rede e ajustar as opções conforme a necessidade. Para obter mais informações, consulte "Realização de operações de HotSync via rede" mais adiante neste capítulo.
7. Clique em OK.

Para definir as opções de HotSync em um computador Mac:

1. Clique duas vezes no ícone Gerenciador de HotSync na pasta Palm.
2. Clique na guia Controles de HotSync e selecione uma das opções a seguir.


HotSync Software Setup
HotSync Controls
Connection Settings
HotSync
Enabled
Disabled
Status
HotSync software is enabled. To disable the HotSync software, click the "Disabled" radio button above. Listening on USB and PalmConnect.
HotSync Options
Enable HotSync software at system startup
Show more detail in HotSync Log

Mostrado com o Mac OS X

HotSync Ativado/Desativado

Ativa o monitor de transporte e prepara o computador Mac para sincronizar-se com o computador de mão. Por padrão, o monitor de transporte fica ativado para escutar em USB e PalmConecta sempre que o computador for iniciado.

Se for usada uma base/cabo HotSync serial opcional e a mesma porta serial da base/cabo for usada para outros dispositivos, desative o monitor de transporte e ative-o manualmente somente quando conectar a base/cabo para executar a operação de HotSync.

Ativar software HotSync na inicialização do sistema

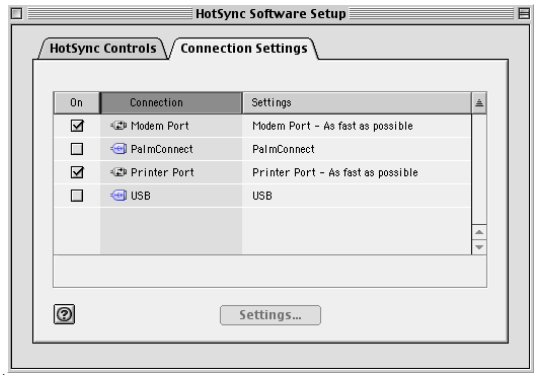
Ativa o monitor de transporte automaticamente toda vez que o computador é iniciado. Se esta opção não estiver marcada, abra o Gerenciador de HotSync e selecione a opção Ativado antes de executar uma operação de HotSync.

Mostrar mais detalhes no log do HotSync

Inclui mais informações sobre a solução de problemas no log gerado durante a execução de uma operação de HotSync.

3. Se a base/cabo USB estiver sendo usada, não será necessário ajustar as configurações da guia Configurações da conexão para uma operação de HotSync direta; elas serão definidas automaticamente quando a primeira operação de HotSync for executada.

   Se estiver usando o Mac OS 9.1 e a base/cabo serial opcional, clique na guia Configurações da conexão e selecione a porta na qual a base/cabo foi conectada.



Mostrado com o Mac OS 9.1

   Você pode definir as configurações da porta de Modem e de Impressora e preparar o computador para a sincronização com o computador de mão usando a base/cabo HotSync ou um modem. No entanto, a seleção de ambas as configurações impede o uso das duas portas para outras operações, como impressão, envio de fax ou rede AppleTalk.

4. Feche a janela Configuração do software HotSync.

Personalização das configurações do aplicativo HotSync

Para cada aplicativo, pode-se definir um conjunto de opções que determina como os registros são tratados durante a sincronização. Essas opções são denominadas *software de transferência*. Por padrão, uma operação de HotSync sincroniza todos os arquivos entre o computador de mão e o software Palm Desktop.

Como regra geral, mantenha a configuração para sincronização de todos os arquivos. Só altere essa configuração se desejar substituir dados no computador de mão ou no software Palm Desktop ou evitar a sincronização de um determinado tipo de arquivo pelo fato de ele não ser usado.

Além dos softwares de transferência para aplicativos de Agenda, Contatos, Palm™ Fotos, Anotações, Tarefas e Memorando, o software Palm Desktop inclui softwares de transferência do Sistema e Instalação. O software de transferência Sistema faz uma cópia backup das informações do sistema armazenadas no computador de mão, inclusive os atalhos do Graffiti® 2. O software de transferência Instalação instala aplicativos adicionais no computador de mão.

Para personalizar as configurações do aplicativo HotSync em um computador com Windows:

1. Clique no ícone de HotSync na bandeja de sistema do Windows (canto inferior direito na barra de tarefas).

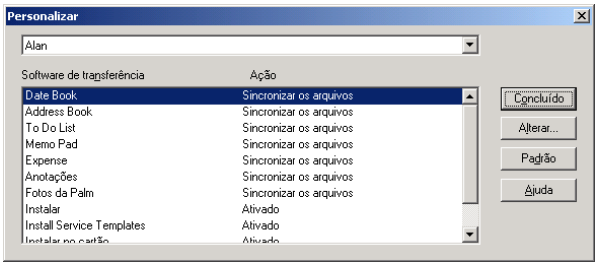
   Também é possível clicar no comando HotSync na barra de menus do software Palm Desktop.

2. No menu Gerenciador de HotSync, selecione Personalizar.

3. Selecione o nome de usuário adequado na lista.

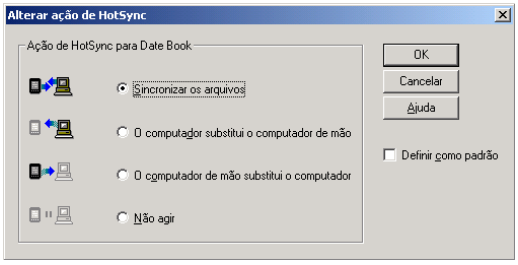
4. Selecione um aplicativo na lista Software de transferência.

5. Clique em Alterar.



6. Em cada aplicativo, clique na direção em que deseja gravar os dados ou clique em Nenhuma ação para ignorar a transmissão para um aplicativo.

   A alteração da configuração padrão de HotSync afeta somente a *próxima* operação de HotSync. Depois disso, as ações de HotSync serão revertidas para as configurações padrão. Para usar uma nova configuração continuamente, selecione a caixa Definir como padrão. Depois disso, a configuração selecionada como padrão será usada quando você clicar no botão Padrão na caixa de diálogo Personalizar.

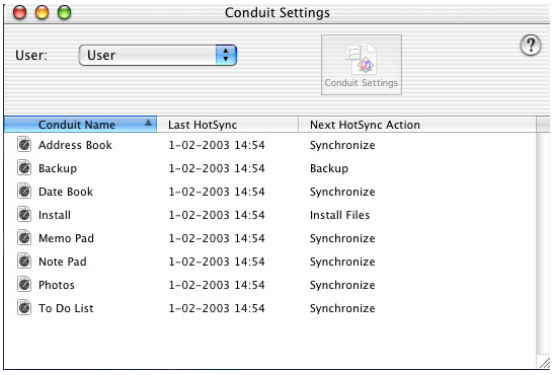


7. Clique em OK.

8. Clique em OK para ativar as configurações.

Para personalizar as configurações do aplicativo HotSync em um computador Mac:

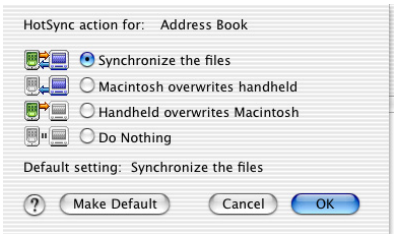
1. Clique duas vezes no ícone do Palm Desktop na pasta Palm.
2. No menu HotSync, selecione Configurações do software de transferência.
3. No menu pop-up Usuário, selecione o nome de usuário adequado.
4. Selecione um aplicativo na lista Software de transferência.
5. Clique em Configurações do software de transferência.



Mostrado com o Mac OS X

6. Em cada aplicativo, clique na direção em que deseja gravar os dados ou clique em Nenhuma ação para ignorar a transmissão para um aplicativo.

   A alteração da configuração padrão de HotSync afeta somente a *próxima* operação de HotSync. Depois disso, as ações de HotSync serão revertidas para as configurações padrão. Para usar uma nova configuração continuamente, clique em Tornar padrão. Depois disso, as configurações selecionadas como padrão serão usadas nas operações de HotSync.



Mostrado com o Mac OS X

7. Clique em OK.
8. Feche a janela Configurações do software de transferência.

Realização de operações de HotSync com base/cabo

A maneira mais simples de sincronizar dados é através de uma operação de HotSync direta, encaixando o computador de mão na base/cabo e pressionando o botão de HotSync.

Realização de uma operação de HotSync com base/cabo: computadores com Windows

Quando os dados são sincronizados pela primeira vez, é necessário inserir informações do usuário no software Palm Desktop. Depois que essas informações são inseridas e ocorre a sincronização, o Gerenciador de HotSync reconhece o computador de mão e não solicita mais essas informações.

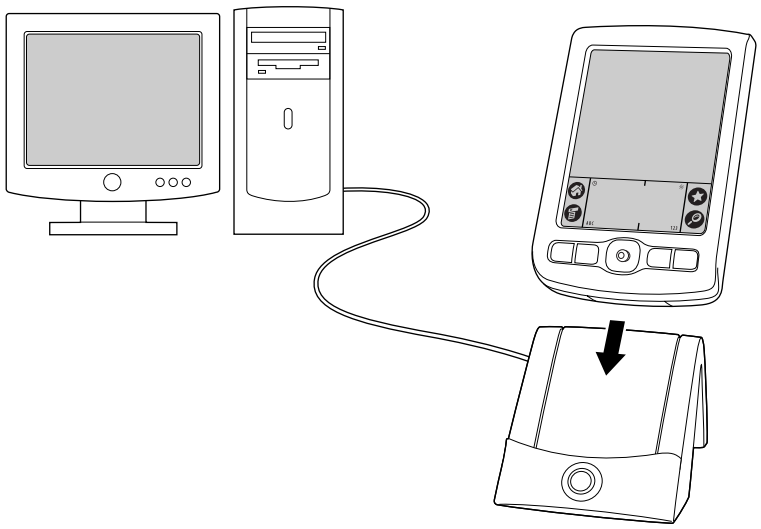
Se você for um administrador de sistema que está preparando vários computador de mãos para um grupo de usuários, talvez seja conveniente criar um perfil de usuário. Consulte "Criação de um perfil de usuário" mais adiante neste capítulo antes de realizar as etapas a seguir.

IMPORTANTE Execute a *primeira* operação de HotSync através de conexão direta local ou de comunicação por infravermelho, e não através de modem ou rede.

As etapas a seguir pressupõem que o software Palm Desktop já tenha sido instalado. Caso não tenha sido, consulte "Etapa 4: instalar o software" no Capítulo 1, para obter instruções.

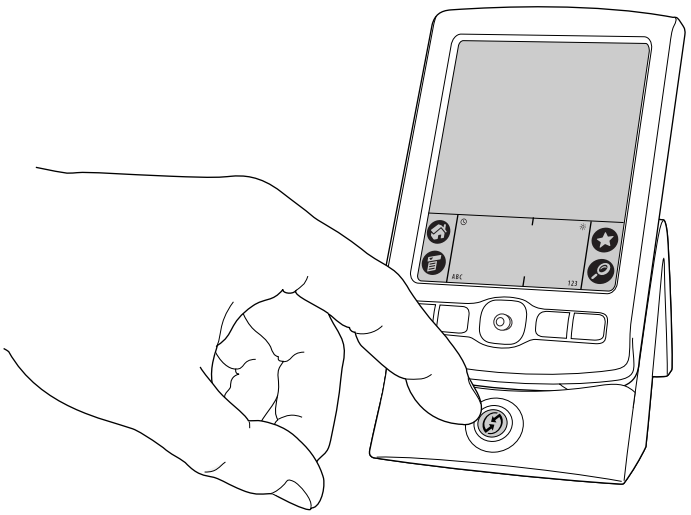
Para executar uma operação de HotSync local em um computador com Windows:

1. Posicione o computador de mão na base/cabo.



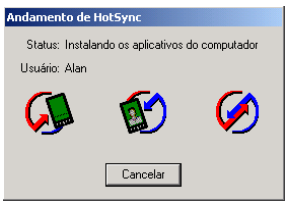
2. Se o Gerenciador de HotSync não estiver em execução, inicie o aplicativo: na área de trabalho do Windows, clique em Iniciar e selecione Programas. Navegue até o grupo de programas do software Palm Desktop e selecione Gerenciador de HotSync. Como opção, inicie o software Palm Desktop, que abre automaticamente o Gerenciador de HotSync.

3. Pressione o botão de HotSync na base/cabo.



IMPORTANTE Ao executar a primeira operação de HotSync, insira um nome de usuário na caixa de diálogo Novo usuário e clique em OK. Cada computador de mão deve ter um nome exclusivo. Para evitar a perda de registros do usuário, nunca tente sincronizar mais de um computador de mão com o mesmo nome de usuário.

A caixa de diálogo Andamento de HotSync será exibida e a sincronização terá início.



4. Aguarde uma mensagem no computador de mão indicando que o processo terminou.

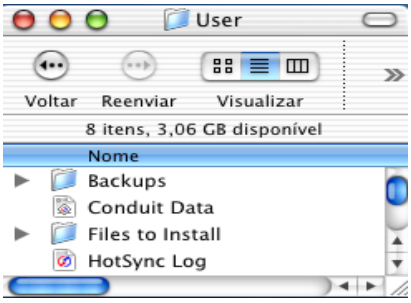
   Quando o processo de HotSync terminar, o computador de mão poderá ser removido da base/cabo. Incline o computador de mão para frente, com cautela, na base/cabo e puxe-o para cima para removê-lo.

Execução de uma operação de HotSync direta: computadores Mac

Ao instalar o software Palm Desktop, foi necessário inserir um nome de usuário. Este nome de usuário é a conexão entre o computador de mão e o computador de mesa.

Quando uma operação de HotSync é executada pela primeira vez, o software Palm Desktop:

- Adiciona um nome de usuário ao computador de mão.
- Cria uma pasta para o nome de usuário na pasta Usuários, dentro da pasta Palm. Por exemplo, se o nome de usuário usado for Jane Garcia, será criada uma pasta denominada Jane Garcia na pasta Usuários.



Mostrado com o Mac OS X

- Cria um arquivo chamado User Data na pasta do nome de usuário.

Os nomes de usuários aparecem no menu pop-up Usuário no lado direito da barra de ferramentas. Você pode alterar o usuário, selecionando um novo nome nesse menu.

A cada operação de HotSync subseqüente, o Gerenciador de HotSync lê o nome de usuário do computador de mão e sincroniza os dados na pasta de mesmo nome.

Verifique se selecionou o nome de usuário correto no menu pop-up Usuário antes de inserir dados no Palm Desktop ou de executar uma operação de HotSync.

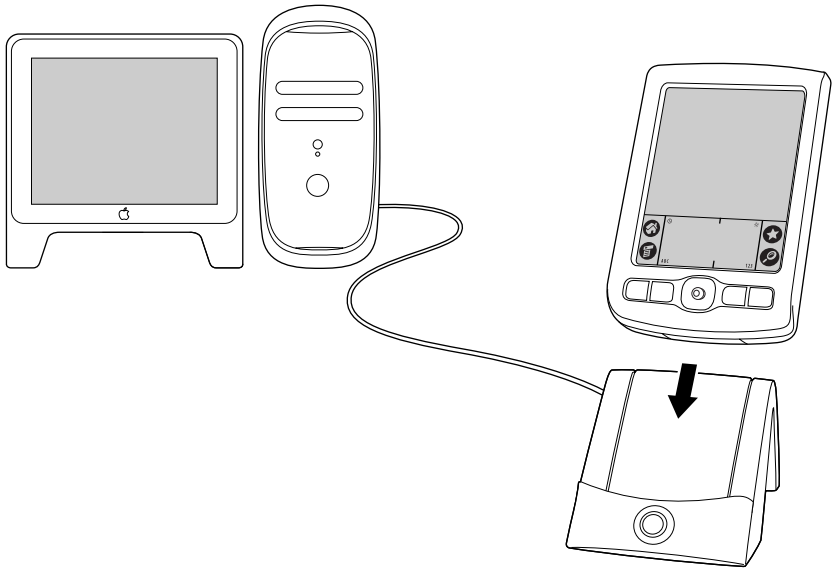
Se você for um administrador de sistema que está preparando vários computador de mãos para um grupo de usuários, talvez seja conveniente criar um perfil de usuário. Consulte "Criação de um perfil de usuário" mais adiante neste capítulo antes de realizar as etapas a seguir.

IMPORTANTE Execute a *primeira* operação de HotSync através de conexão direta local ou de comunicação por infravermelho, e não através de modem.

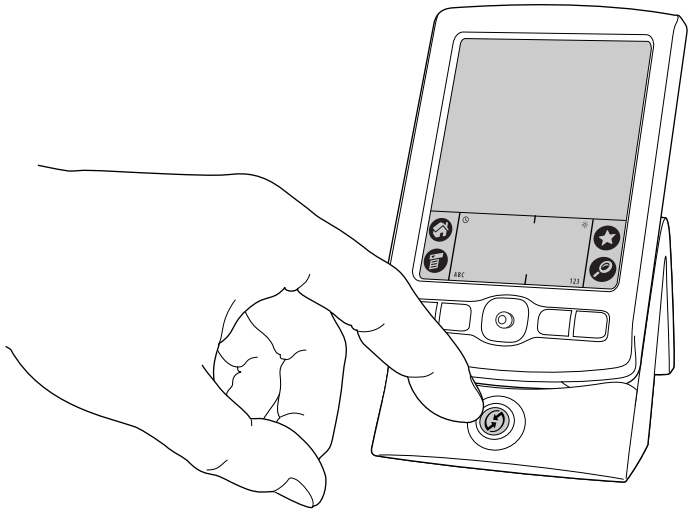
As etapas a seguir pressupõem que o software Palm Desktop já tenha sido instalado. Consulte "Etapa 4: instalar o software" no Capítulo 1 se não tiver instalado esse software.

Para executar uma operação de HotSync local em um computador Mac:

1. Insira o computador de mão na base/cabo de HotSync.

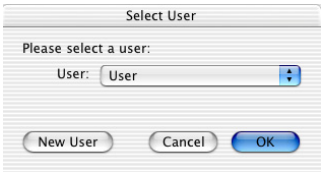


2. Verifique se o Gerenciador de HotSync está ativado. Clique duas vezes no ícone Gerenciador de HotSync na pasta Palm. Clique na guia Controles de HotSync e verifique se a opção Ativado está selecionada.
3. Pressione o botão de HotSync na base/cabo.



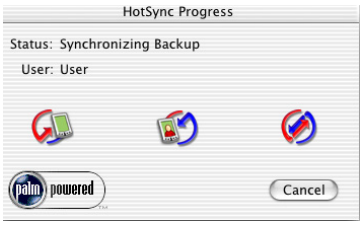
A caixa de diálogo Andamento de HotSync será exibida, seguida da caixa de diálogo Selecionar usuário.

4. Na caixa de diálogo Selecionar usuário, selecione o nome de usuário usado durante a instalação do software Palm Desktop e clique em OK.



Mostrado com o Mac OS X

A caixa de diálogo Andamento de HotSync será exibida novamente, e a sincronização terá início.



Mostrado com o Mac OS X

5. Aguarde uma mensagem no computador de mão indicando que o processo terminou.

   Quando o processo de HotSync terminar, o computador de mão poderá ser removido da base/cabo. Incline o computador de mão para frente, com cautela, na base/cabo e puxe-o para cima para removê-lo.

Realização de operações de HotSync por infravermelho

Pode-se usar a porta de infravermelho (IR) no computador de mão para realizar operações de HotSync. Ao realizar uma operação de HotSync por infravermelho, não há necessidade da base/cabo. No entanto, será preciso um computador equipado com porta de infravermelho e que ofereça suporte à implementação IrCOMM dos padrões da IrDA (Infrared Data Association). Isso é útil principalmente quando se viaja com um laptop que disponha de infravermelho. Basta ativar a comunicação por infravermelho no laptop e no computador de mão e seguir as etapas descritas em "Execução de uma operação de HotSync por infravermelho" posteriormente nesta seção.

Preparação do computador de mesa para comunicação por infravermelho

Antes de executar uma operação de HotSync usando a porta de infravermelho, verifique se o computador a ser sincronizado atende a estes requisitos:

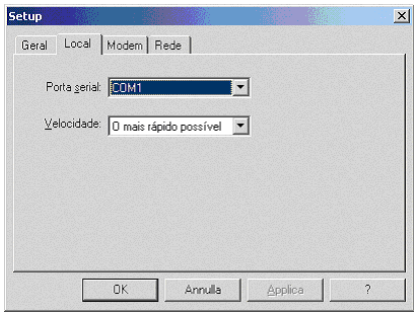
- O computador deve aceitar a implementação IrCOMM dos padrões da IrDA.
- O computador deve ter uma porta de infravermelho ativada interna ou um dispositivo de infravermelho ativado conectado.
- Alguns computadores poderão precisar de um dispositivo de infravermelho conectado a uma porta COM física. Os laptops provavelmente precisarão de uma porta de infravermelho interna; portanto, nenhum dispositivo externo será necessário.

- O computador deve ter um driver de infravermelho instalado.
- Se houver um dispositivo de infravermelho externo conectado ao computador, esse dispositivo provavelmente inclui um driver. Consulte a documentação fornecida com o dispositivo para obter informações sobre como instalar o driver necessário.

Verifique a documentação do computador para saber se ele aceita comunicação por infravermelho.

Para configurar o Gerenciador de HotSync para a comunicação por infravermelho em um computador com Windows:

- Clique no ícone Gerenciador de HotSync na bandeja de sistema do Windows e verifique se a opção Infravermelho está selecionada.
  - Se houver uma opção Infravermelho no menu do Gerenciador de HotSync e essa opção estiver assinalada, vá para "Execução de uma operação de HotSync por infravermelho."
  - Caso não haja essa opção no menu Gerenciador de HotSync, siga as etapas a seguir.
    a. Verifique se a opção Local Serial está marcada no menu.
    b. No menu Gerenciador de HotSync, selecione Configurar.
    c. Clique na guia Local.
    d. Na caixa suspensa Porta serial, selecione a porta simulada usada pelo computador para a comunicação por infravermelho.



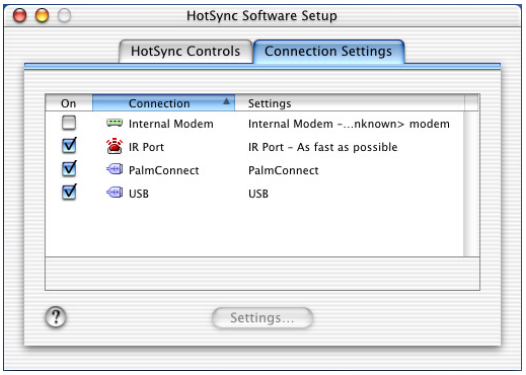
Consulte a documentação do sistema operacional para obter instruções sobre como localizar a porta simulada. Geralmente, essas informações estão localizadas no Painel de controle.

e. Clique em OK.

NOTA Se a base/cabo estiver conectada a uma porta USB, ela poderá continuar a ser usada enquanto o Gerenciador de HotSync estiver configurado para a comunicação por infravermelho. Se a base/cabo estiver conectada a uma porta serial, ela só poderá ser usada novamente depois que o Gerenciador de HotSync for reconfigurado para se comunicar com a porta definida para a sincronização via base/cabo.

Para configurar o Gerenciador de HotSync para a comunicação por infravermelho em um computador Mac:

1. Clique duas vezes no ícone Gerenciador de HotSync na pasta Palm.
2. Na guia Controles de HotSync, selecione Ativado.
3. Clique na guia Configurações da conexão.
4. Marque a caixa de seleção Ligado na porta de infravermelho.



Mostrado com o Mac OS X

5. Feche a janela Configuração do software HotSync.

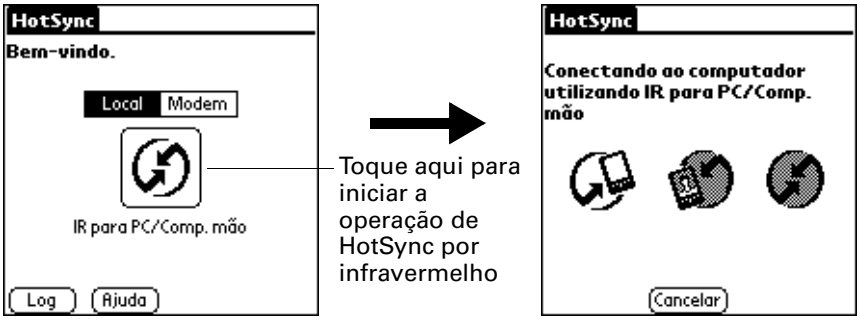
Execução de uma operação de HotSync por infravermelho

Após concluir as etapas de preparação para realizar a operação de HotSync por infravermelho, a execução da operação em si será simples.

Para executar uma operação de HotSync por infravermelho no computador de mão:

1. Toque no ícone Início .
2. Selecione o ícone de HotSync .
3. Toque em Local.
4. Toque na lista de seleção abaixo do ícone de HotSync e selecione IR para PC/Comp. mão.
5. Posicione a porta de infravermelho do computador de mão a alguns centímetros da porta de infravermelho do computador de mesa.

6. Toque no ícone de HotSync para iniciar a operação de HotSync por infravermelho.



Retorno às operações de HotSync com base/cabo

É fácil voltar a usar a base/cabo para as operações de HotSync.

Se a base/cabo estiver conectada a uma porta USB, ela poderá continuar a ser usada enquanto o Gerenciador de HotSync estiver configurado para a comunicação por infravermelho. Use as instruções a seguir para retornar às operações de HotSync com a base/cabo USB local somente quando necessário, como, por exemplo, depois de desconectar a base/cabo da porta USB.

Para retornar às operações de HotSync com a base/cabo USB local em um computador com Windows:

1. Se necessário, conecte a base/cabo à porta USB do computador usada para as operações de HotSync.
2. Clique no ícone Gerenciador de HotSync na bandeja de sistema do Windows e selecione a opção Local USB, caso ainda não esteja marcada.

Para retornar às operações de HotSync com a base/cabo serial local em um computador com Windows:

1. Se necessário, conecte a base/cabo à porta do computador usada para as operações de HotSync.
2. Clique no ícone Gerenciador de HotSync na bandeja de sistema do Windows.
3. Selecione Configurar e clique em Local.
4. Selecione a porta COM à qual a base/cabo está conectada.
5. Clique em OK.

Em um computador Mac, o software Gerenciador de HotSync monitora todas as portas ao mesmo tempo. No entanto, talvez seja conveniente desativar a porta de infravermelho quando não estiver sendo usada, para aumentar o desempenho das operações de HotSync.

Para retornar às operações de HotSync com a base/cabo serial local em um computador Mac:

1. Se necessário, conecte a base/cabo a uma porta serial no computador.
2. Clique duas vezes no ícone Gerenciador de HotSync na pasta Palm.
3. Na guia Controles de HotSync, selecione Ativado.
4. Clique na guia Configurações de conexão e selecione a conexão correta.
5. Feche a janela Configuração do software HotSync.

Na próxima vez que desejar executar uma operação de HotSync, bastará pressionar o botão de HotSync na base/cabo, como sempre fez antes.

Realização de operações de HotSync via modem

Você pode usar um modem para sincronizar o computador de mão quando estiver distante do computador de mesa.

IMPORTANTE Execute a primeira operação de HotSync através de conexão local direta ou de comunicação por infravermelho. Só depois disso será possível executar uma operação de HotSync via modem.

Para realizar uma operação de HotSync via modem, será preciso:

- Um modem conectado ao computador.
- O software Palm Desktop configurado para uso com o modem.
- Um modem conectado ao computador de mão.
- Uma configuração para o tipo de conexão de modem desejada. Consulte "Preferências de conexão" no Capítulo 16 para obter mais informações.

Preparação do computador de mesa para uma operação de HotSync via modem

São necessários alguns procedimentos para preparar o computador para uma operação de HotSync via modem. Execute essas etapas antes de sair do escritório, de modo que o computador esteja pronto para receber uma chamada do computador de mão.

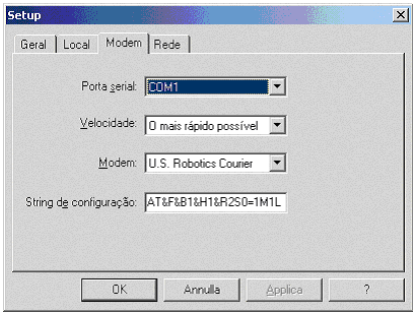
Para preparar um computador com Windows para uma operação de HotSync via modem:

1. Verifique se o modem do computador está conectado e ligado e se nenhum aplicativo de comunicação, como um software de fax ou de telefonia, está sendo executado em uma porta COM.

   Verifique se o computador está desconectado de todos os serviços on-line, como o America Online (AOL). Isso ajudará a evitar conflitos com a porta COM.

2. Inicie o Gerenciador de HotSync, se ele ainda não estiver sendo executado e, no menu Gerenciador de HotSync, selecione Modem.

3. Ajuste as opções a seguir conforme necessário.



Porta serial Identifica a porta do modem. Se tiver dúvidas quanto à atribuição da porta, examine Propriedades de modem no Painel de controle do Windows.

Velocidade Determina a velocidade de transferência dos dados. Tente primeiro utilizar a taxa mais rápida possível. Em caso de problemas, reduza o valor.

Modem Identifica o tipo ou o fabricante do modem. Consulte a tampa ou o manual do modem para saber o tipo ou as configurações. Se tiver dúvidas quanto ao tipo do modem ou se o modem não corresponder a nenhum da lista, selecione Hayes Basic.

String de configuração Identifica a string de configuração para determinado modem. Nem todos os modems exigem isso. Consulte o manual do modem e insira a string de configuração recomendada pelo fabricante.

4. Clique em OK.

Para preparar um computador Mac para uma operação de HotSync via modem:

1. Verifique se o modem do computador está conectado e ligado e se nenhum aplicativo de comunicação, como um software de fax ou de telefonia, ou conexão de rede AppleTalk está sendo executado nessa porta serial.

   Verifique se o computador está desconectado de todos os serviços on-line, como o CompuServe e America Online (AOL). Isso ajudará a evitar conflitos com a porta serial. Além disso, o computador deverá estar ativado e não estar em modo de dormir ao receber uma chamada de um computador de mão remoto.

2. Clique duas vezes no ícone Gerenciador de HotSync na pasta Palm.

3. Clique na guia Controles de HotSync e ative o Monitor de transporte, caso não esteja ativado.

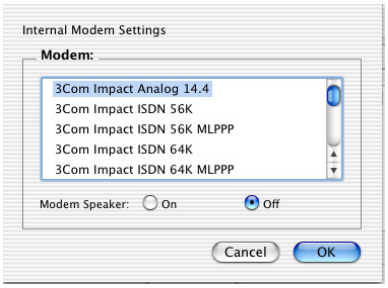
4. Clique na guia Configurações da conexão.

5. Marque a caixa de seleção Ligado relativa à conexão de modem em uso e, em seguida, clique em Configurações.

6. Na caixa de diálogo Configurações, selecione Modem como tipo de conexão, caso já não esteja marcado.

   NOTA Esta etapa não é necessária no caso de modems internos.

7. Ajuste as opções a seguir conforme necessário.



Mostrado com o Mac OS X

Modem — Identifica o tipo de modem conectado ao computador. Se o modem não aparecer na lista, use a configuração Hayes Basic ou selecione Personalizar para inserir uma string de comando. Consulte o manual fornecido com o modem para obter a string de comando adequada.

Alto-falante do modem — Ativa o alto-falante do modem. Se tiver problemas de conexão, ative esta opção para verificar se o modem conectado ao computador está respondendo às chamadas recebidas.

8. Clique em OK.
9. Feche a janela Configuração do software HotSync.

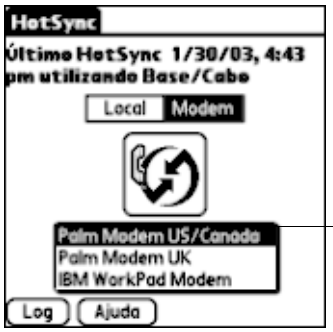
Preparação do computador de mão para uma operação de HotSync via modem

Alguns procedimentos devem ser realizados para preparar o computador de mão para uma operação de HotSync via modem.

Para preparar o computador de mão para uma operação de HotSync via modem:

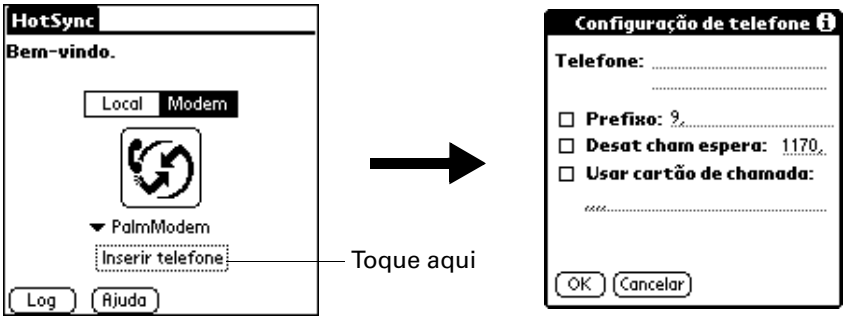
1. Toque no ícone Início .
2. Selecione o ícone de HotSync .
3. Toque em Modem.

4. Toque na lista de seleção abaixo do ícone e selecione uma configuração de modem.



Se precisar criar uma configuração, toque no ícone Menu e selecione Config de conexão no menu Opções. Consulte "Preferências de conexão" no Capítulo 16 para obter mais informações.

5. Toque no campo Inserir telefone.



Se você pretende conectar-se com o servidor de discagem da empresa (modem de rede) em vez de conectar-se com um modem de computador, consulte "Realização de operações de HotSync via rede" mais adiante neste capítulo.

6. Insira o número de telefone para ter acesso ao modem conectado ao seu computador.

7. Se necessário, insira um prefixo de discagem (como "9"), para ter acesso a uma linha externa e, em seguida, toque na caixa de seleção Prefixo de discagem.

DICA A inserção de uma vírgula no campo introduz uma "pausa" na seqüência de discagem. Cada vírgula corresponde a uma pausa de dois segundos.

8. Se a linha telefônica utilizada com o computador de mão oferecer o recurso de chamada em espera, marque a caixa de seleção Desativar chamada em espera para evitar uma interrupção durante a operação de HotSync via modem.

9. Para utilizar um cartão de chamada para fazer a ligação, marque a caixa de seleção e insira o número do cartão.

10. Toque em OK.

Seleção dos softwares de transferência para uma operação de HotSync via modem

A caixa de diálogo Configuração de software de transferência no computador de mão permite definir os arquivos e/ou aplicativos que serão sincronizados durante uma operação de HotSync via modem. Use essas configurações para minimizar o tempo necessário para sincronizar dados através de modem.

Para alterar a Configuração de software de transferência para uma operação de HotSync via modem:

1. Toque no ícone Início .
2. Selecione o ícone de HotSync .
3. Toque no ícone Menu .
4. Selecione Config sw de transf no menu Opções.
5. Toque nas caixas de seleção para desmarcar os arquivos e os aplicativos que *não* devem ser sincronizados durante uma operação de HotSync via modem. A configuração padrão é sincronizar todos os arquivos.

Os aplicativos que não tiverem banco de dados (como jogos) não serão sincronizados, mesmo que o item seja selecionado na caixa de diálogo Config sw de transf.

6. Toque em OK.

Execução de uma operação de HotSync via modem

Depois de preparados o computador de mesa e o computador de mão e selecionadas as opções de Config sw de transf, tudo está pronto para a operação de HotSync via modem.

Para executar uma operação de HotSync via modem:

1. Toque no ícone Início .
2. Selecione o ícone de HotSync .
3. Toque no ícone Modem para discar para o modem do Palm Desktop e sincronizar os aplicativos.
4. Aguarde até que a operação de HotSync seja concluída. Se tiver problemas para executar a operação de HotSync, consulte "Problemas com o HotSync" no Apêndice B.

Realização de operações de HotSync via rede

Ao utilizar a tecnologia HotSync de rede, você poderá usufruir da conectividade LAN e WAN disponível em diversos ambientes empresariais. A tecnologia HotSync de rede permite realizar uma operação de HotSync usando um acessório para fazer conexão sem fio com a rede, discando para a rede ou usando uma base/cabo conectada a qualquer computador na LAN ou WAN (desde que o computador conectado à base/cabo tenha também a tecnologia HotSync de rede instalada, esteja ativado e o Gerenciador de HotSync esteja em execução).

IMPORTANTE A tecnologia HotSync de rede só está disponível para computadores com Windows. Execute a primeira operação de HotSync através de conexão local direta ou de comunicação por infravermelho. Só depois disso execute uma operação de HotSync via rede.

Conexão com o servidor de discagem da empresa

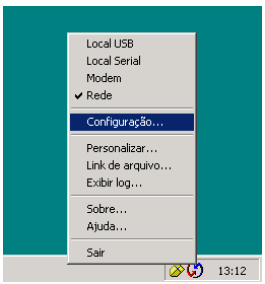
Uma operação de HotSync via rede exige o seguinte (consulte o administrador do sistema para obter ajuda):

- O computador de mesa deverá ter suporte para TCP/IP instalado.
- Tanto o sistema de rede da empresa quanto o servidor de acesso remoto deverão oferecer suporte a TCP/IP.
- Você precisará de uma conta de acesso remoto.

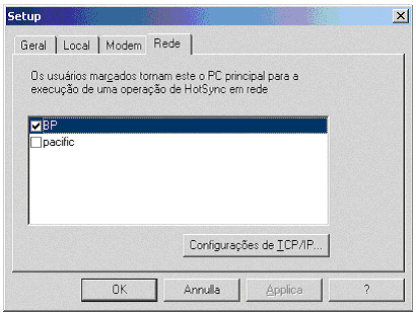
Tudo que é preciso para a conexão com o servidor de discagem da empresa (modem de rede) está incluído no software Palm Desktop e no software do computador de mão. No entanto, será preciso ativar o recurso no software Palm Desktop e no computador de mão.

Para preparar o computador com Windows para uma operação de HotSync em rede:

1. Clique no ícone Gerenciador de HotSync na bandeja de sistema do Windows.
2. No menu Gerenciador de HotSync, selecione Rede.



3. No menu Gerenciador de HotSync, selecione Configurar.
4. Clique na guia Rede e verifique se seu nome de usuário tem uma marca de seleção ao lado. Se não houver marca de seleção, clique na caixa de seleção ao lado do seu nome de usuário.



5. Clique em OK.
6. Posicione o computador de mão na base/cabo e execute uma operação de HotSync.

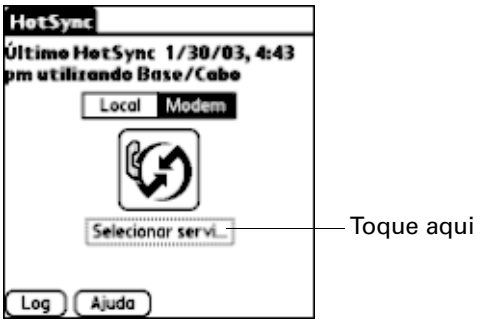
   A operação de HotSync registra informações de rede sobre o computador no computador de mão. Com essas informações, o computador de mão poderá localizar o computador de mesa ao executar a operação de HotSync via rede.

Para preparar o computador de mão para uma operação de HotSync via rede:

1. Toque no ícone Início .
2. Selecione o ícone de HotSync .
3. Toque no ícone Menu .
4. Selecione Pref de sinc via modem no menu Opções.
5. Toque em Rede.

6. Toque em OK.

7. Toque em Selecionar serviço.



8. Toque em Serviço e selecione um serviço.

9. Toque em OK.
10. Toque no ícone Menu .
11. Selecione Configuração de software de transferência no menu Opções.

    Para obter instruções, consulte "Seleção dos softwares de transferência para uma operação de HotSync via modem" anteriormente neste capítulo.

Execução de uma operação de HotSync via rede

Depois de preparados o computador de mesa e o computador de mão e selecionadas as opções de Config sw de transf, tudo está pronto para a operação de HotSync via rede.

Para executar uma operação de HotSync via rede:

- Toque no ícone de HotSync do modem para iniciar a operação.

Uso do Link de arquivo

O recurso Link de arquivo permite importar informações dos aplicativos Contatos e Memorandos para o computador de mão a partir de um arquivo externo separado, como uma lista de telefones de empresas. O Gerenciador de HotSync armazena os dados em uma categoria separada no software Palm Desktop e no computador de mão. Pode-se configurar o recurso Link de arquivo para verificar se há alterações no arquivo externo durante uma operação de HotSync.

Com o Link de arquivo, pode-se importar dados armazenados em um dos formatos a seguir:

- Separado por vírgula (*.csv)
- Arquivo do Memorandos (*.mpa)
- Arquivo do aplicativo Contatos (*.aba)
- Texto (*.txt)

Para obter informações sobre como configurar um link de arquivo, consulte a Ajuda on-line do Palm Desktop.

NOTA O recurso Link de arquivo não está disponível no software Palm Desktop para Mac.

Criação de um perfil de usuário

Um perfil de usuário permite instalar o mesmo conjunto de dados em vários computador de mãos Palm OS antes de cada computador de mão ser individualizado com um arquivo de dados e um nome de usuário específico.

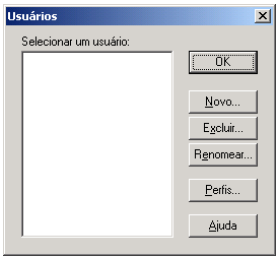
O computador de mão que estiver pré-configurado com um perfil de usuário pode ser fornecido a qualquer computador de mão que ainda não esteja identificado com um nome de usuário exclusivo. O computador de mão adquire um nome de usuário exclusivo quando o novo usuário executa a primeira operação de HotSync local.

Por exemplo, suponha que uma organização de vendas deseje distribuir váriioscomputador de mãos, todos com uma mesma lista de telefones de empresas, um conjunto de memorandos e vários aplicativos básicos. Um perfil de usuário poderá ser criado para instalar os dados comuns antes dos computador de mãos serem distribuídos para os funcionários que os utilizarão. Assim, quando os funcionários realizarem a primeira operação de HotSync, os dados comuns se tornarão parte dos arquivos de dados individuais.

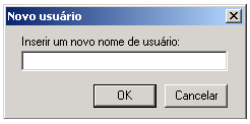
NOTA Os computador de mãos sincronizados com um perfil de usuário devem ser computadores novos, que nunca tenham sido sincronizados ou computador de mãos cujos nomes de usuário e dados tenham sido removidos através de reinicialização a frio.

Para criar um perfil de usuário em um computador com Windows:

1. Abra o software Palm Desktop.
2. No menu Ferramentas, selecione Usuários.
3. Clique em Perfis.
4. Clique em Novo.



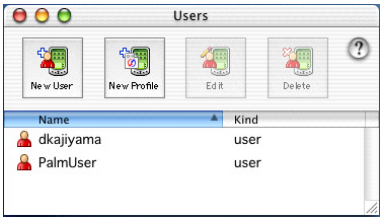
5. Insira um nome exclusivo para o perfil e clique em OK.



6. Repita as etapas de 3 a 5 para cada perfil a ser criado e clique em OK para retornar ao software Palm Desktop.
7. Selecione o perfil na lista Usuário e crie os dados relativos a ele (por exemplo, lista de telefones de empresas etc.).

Para criar um perfil de usuário em um computador Mac:

1. Abra o software Palm Desktop.
2. No menu pop-up Usuário, selecione Editar usuários.
3. Clique em Novo perfil.



Mostrado com o Mac OS X

4. Insira um nome exclusivo para o perfil e clique em OK.

Mostrado com o Mac OS X

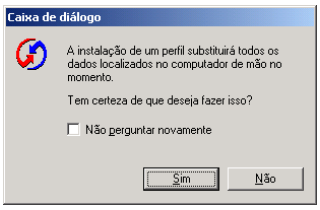
5. Feche a janela Usuários.
6. No menu pop-up Usuário, selecione o novo perfil.
7. Crie os dados do perfil (como uma lista de telefones de empresas).
8. No menu HotSync, selecione Configurações do software de transferência.
9. Selecione as configurações de software de transferência para o perfil. Para obter detalhes, consulte "Personalização das configurações do aplicativo HotSync" anteriormente neste capítulo.

Execução da primeira operação de HotSync com um perfil de usuário

Depois de criar um perfil de usuário, tudo está pronto para transferir as informações para o novo computador de mão na primeira operação de HotSync.

Para usar um perfil em uma primeira operação de HotSync em um computador com Windows:

1. Insira o novo computador de mão na base/cabo.
2. Pressione o botão de HotSync na base/cabo.
3. Clique em Perfis.
4. Selecione o perfil que deseja carregar no computador de mão e clique em OK.


Caixa de diálogo
A instalação de um perfil substituirá todos os dados localizados no computador de mão no momento.
Tem certeza de que deseja fazer isso?
Não perguntar novamente
Sim
Não

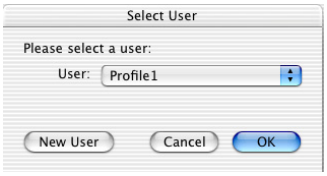
5. Clique em Sim para transferir todos os dados do perfil para o computador de mão.

Na próxima vez que uma operação de HotSync for executada, o software Palm Desktop solicitará a atribuição de um nome de usuário ao computador de mão.

Para usar um perfil em uma primeira operação de HotSync em um computador Mac:

1. Conecte o novo computador de mão à base/cabo de HotSync.
2. Pressione o botão de HotSync na base/cabo.

3. Selecione o perfil a ser carregado no computador de mão e clique em OK para transferir todos os dados do perfil para o computador de mão.



Mostrado com o Mac OS X

Na próxima vez que uma operação de HotSync for executada, o software Palm Desktop solicitará a atribuição de um nome de usuário ao computador de mão.

CAPÍTULO 16

Configuração de preferências para o computador de mão

O aplicativo Preferências permite personalizar as opções de configuração do computador de mão. As opções estão agrupadas em três categorias: Geral, Comunicação e Pessoal. Cada categoria oferece acesso a um grupo de telas Preferências relevantes. Use o aplicativos Preferências para fazer o seguinte:

- Acessar as telas de preferências gerais para personalizar uma destas opções:

Data e hora	Definir o local, a data e a hora.
Digitalizador	Calibrar a tela do computador de mão.
Formatos	Definir o padrão de país e os formatos de horas, datas, calendário e números.
Graffiti 2	Escolher toques alternativos para determinados caracteres do Graffiti® 2.
Energia	Definir estes recursos: Intervalo de desativação automática, Ativado na base e Recepção de transferência.
Segurança	Definir uma senha, opções de privacidade e opções de travamento.
Sons e alertas	Selecionar opções de sistema, jogos e alarmes a partir de dois perfis: Personalizado e Silencioso.
Área para escrita	Ativar e desativar Preferências na Área para escrita e mostrar ou ocultar toques de caneta enquanto estiver escrevendo com caracteres do Graffiti 2.

- Acessar as telas Preferências de comunicação para personalizar uma destas opções:

Conexão	Configurar opções de comunicação.
Rede	Configurar o computador de mão para ser usado em uma rede.

- Acessar as telas de Preferências pessoais para personalizar uma destas opções:

Botões	Atribuir um aplicativo ao ícone Favoritos. Reatribuir vários aplicativos aos seguintes itens: botões de aplicativo nos painéis frontal e lateral do computador de mão, botão de HotSync® na base/cabo e comando de toque de caneta de tela inteira.
Tema de cores	Selecionar um tema de cores para alterar a aparência da tela do computador de mão.
Proprietário	Inserir o nome, o número de telefone e outras informações sobre o proprietário no computador de mão.
Atalhos	Definir uma lista de abreviações do Graffiti 2.

Configuração de preferências gerais

A categoria Preferências gerais permite acessar telas nas quais se pode modificar as seguintes configurações: Data e hora, Digitalizador, Formatos, Energia, Segurança, Sons e alerta e Área para escrita. Esta seção fornece detalhes sobre cada uma dessas telas.

Para abrir as telas de preferências gerais:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Pref. .
3. Na lista Preferências gerais, selecione o nome da tela Preferências que você deseja exibir.

DICA Você também pode pressionar Esquerda, Direita, Acima e Abaixo no navegador para realçar um nome na tela Preferências e, em seguida, pressionar Selecionar no navegador para abrir a tela Preferências.

Preferências de data e hora

A tela Preferências de data e hora permite escolher um local principal e definir a data, a hora e o fuso horário para ele. Você também pode indicar se esse local segueo horário de verão e as datas em que começa e termina. Todas essas configurações aparecerão também como o local principal no aplicativo Relógio, e serão usadas por todos os aplicativos no computador de mão.

Embora seja possível alterar as configurações do local principal na tela Preferências de data e hora, recomenda-se a utilização do aplicativo Relógio para fazer essas alterações. Consulte "Definição do local principal" no Capítulo 14 para obter detalhes.

Para definir o local:

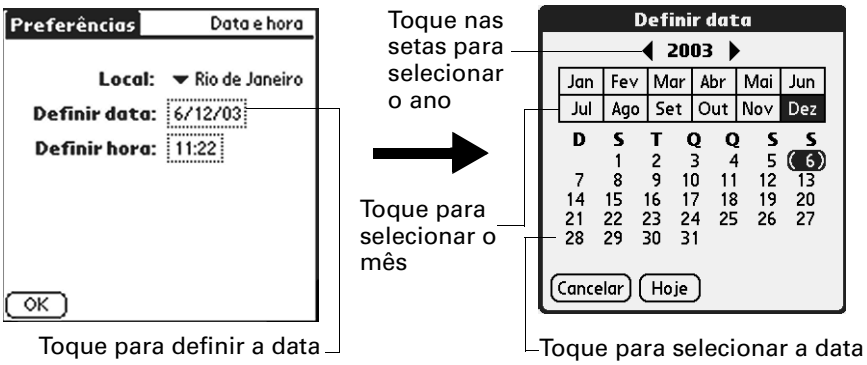
1. Na lista Preferências gerais, selecione Data e hora.
2. Toque na lista de seleção Local e marque o local a ser usado como principal.

   O local selecionado deverá ser uma cidade grande que utilize o mesmo fuso horário que a cidade onde o usuário reside. Se não aparecer nenhuma escolha apropriada na lista, consulte "Adição de um local" no Capítulo 14 para criar um novo local.
3. Toque em OK.

   No caso de uma viagem, a mudança da configuração do local principal redefinirá automaticamente a data e a hora no computador de mão com base no fuso horário local, porém não alterará a hora dos compromissos definidos no aplicativo Agenda.

Para definir a data:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Data e hora.
2. Toque na caixa Definir data.
3. Toque nas setas para selecionar o ano atual.



4. Toque no mês atual.
5. Toque na data de hoje.
6. Toque em OK.

Para definir a hora:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Data e hora.
2. Toque na caixa Acertar hora.

3. Toque nas setas para cima ou para baixo para alterar a hora.
4. Toque em cada número dos minutos e, em seguida, toque nas setas para alterálo.
5. Toque em OK.
6. Toque em OK.

Para definir o fuso horário e o horário de verão:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Data e hora.
2. Toque na lista de seleção Local.
3. Selecione Editar lista.
4. Selecione o local em que será definido o fuso horário.
5. Toque em Editar para abrir a caixa de diálogo Editar local.
6. Siga as etapas em "Adição de um local" no Capítulo 14 para selecionar as configurações de fuso horário e de horário de verão.
7. Toque em OK.

Preferências do digitalizador

A tela Preferências do digitalizador abre a tela de calibragem do digitalizador. Essa é a mesma tela exibida quando você inicia o computador de mão pela primeira vez.

Pode-se recalibrar a tela após uma reinicialização a frio ou se ocorrer um desvio no digitalizador. Poderá ser necessário repetir esse processo algumas vezes até que a calibragem seja registrada.

Para calibrar a tela do computador de mão:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Digitalizador.
2. Toque de forma mais precisa possível nas opções desejadas, conforme indicado na tela.

DICA Você também pode pressionar Esquerda, Direita, Acima e Abaixo no navegador para realçar um nome na tela Preferências e, em seguida, pressionar Selecionar no navegador para abrir a tela Preferências.

Preferências de formatos

Use a tela Preferências de formatos para definir o padrão de país e o formato de exibição de datas, horas e números no computador de mão.

Padrão de país

O padrão de país define a data, a hora, o primeiro dia da semana e as convenções de número com base nas regiões geográficas em que se pode usar o computador de mão. Por exemplo, no Reino Unido, geralmente a hora aparece no formato de 24 horas. Nos Estados Unidos, por outro lado, é utilizado o formato de 12 horas, com o sufixo AM ou PM.

Todos os aplicativos do computador de mão usam as configurações padrão de país. No entanto, é possível personalizar as preferências, conforme descrito posteriormente neste capítulo em "Formatos de hora, data, início da semana e números".

Para definir o padrão de país:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Formatos.
2. Toque na lista de seleção de nomes de país.

3. Selecione a configuração a ser usada.
4. Toque em OK.

Formatos de hora, data, início da semana e números

A configuração Hora define o formato da hora do dia. O formato de hora selecionado é exibido em todos os aplicativos no computador de mão.

Para selecionar o formato de hora, data, início da semana e números:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Formatos.
2. Toque na lista de seleção Hora e marque um formato.
3. Toque na lista de seleção Data e marque um formato.
4. Toque na lista de seleção Início da semana e marque Domingo ou Segunda como o primeiro dia da semana.

   Esta configuração controla as telas de dia, semana e mês do aplicativo Agenda e todos os outros aspectos do computador de mão que exibem um calendário.

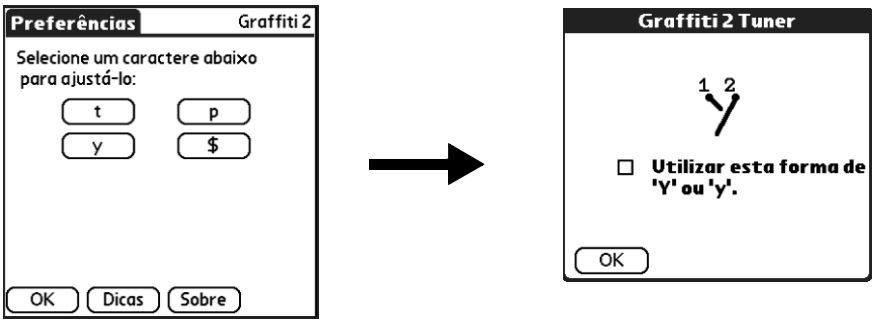
5. Toque na lista de seleção Números e marque os formatos para o separador decimal e o de milhar.
6. Toque em OK.

Preferências do Graffiti 2

A tela Preferências do Graffiti 2 permite selecionar uma forma de toque alternativa para caracteres específicos.

Para selecionar toques alternativos:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Graffiti 2.
2. Toque na letra a ser alterada.



3. Toque na caixa de seleção para ativar o toque alternativo.
4. Toque em OK.
5. Repita as etapas de 2 a 4 para as outras letras.
6. Toque em OK.

Preferências de energia

A tela Preferências de energia permite definir as opções de consumo de energia. Você pode controlar quando o computador de mão deve ser desligado e se ele deve receber as informações de transferência.

Desativ autom após

O computador de mão possui um recurso de desativação automática que desliga a energia após um período de inatividade. Esse recurso ajudará a economizar as pilhas quando o computador de mão não for desligado.

Se o computador de mão desligar antes de você terminar de verificar as informações da tela, aumente a configuração de tempo do recurso de desativação automática.

Para definir o intervalo Desativ autom após:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Energia.
2. Toque na lista de seleção Desativ autom após.
3. Selecione a configuração desejada para o recurso de desligamento automático: 30 segundos, 1 minuto, 2 minutos ou 3 minutos.
4. Toque em OK.

Ativado na base

Você pode optar por deixar o computador de mão ligado quando ele estiver na base/cabo para continuar exibindo os dados. Por padrão, o computador de mão permanecerá ligado quando estiver na base/cabo e conectado a uma fonte de alimentação.

Para alterar a configuração de base/cabo:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Energia.
2. Toque na lista de seleção Ativado na base.
3. Selecione Desligado para desligar o computador de mão quando este estiver na base/cabo.
4. Toque em OK.

Recepção de transferência

Pode-se desativar o recurso Recepção de transferência. Isso impedirá que qualquer pessoa transfira informações para o computador de mão. Esse recurso também ajuda a economizar as pilhas. Por padrão, o recurso Recepção de transferência estará ativado.

Para desativar o recurso Recepção de transferência:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Energia.
2. Toque na lista de seleção Recepção transf.
3. Selecione Desl. para desativar o recebimento de informações de transferência.
4. Toque em OK.

Preferências de segurança

A tela Preferências de segurança ajuda a impedir que usuários não-autorizados vejam as entradas que se quer proteger. Use essa tela para fazer o seguinte:

- Travar e desligar o computador de mão de modo que este só funcione depois for inserida a senha correta.
- Encobrir todos os registros marcados como particulares de modo que as informações apareçam desabilitadas.
- Ocultar todos os registros marcados como particulares de modo que eles não apareçam em nenhuma tela.

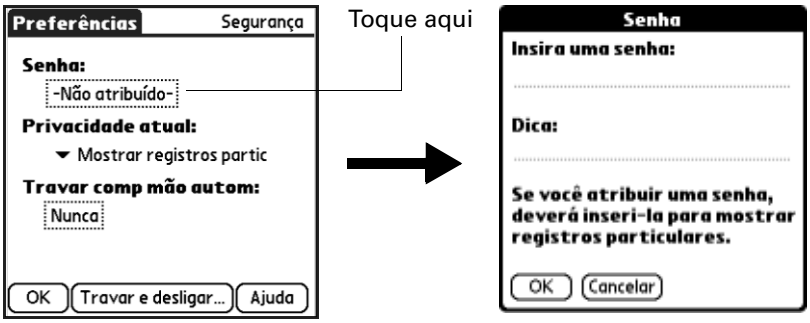
Pode-se utilizar ou não uma senha para encobrir e ocultar registros particulares. Sem o uso de senha, os registros particulares serão ocultos ou encobertos até que se definam as preferências de segurança para mostrá-los. Com o uso de senha, será necessário fornecer a senha para exibir as entradas particulares para obter informações.

Atribuição de senha

Pode-se atribuir uma senha para proteger os registros particulares e travar o computador de mão.

Para atribuir uma senha:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque na caixa Senha.
3. Insira uma senha.
4. Insira uma dica que o ajude a se lembrar da senha caso a esqueça. Isso é opcional.



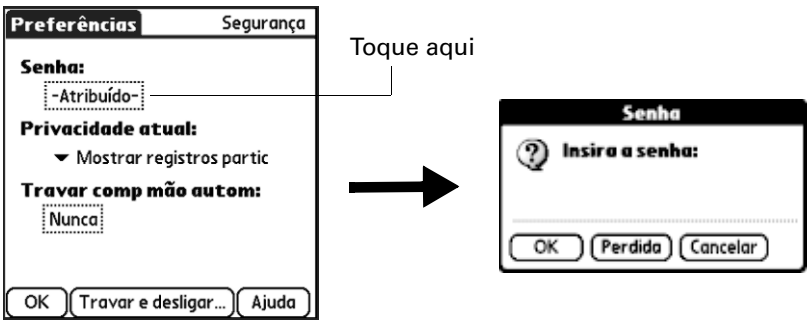
5. Toque em OK.
6. Insira a *mesma* senha novamente e toque em OK.
7. Toque em OK.

Alteração ou exclusão de senhas

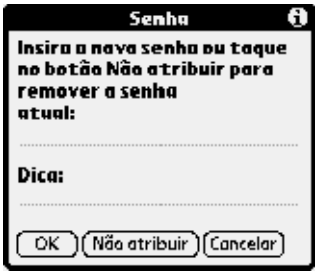
Uma vez definida uma senha para o computador de mão, pode-se alterá-la ou excluí-la a qualquer momento. Insira a senha atual para alterá-la ou excluí-la.

Para alterar ou excluir a senha:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque na caixa Senha.
3. Insira a senha atual.



4. Toque em OK.
5. Siga um destes procedimentos:
   - Para alterar a senha e a dica, insira a nova senha e a dica e toque em OK.
   - Para remover a senha, toque em Não atribuir.



6. Toque em OK.

Bloqueio do computador de mão

Pode-se travar o computador de mão para que ele só funcione depois que uma senha for inserida. Em caso de perda ou de roubo do computador de mão, esse recurso o ajudará a proteger os dados contra uso não-autorizado. Pode-se configurar o computador de mão para ser travado automaticamente ou pode-se travá-lo manualmente.

Defina o bloqueio automático do computador de mão em qualquer uma destas situações:

- Quando a energia é desligada
- Em uma hora especificada

- Após um período de inatividade especificado

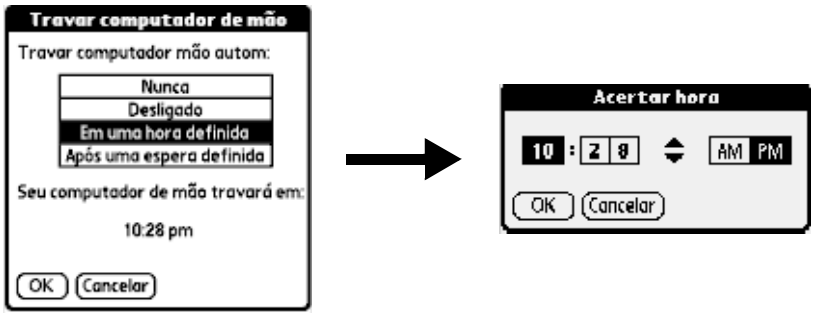
Para fazer com que o computador de mão seja travado tão logo seja desligado:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque na caixa Travar comp mão autom e insira sua senha.

3. Selecione Desligado.
4. Toque em OK.
5. Toque em OK.

Para definir o computador de mão para travar em uma hora predefinida:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque na caixa Travar comp mão autom e insira sua senha.
3. Selecione Em uma hora definida e use as setas para definir a hora.

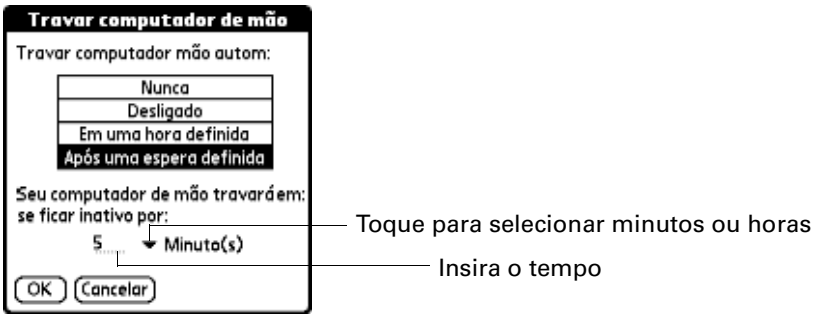


4. Toque em OK.
5. Toque em OK.

Para definir o computador de mão para travar após um período de inatividade:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque na caixa Travar comp mão autom e insira sua senha.

3. Selecione Após uma espera definida.

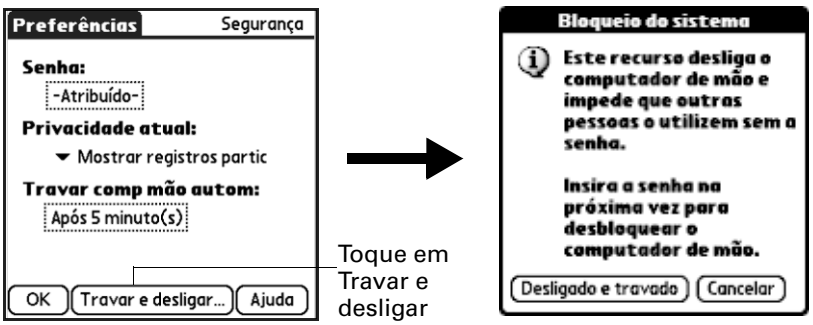


4. Insira o período de inatividade e, na lista de seleção, marque Minuto(s) ou Hora(s).
5. Toque em OK.
6. Toque em OK.

ATENÇÃO Caso tenha travado o computador de mão, será necessário inserir a senha exata para reativar ocomputador de mão. Se esquecer a senha, o computador de mão apresentará a dica inserida para ajudá-lo a se lembrar da senha. Se ainda assim não conseguir se lembrar da senha, execute uma reinicialização a frio para voltar a usar o computador de mão. A reinicialização a frio exclui todos os registros do computador de mão; no entanto, todos os dados sincronizados poderão ser restaurados na próxima operação de HotSync. Consulte "Execução de uma reinicialização a frio" no Apêndice A para obter mais informações.

Para travar e desligar manualmente o computador de mão:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque em Travar e desligar.



3. Toque em Desligado e travado.
4. Para iniciar o computador de mão, ligue-o e insira a senha.
5. Toque em OK.

Recuperação de uma senha esquecida

Em caso de esquecimento da senha, o computador de mão exibirá a dica de senha, caso esta tenha sido inserida, para ajudá-lo a se lembrar da senha. Se ainda assim não conseguir se lembrar da senha, exclua-a do computador de mão. A exclusão de uma senha esquecida também exclui todas as entradas e os arquivos marcados como Particular.

IMPORTANTE Se a sincronização com o computador ocorrer antes da exclusão da senha esquecida, o computador de mão restaurará as entradas particulares na próxima vez que uma operação de HotSync for executada, mas não restaurará a senha.

Para excluir uma senha esquecida:

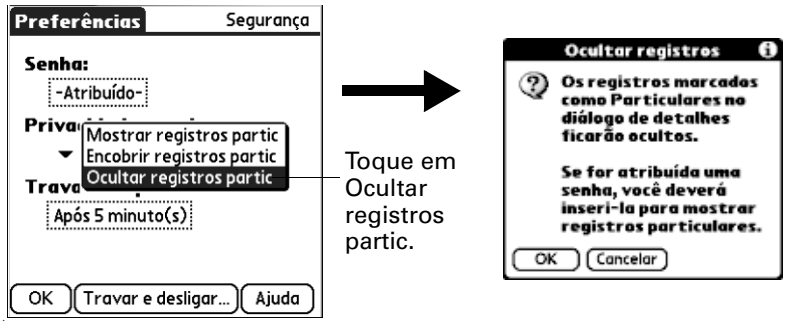
1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque na caixa Senha.
3. Toque em Perdida
4. Toque em Sim.

Tornar os registros particulares

Em muitos aplicativos, é possível definir os registros como particulares. No entanto, os registros particulares permanecerão visíveis e acessíveis até que seja selecionada a configuração Segurança para ocultar ou encobrir todos os registros particulares. Os registros encobertos aparecem como espaços reservados em cinza na mesma posição que apareceriam se não estivessem encobertos, e são marcados com um ícone de bloqueio. Os registros ocultos desaparecem totalmente da tela. Se definir uma senha para o computador de mão, insira-a para exibir os registros particulares.

Para ocultar todos os registros particulares:

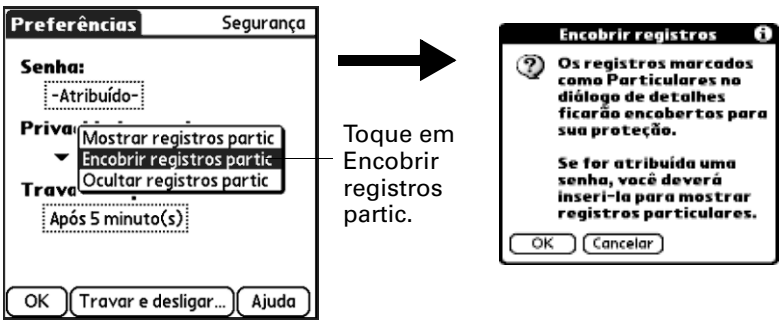
1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque na lista de seleção Privacidade atual e marque Ocultar registros partic.



3. Toque em OK para confirmar se deseja ocultar os registros particulares.
4. Toque em OK.

Para encobrir todos os registros particulares:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque na lista de seleção Privacidade atual e marque Encobrir registros partic.

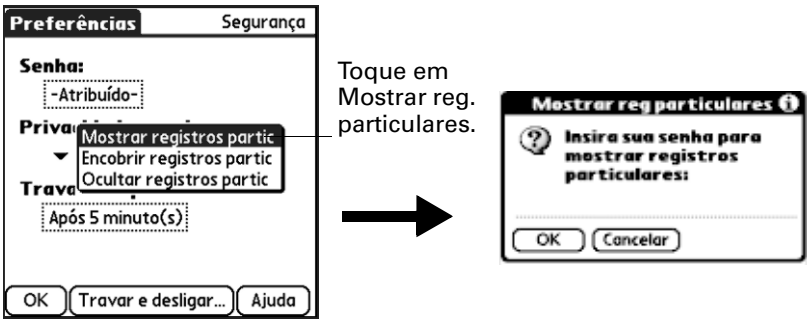


3. Toque em OK para confirmar se deseja encobrir os registros particulares.
4. Toque em OK.

Para exibir todos os registros particulares:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Segurança.
2. Toque na lista de seleção Privacidade atual e marque Mostrar registros partic.

   Se não existir uma senha, os registros ocultos e encobertos se tornarão visíveis. Se existir uma senha, a caixa de diálogo Mostrar reg particulares será exibida. Vá para a etapa 3.



3. Insira a senha e toque em OK.
4. Toque em OK.

Para tornar visíveis os registros individuais:

1. Selecione um registro encoberto.

   Se não existir uma senha, os registros encobertos se tornarão visíveis. Se existir uma senha, a caixa de diálogo Mostrar reg particulares será exibida. Vá para a etapa 2.

2. Insira a senha e toque em OK.

Para definir um registro como particular:

1. Exiba a entrada a ser definida como particular.
2. Toque em Opções.
3. Toque na caixa de seleção Particular para marcá-la.
4. Toque em OK.

Preferências de sons e alertas

Você pode escolher entre dois perfis de Som e alerta:

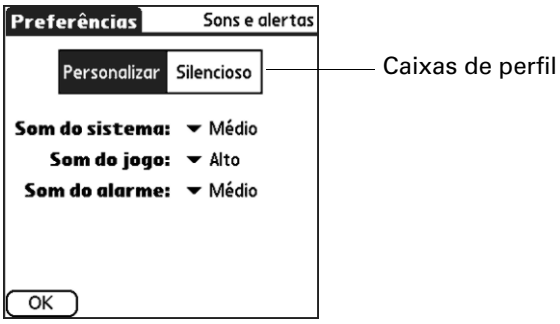
Personalizar	Configure este perfil com suas definições pessoais.
Silencioso	Selecione esse perfil para utilizar os alertas sem som.

DICA Quando o plugue de fone de ouvido é conectado ao computador de mão, o alto-falante externo é automaticamente silenciado, as configurações de Sons e alertas são mantidas, e todos os níveis de volume são ajustados automaticamente para o fone de ouvido.

Para selecionar um perfil:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Som e alertas.
2. Toque na caixa de perfil Personalizar ou Silencioso.

DICA Você também pode pressionar as setas para a direita e para a esquerda no navegador para selecionar uma caixa de perfil.



3. Toque em OK.

Configurações de som do sistema, alarme e jogo

O computador de mão usa diversos sons. As configurações Som do sistema, Som do alarme e Som do jogo permitem ligar ou desligar os sons e ajustar o nível de volume.

Para ajustar as configurações do som:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Som e alertas.
2. Toque em Personalizar.

3. Toque na lista de seleção Som do sistema e marque o nível de som.

IMPORTANTE Quando os sons do sistema são desligados, os tons de alarme associados à operação de HotSync também são desligados.

4. Toque na lista de seleção Som do jogo e marque o nível de som.
5. Toque na lista de seleção Som do alarme e marque o nível de som.
6. Toque em OK.

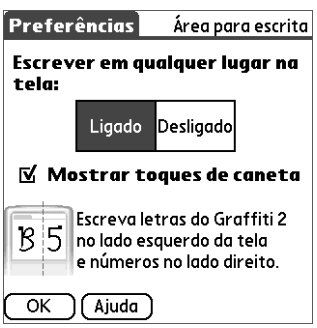
   A configuração Som do jogo funciona somente com jogos que são programados para responder a ela. Os jogos mais antigos normalmente não respondem a essa configuração.

Preferências de área para escrita

As Preferências de Área para escrita oferecem a opção de usar a tela inteira para digitar os caracteres do Graffiti 2. Quando as Preferências de área para escrita estiverem ligadas e ativas, você poderá escrever as letras em qualquer lugar no lado esquerdo da tela, escrever os números em qualquer lugar no lado direito da tela e letras maiúsculas na linha da divisão imaginária no meio da tela. Você pode acessar os botões e outros controles que aparecem na tela, tocando no controle e mantendo-o pressionado até que seja ativado.

Para ligar e desligar as Preferências de área para escrita:

1. Na lista Preferências gerais, selecione Área para escrita.



2. Toque em Ligado ou Desligado.
3. Se você selecionou Ligado na etapa anterior, selecione a caixa de seleção Mostrar toques de caneta para exibi-los enquanto escreve ou desmarque essa caixa para ocultar os toques de caneta.
4. Toque em OK.

Consulte "Área para escrita de tela inteira" no Capítulo 3 para obter detalhes sobre como utilizar a escrita de tela inteira para inserir os dados.

Configuração de preferências de comunicação

A categoria Preferências de comunicação permite acessar as telas nas quais se pode modificar as configurações de Conexão e de Rede. Esta seção fornece detalhes sobre cada uma dessas telas.

Para abrir as telas de preferências de comunicação:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Pref. .
3. Na lista Preferências de comunicação, selecione o nome da tela Preferências que você deseja exibir.

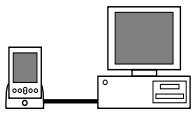
DICA Você também pode pressionar Esquerda, Direita, Acima e Abaixo no navegador para realçar um nome na tela Preferências e, em seguida, pressionar Selecionar no navegador para abrir a tela Preferências.

Preferências de conexão

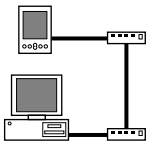
A tela Preferências de conexão permite definir as configurações usadas para conectar o computador de mão a outros dispositivos. A tela exibe uma lista das configurações disponíveis que estão prontas para definição adicional; a lista varia dependendo do tipo de software adicionado ao computador de mão.

Por exemplo, uma conexão de modem é exibida na lista. Se você tiver esse modem, especifique somente a configuração de telefone (e a conexão de rede, se necessário) para completar a configuração.

Você também pode criar configurações personalizadas, que incluem:

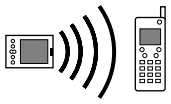


PC para base/cabo: conexão HotSync local – conexão direta entre o computador de mão e o computador de mesa. O computador de mão é conectado através do conector universal à base/cabo, que por sua vez é conectada a uma porta USB (Universal Serial Bus, barramento serial universal) do computador de mesa (se você estiver usando a base/cabo serial opcional, ela se conectará a uma porta serial (COM) do computador).



Modem para conector universal: conexão via cabo entre o conector universal do computador de mão e um modem, para discar para um modem que faça parte do computador de mesa ou do laptop.

PC para infravermelho: uma conexão entre a porta de infravermelho do computador de mão e o dispositivo de infravermelho do computador de mesa ou do laptop.



Modem para infravermelho: conexão entre a porta de infravermelho do computador de mão e um modem. O modem pode estar conectado a um telefone celular, localizado dentro dele, ou localizado em outro dispositivo que contenha uma porta de infravermelho (alguns telefones por infravermelho contêm modems).

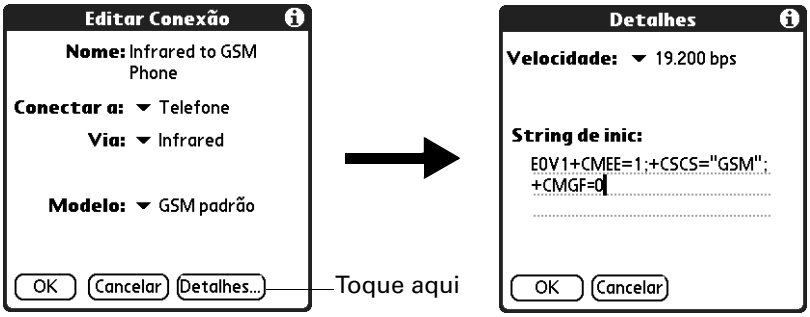
Edição de conexões

O exemplo a seguir mostra como editar a conexão Infravermelho para telefone GSM para ajustar a velocidade de comunicação; pode-se editar outras conexões ou configurações de forma semelhante ou criar uma conexão personalizada. A conexão Infravermelho para telefone GSM pode ser usada para executar uma operação remota de HotSync por infravermelho. Para executar a operação de HotSync, o computador de mão envia os dados através da porta de infravermelho para um modem localizado no telefone celular, o qual disca para um modem conectado ao computador de mesa ou nele localizado para efetuar a sincronização com o aplicativo Desktop.

Para editar a conexão Infravermelho para telefone:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Conexão.
2. Selecione a conexão Infravermelho para telefone GSM.

3. Toque em Editar.
4. Toque em Detalhes



5. Toque na lista de seleção Velocidade e marque a velocidade adequada.
6. Insira a string de inicialização fornecida pela documentação para o modem do telefone celular, se necessário.
7. Toque em OK.
8. Toque novamente em OK para salvar a configuração.

Uma vez criada a configuração, será necessário configurar o Gerenciador de HotSync do aplicativo Desktop e o aplicativo HotSync do computador de mão para executar uma operação de HotSync via modem.

Preferências de rede

Você pode usar o software incluído no sistema operacional do computador de mão para se conectar a provedores de serviços de Internet ou a servidores de discagem (acesso remoto) utilizando um telefone celular ou um acessório de modem opcional. O celular precisa estar equipado com uma porta de infravermelho ou um cabo serial que se encaixa em seu conector universal computador de mão. Também é necessária uma conta em um provedor de serviços de Internet ou uma conta de acesso remoto e uma conta de operadora de telefonia móvel que aceite conexões dial-up, ou uma conta de operadora de telefonia móvel com serviços de rede de dados de alta velocidade.

Para usar o software de email incluído no computador de mão, crie uma configuração em Preferências de conexão e, em seguida, crie as configurações de preferências de rede. Consulte a seção "Preferências de conexão" apresentada anteriormente neste capítulo para obter uma explicação completa sobre como definir configurações de conexão que permitam a comunicação do computador de mão com dispositivos remotos.

Após configurar as preferências de rede e de conexão, pode-se estabelecer uma conexão PPP (Point-to-Point Protocol) com o provedor de serviços de Internet ou servidor de discagem. Para fazer isso, use os comandos de menu da tela Preferências de rede ou um aplicativo de outro fabricante.

NOTA As configurações de preferências de rede permitem a conexão com o provedor de serviços de Internet ou o servidor de discagem utilizando aplicativos que suportam a exibição dos dados transmitidos. Visite o site www.palm.com/intl para obter informações sobre aplicativos de outros fabricantes que usam o TCP/IP.

Criação e seleção de perfis de serviço de rede

Use os perfis de serviço de rede para armazenar as configurações do provedor de serviços de Internet ou do servidor de discagem. Pode-se criar, salvar e reutilizar perfis de serviço de rede. Você também pode criar perfis de serviços de rede adicionais a partir do zero ou utilizando a duplicação dos perfis existentes e da edição das informações. Depois de criar um perfil novo ou duplicado, você pode adicionar e editar as configurações do perfil.

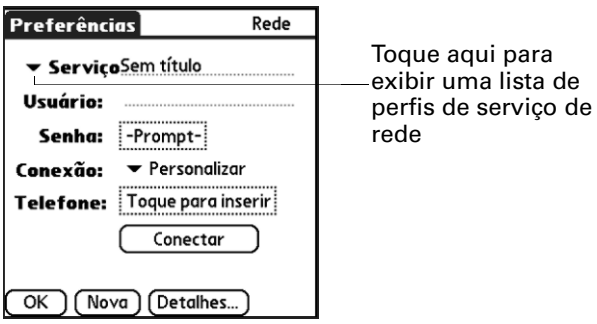
Para adicionar um novo perfil de serviço de rede:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque em Nova.

   Na lista de seleção Serviço, é exibido um perfil de serviço de rede Sem título.
3. Toque em OK.

Para selecionar um perfil de serviço de rede:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque na lista de seleção Serviço.



3. Selecione o perfil de serviço de rede desejado.
4. Toque em OK.

Para duplicar um perfil de serviço de rede existente:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque na lista de seleção Serviço.
3. Toque no perfil de serviço de rede predefinido a ser duplicado.
4. Toque no ícone Menu .
5. Selecione Serviço e, em seguida, selecione Duplicar.

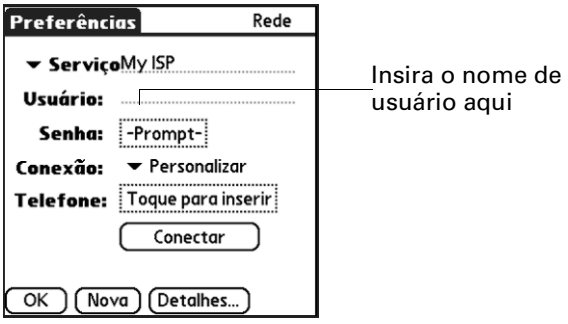
   Uma cópia do perfil de serviço de rede será adicionada à lista de seleção Serviço.

Inserção de um nome de usuário

A configuração do nome do usuário identifica o nome usado durante o login no provedor de serviços de Internet ou no servidor de discagem. Embora esse campo possa conter várias linhas de texto, somente duas linhas são exibidas na tela.

Para inserir um nome de usuário:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque no campo Usuário.
3. Insira o nome de usuário.



NOTA A maioria dos servidores de discagem não aceita espaços no nome de usuário.

4. Toque em OK.

Inserção de uma senha

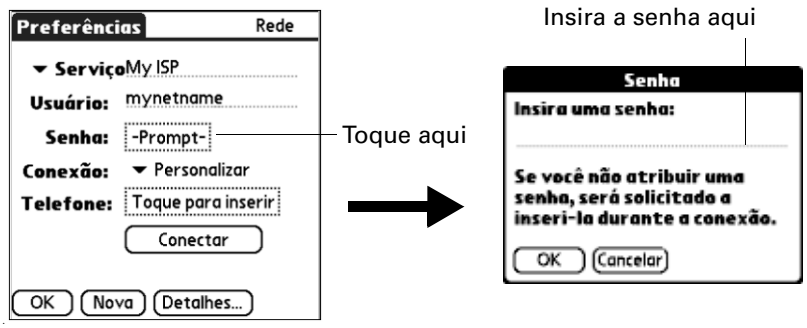
A caixa Senha identifica a senha usada para efetuar login no servidor ou no provedor de serviços de Internet. A entrada nesse campo determina se o computador de mão solicitará a inserção de uma senha toda vez que se efetuar login na rede.

- Se não for inserir uma senha, o computador de mão exibirá a palavra “Prompt” nesse campo e solicitará a inserção de uma senha durante o procedimento de login. Se estiver preocupado com a segurança, selecione a opção Prompt.

- Se uma senha for inserida, o computador de mão exibirá a palavra "Atribuído" nesse campo e não solicitará a inserção de uma senha durante o procedimento de login.

Para inserir uma senha:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque no campo Senha.
3. Insira a senha de login no servidor.



4. Toque em OK.

   A palavra "Atribuído" aparece no campo Senha.

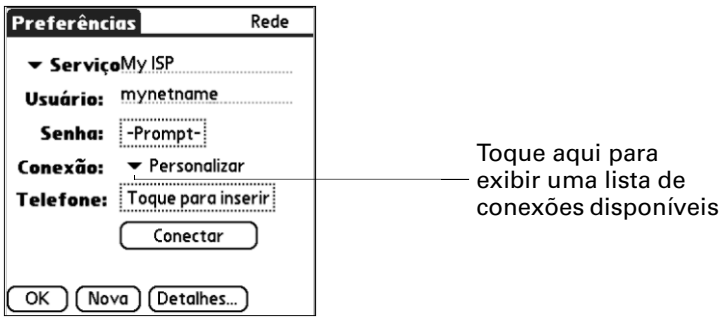
5. Toque em OK.

Seleção de uma conexão

Use a configuração de conexão para selecionar o método a ser usado para conexão com o provedor de serviços de Internet ou com o servidor de discagem. Consulte a seção "Preferências de conexão" apresentada anteriormente neste capítulo para obter informações sobre como criar e definir configurações de conexão.

Para selecionar uma conexão:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque na lista de seleção Conexão.



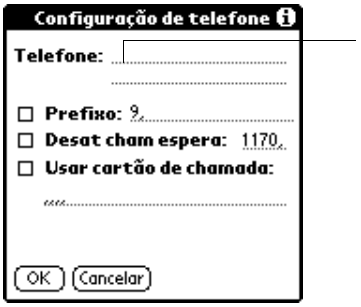
3. Selecione a conexão desejada.
4. Toque em OK.

Adição de configurações de telefone

O campo Telefone permite armazenar o número de telefone usado na conexão com o provedor de serviços de Internet ou com o servidor de discagem. Além disso, permite definir um prefixo, desativar o recurso Chamada em espera e fornecer instruções especiais para utilizar um cartão de chamada.

Para inserir o número do telefone do servidor:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque na caixa Telefone.
3. Insira o número do telefone do provedor de serviços de Internet ou do servidor de discagem.



Insira o número do telefone do provedor de serviços de Internet aqui

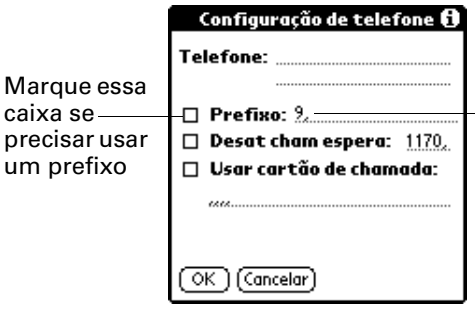
4. Se precisar inserir um prefixo ou desativar a chamada em espera, vá para o próximo procedimento. Caso contrário, toque em OK.
5. Toque em OK.

Inserção de um prefixo

Um prefixo é um número discado antes do número do telefone para acessar uma linha externa. Por exemplo, em muitos escritórios é necessário discar "9" para ligar para um número externo.

Para inserir um prefixo:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque na caixa Telefone.
3. Toque na caixa de seleção Prefixo de discagem para marcá-la.



Marque essa caixa se precisar usar um prefixo

Insira o prefixo aqui

4. Insira o prefixo.

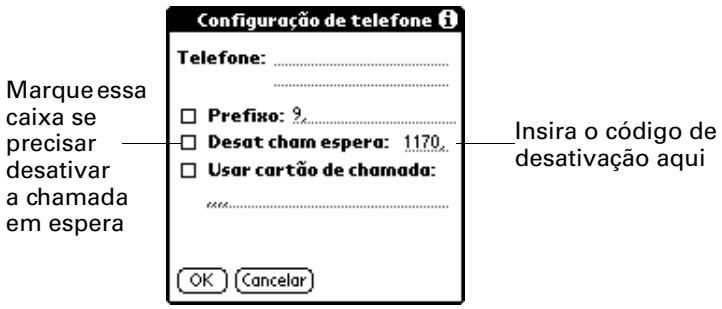
5. Toque em OK.
6. Toque em OK.

Desativação da chamada em espera

A chamada em espera poderá fazer com que a sessão termine se uma chamada for recebida enquanto o usuário estiver conectado. Se o telefone tiver o recurso Chamada em espera, será necessário desativá-lo antes de efetuar login no provedor de serviços de Internet ou no servidor de discagem.

Para desativar a chamada em espera:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque na caixa Telefone.
3. Toque na caixa de seleção Desat cham em espera para marcá-la.



4. Insira o código para desativar a chamada em espera na linha Desat cham em espera.

   Cada companhia telefônica atribui um código para desativar a chamada em espera. Entre em contato com a companhia telefônica local para obter o código correto.
5. Toque em OK.
6. Toque em OK.

Uso de um cartão de chamada

O campo Usar cartão de chamada permite o uso de um cartão de chamada quando você disca para o provedor de serviços de Internet ou para um servidor de intranet. Lembre-se de que geralmente há um atraso antes de se inserir o número do cartão de chamada. Ao definir o número do cartão de chamada, adicione vírgulas no início para compensar esse atraso. Cada vírgula atrasa a transmissão do número do cartão de chamada em dois segundos.

Para usar um cartão de chamada:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque na caixa Telefone.

3. Toque na caixa de seleção Usar cartão de chamada para marcá-la.

4. Insira o número do cartão de chamada na linha Usar cartão de chamada.

NOTA A caixa de diálogo Configuração de telefone funciona corretamente para os serviços interurbanos da AT&T e Sprint. No entanto, como a MCI funciona de modo diferente, os clientes dessa empresa precisam inserir o número do cartão de chamada no campo Telefone, e o número do telefone no campo Usar cartão de chamada.

DICA Recomenda-se adicionar pelo menos três vírgulas antes do número do cartão de chamada para compensar o atraso do sinal.

5. Toque em OK.
6. Toque em OK.

Conexão com o serviço

Uma vez definidas as preferências de conexão e de rede, será fácil estabelecer uma conexão com o provedor de serviços de Internet ou com a rede da empresa (servidor de discagem).

NOTA Ao se conectar a um provedor de serviços de Internet, será necessário um aplicativo de outro fabricante, como um navegador da Web ou um leitor de notícias, para utilizar essa conexão. Para obter informações sobre aplicativos de outros fabricantes que aceitam TCP/IP, visite o site www.palm.com/intl.

Para estabelecer uma conexão:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque em Conectar para discar para o serviço atual e exibir as mensagens de andamento da conexão com o serviço.
3. (Opcional) Na caixa de diálogo Andamento de conexão do serviço, toque na caixa que exibe o nome do serviço, selecione outro serviço e toque em OK.

Para exibir as mensagens expandidas de andamento de conexão com o serviço, pressione a seta para baixo no navegador.

4. Toque em OK.

Para fechar uma conexão:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque em Desconectar para encerrar a conexão entre o computador de mão e o serviço.
3. Toque em OK.

Adição de informações detalhadas a um perfil de serviço de rede

Caso esteja usando um dos perfis de serviço de rede predefinidos, só será necessário inserir o nome de usuário, a senha e um número de telefone. Durante a criação de um novo perfil de serviço de rede, poderá ser necessário fornecer informações adicionais para o provedor de serviços de Internet ou o servidor de discagem. Use a caixa de diálogo Opções para adicionar mais informações ao perfil de serviço de rede selecionado.

Para adicionar detalhes da conexão:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque no campo do serviço.
3. Toque em Detalhes

Tempo limite

A configuração Tempo limite define quanto tempo o computador de mão aguardará antes de cancelar a conexão com o provedor de serviços de Internet ou com o servidor de discagem durante a saída de um aplicativo TCP/IP.

Para definir o tempo limite:

1. Toque na lista de seleção Tempo limite e marque uma das opções a seguir:

1 minuto	Aguarda um minuto até que seja aberto outro aplicativo, antes de cancelar a conexão.
2 minutos	Aguarda dois minutos.
3 minutos	Aguarda três minutos.
Nunca	Mantém a conexão PPP ou SLIP até que o computador de mão seja desligado (ou até que ele entre em espera).

2. Toque em OK.

Definição de DNS primário e secundário

O sistema de nomes de domínios (DNS, Domain Naming System) é um mecanismo da Internet destinado à conversão de nomes de computadores host em endereços IP. A inserção de um número DNS (ou endereço IP) identifica um servidor para tratar dos serviços de conversão.

Cada endereço IP apresenta quatro seções, separadas por pontos. Na caixa de diálogo Opções, insira cada seção separadamente. Cada seção de um endereço IP é composta de um número de 0 a 255; os números são os únicos caracteres aceitos nesse campo.

Solicite ao provedor de serviços de Internet ou ao administrador do sistema os endereços IP DNS primários ou secundários corretos.

Em muitos sistemas, não é necessário inserir um endereço IP DNS. Em caso de dúvida, deixe o campo DNS em branco.

Para inserir um DNS primário e secundário:

1. Toque na caixa de seleção Consultar DNS para desmarcá-la.
2. Toque no espaço no lado esquerdo do primeiro ponto no campo DNS primário e insira a primeira seção do endereço IP.

   Cada seção deve ser composta de um número de 0 a 255.
3. Repita a etapa 2 para a segunda, a terceira e a última seção do campo DNS primário.
4. Repita as etapas 2 e 3 para o campo DNS secundário.
5. Toque em OK.

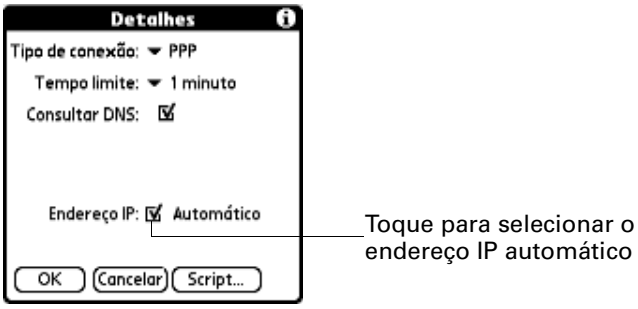
Endereço IP

Todas as pessoas que efetuam login na Internet precisam de um identificador exclusivo (um endereço IP), seja ele permanente ou temporário. Algumas redes atribuem dinamicamente um endereço IP temporário quando os clientes efetuam login. Pode-se usar o campo Endereço IP para indicar se a rede fornece endereçamento IP temporário (dinâmico) automático.

Caso tenha sido atribuído um endereço IP permanente, será necessário obter essas informações com o administrador do sistema. Em caso de dúvida, selecione Automático.

Para identificar o endereçamento IP dinâmico:

- Toque na caixa de seleção Endereço IP para marcá-la.



Para inserir um endereço IP permanente:

1. Toque na caixa de seleção Endereço IP para desmarcá-la e exibir um campo de endereço IP permanente abaixo da caixa de seleção.
2. Toque no espaço no lado esquerdo do primeiro ponto e insira a primeira seção do endereço IP.

   Cada seção deve ser composta de um número de 0 a 255.
3. Toque e insira nas seções restantes do endereço IP.
4. Toque em OK.

Scripts de login

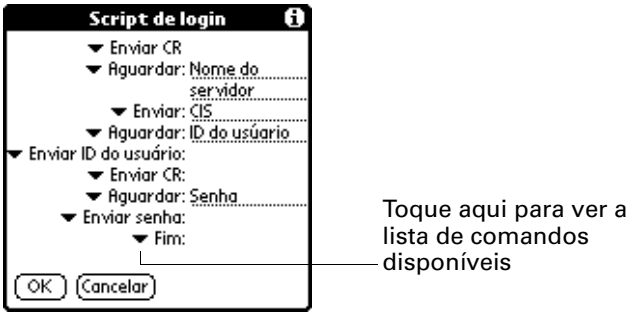
Um script de login consiste em uma série de comandos que automatizam o login em um servidor de rede como, por exemplo, na rede corporativa ou no provedor de serviços de Internet. Os scripts de login estão associados a um perfil de serviço de rede específico criado em Preferências de rede.

Provavelmente, você receberá um script de login do administrador do sistema se sua empresa tiver um sistema que permita o login nos servidores corporativos a partir do computador de mão, por meio de uma conexão de rede ou de modem. O script é geralmente preparado pelo administrador do sistema e distribuído para os usuários que necessitam dele. Ele automatiza a ocorrência dos eventos necessários para o estabelecimento de uma conexão entre o computador de mão e os servidores corporativos.

Pode-se criar scripts de login de duas maneiras:

- Em um editor de texto no computador de mesa, no qual se cria um arquivo com a extensão PNC e o instala no computador de mão por intermédio do Palm™ Quick Install. (Esse método não está disponível para usuários de computadores Mac.)

- Na caixa de diálogo Script de login no computador de mão, acessada a partir da caixa de diálogo Detalhes da tela Preferências de rede.



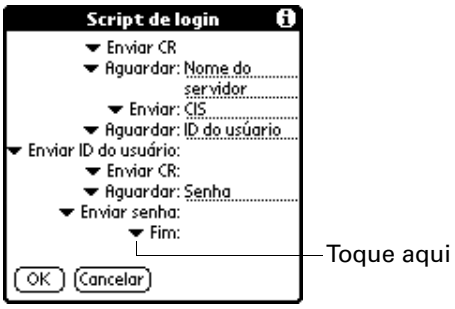
NOTA Você também pode usar caracteres literais e diferentes de ASCII no script de login.

Criação de um script de login no computador de mão

Pode-se criar scripts de login por meio dos comandos da lista de seleção Comandos da caixa de diálogo Script de login. Alguns comandos, como Enviar, exigem que se forneçam informações adicionais. Esses comandos têm um campo de parâmetro para a adição dos dados necessários.

Para criar um script de login:

1. Toque em Script.
2. Toque na lista de seleção Fim.



3. Na lista Comandos, selecione o comando desejado. Se o comando precisar de informações adicionais, insira-as no campo exibido no lado direito. Os seguintes comandos estão disponíveis:

Aguardar	Informa o computador de mão para aguardar caracteres específicos do servidor TCP/IP antes de executar o próximo comando.

Aguardar prompt	Detecta o prompt de desafio-resposta recebido do servidor e exibe o valor de desafio gerado dinamicamente. Em seguida, é necessário inserir o valor de desafio no cartão de autorização, o qual, por sua vez, gerará um valor de resposta para inserção no computador de mão. Esse comando usa dois argumentos, separados por uma barra vertical (|) na linha de entrada.
Enviar	Transmite caracteres específicos para o servidor TCP/IP com o qual a conexão está sendo estabelecida.
Enviar CR	Transmite um caractere de alimentação de linha ou de retorno de carro para o servidor TCP/IP com o qual a conexão está sendo estabelecida.
Enviar ID de usuário	Transmite as informações de identificação de usuário inseridas no campo ID de usuário da tela Preferências de rede.
Enviar senha	Transmite a senha inserida no campo Senha da tela Preferências de rede. Se uma senha não tiver sido inserida, esse comando solicitará a inserção de uma. O comando Senha é normalmente seguido de um comando Enviar CR.
Espera	Informa o computador de mão para aguardar um número específico de segundos antes de executar o próximo comando do script de login.
Obter IP	Lê um endereço IP e o utiliza como o endereço IP do computador de mão. Este comando é usado com conexões SLIP.
Prompt	Abre uma caixa de diálogo e solicita a inserção de determinado tipo de texto (por exemplo, uma senha ou um código de segurança).
Fim	Identifica a última linha do script de login.

4. Repita as etapas 2 e 3 até completar o script de login.
5. Toque em OK.

Plugins

Pode-se criar plugins que contenham comandos de script destinados a estender a funcionalidade dos comandos de script internos. Um aplicativo plugin é um aplicativo PRC padrão, instalado no computador de mão como qualquer outro aplicativo. Após a instalação do aplicativo plugin, os novos comandos de script poderão ser usados em um script de login.

Os plugins apresentam as seguintes características:

- Escritos na linguagem C
- Compilados em um dispositivo executável
- Chamados adequadamente a partir de um script de login
- Capazes de retornar o controle para um script de login depois que ele termina
- Criados por meio de um ambiente de desenvolvimento que aceita o software Palm OS®, como Metrowerks CodeWarrior para plataforma Palm™.

Para obter mais informações sobre como criar plugins, envie um email para Palm Developer Support em devsupp@palmsource.com.

Exclusão de um perfil de serviço de rede

Só existe uma maneira de excluir um perfil de serviço de rede: usando o comando Excluir no menu Serviço.

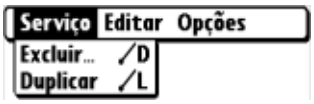
Para excluir um perfil de serviço de rede:

1. Na lista Preferências de comunicação, selecione Rede.
2. Toque na lista de seleção Serviço.
3. Selecione o perfil de serviço de rede a ser excluído.
4. Toque no ícone Menu .
5. No menu Serviço, selecione Excluir.
6. Toque em OK.
7. Toque em OK.

Comandos de menu Preferências de rede

A tela Preferências de rede inclui comandos de menu que facilitam e agilizam a criação e a edição de perfis de serviço de rede. Os menus do aplicativo TCP/IP são mostrados como referência. Consulte "Uso de menus" no Capítulo 4 para obter mais informações sobre como escolher comandos de menu.

Menu Serviço



Menu Opções

Solução de problemas de TCP/IP

Se tiver problemas ao estabelecer uma conexão de rede por meio de TCP/IP, verifique as dicas de solução de problemas nesta seção e tente seguir as sugestões oferecidas.

Exibição de mensagens expandidas de andamento da conexão com o serviço

É útil identificar o ponto do procedimento de login em que a conexão falhou. Uma forma fácil de fazer isso é exibir as mensagens expandidas de andamento da conexão com o serviço. Essas mensagens descrevem o estágio atual do procedimento de login. Para as exibir, pressione a seta para baixo no navegador em qualquer momento durante o login.

Exibição do log da rede

Se as mensagens expandidas de andamento da conexão com o serviço não fornecerem informações suficientes para determinar por que não foi possível estabelecer a conexão com o provedor de serviços de Internet nem com o servidor de discagem, examine o log da rede. Esse log lista toda a comunicação ocorrida entre o modem e o servidor de discagem durante o procedimento de login. As informações nesse log podem ajudar o provedor de serviços de Internet ou o administrador do sistema a identificar quando e por que houve falha na comunicação durante o procedimento de login.

Para ver o log da rede:

1. Na tela Preferências de rede, toque no ícone Menu .
2. Selecione Opções e, em seguida, Exibir log.
3. Toque nas setas para cima e para baixo da barra de rolagem para ver todo o log da rede.
4. Toque em OK.

Adição de um número DNS

Se o provedor de serviços de Internet ou o servidor de discagem exigir um número DNS e essa informação não tiver sido inserida na tela Preferências de rede, isso dará a impressão de que o login foi efetuado com êxito na rede. No entanto, quando você tentar usar um aplicativo ou pesquisar informações, a conexão falhará. Se isso ocorrer, tente adicionar um endereço IP DNS. Solicite ao provedor de serviços de Internet ou ao administrador do sistema os endereços IP DNS primários e secundários corretos.

Definição de preferências pessoais

A categoria Preferências pessoais permite acessar telas nas quais se pode personalizar botões, cores, informações de proprietário e atalhos para o Graffiti 2 no computador de mão. Esta seção fornece detalhes sobre cada uma dessas telas.

Para abrir as telas de preferências pessoais:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Pref. .
3. Na lista Preferências pessoais, selecione o nome da tela Preferências que você deseja exibir.

DICA Você também pode pressionar Esquerda, Direita, Acima e Abaixo no navegador para realçar um nome na tela Preferências e, em seguida, pressionar Selecionar no navegador para abrir a tela Preferências.

Preferências de botões

A tela Preferências de botões permite atribuir um aplicativo usado com mais freqüência ao ícone Favorito, bem como associar vários aplicativos aos botões na parte frontal e lateral do computador de mão.

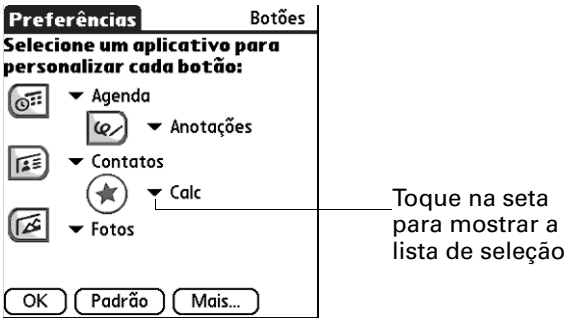
Por padrão, a Calculadora está atribuída ao ícone Favorito. No entanto, se você costuma usar o aplicativo Memorandos com mais freqüência, poderá atribuí-lo ao ícone de modo que não precise passar pelo Inicializador de aplicativos sempre que quiser usar o aplicativo.

As alterações efetuadas na tela Preferências de botões entram imediatamente em vigor; não será necessário mudar para outra tela ou aplicativo.

Caso seja atribuído um aplicativo diferente a um botão, o aplicativo original ainda poderá ser acessado com o Inicializador de aplicativos.

Para alterar as preferências de botões:

1. Na lista Preferências pessoais, selecione Botões.
2. Toque na lista de seleção ao lado do botão a ser reatribuído.



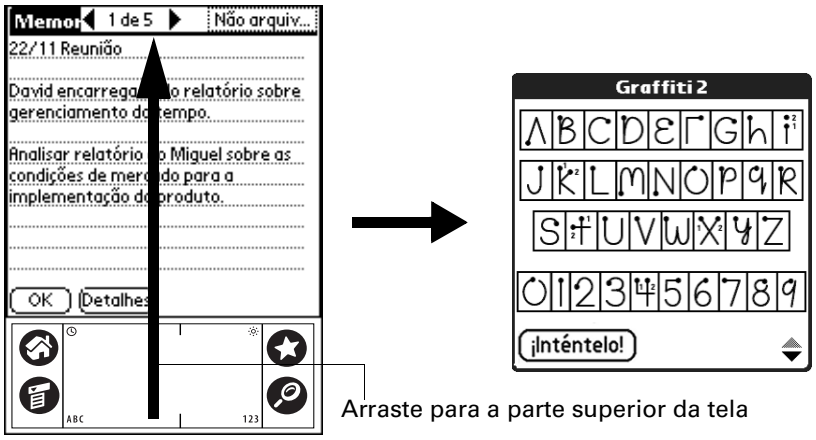
3. Selecione o aplicativo a ser atribuído ao botão.

   Para restaurar todos os botões para as configurações de fábrica, toque em Padrão.

4. Toque em OK.

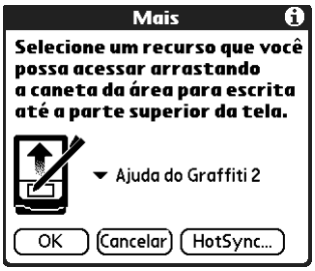
Preferências de caneta

A tela Preferências de botões permite alterar a atribuição do toque de caneta de tela inteira. Por padrão, esse toque ativa a Ajuda do Graffiti 2.



Para alterar as preferências de caneta:

1. Na lista Preferências pessoais, selecione Botões.
2. Toque em Mais.


Mais
Selecione um recurso que você possa acessar arrastando a caneta da área para escrita até a parte superior da tela.
Ajuda do Graffiti 2
OK
Cancelar
HotSync...

3. Toque na lista de seleção e marque uma das configurações a seguir para o toque de caneta de tela inteira:

Brilho	Abre a caixa de diálogo de controle do brilho.
Teclado	Abre o teclado na tela para a inserção de caracteres de texto.
Ajuda do Graffiti 2	Abre várias telas que mostram o conjunto de caracteres do Graffiti 2.
Desligar e travar	Desliga e trava o computador de mão. Atribua uma senha para travar o computador de mão. Quando ele estiver travado, será necessário inserir a senha para usá-lo.
Transferir dados	Transfere o registro atual para outro dispositivo com uma porta de infravermelho.

4. Toque em OK.
5. Toque em OK.

Preferências de botões de HotSync

A tela Preferências de botões também permite associar vários aplicativos ao botão de HotSync na base/cabo, bem como a um de botão de HotSync em um acessório de modem opcional. As alterações efetuadas na caixa de diálogo Botões de HotSync entram imediatamente em vigor; não é necessário mudar para outra tela ou aplicativo.

Para alterar as preferências de botões de HotSync:

1. Na lista Preferências pessoais, selecione Botões.
2. Toque em Mais.
3. Toque em HotSync.

4. Toque na lista de seleção ao lado do botão a ser atribuído.

5. Selecione o aplicativo a ser atribuído a cada botão.

   A configuração padrão de cada botão é a configuração de HotSync, o que significa que a base/cabo e os acessórios de modem opcionais executam suas funções de HotSync normais.

6. Toque duas vezes em OK para retornar à tela Preferências de botões.

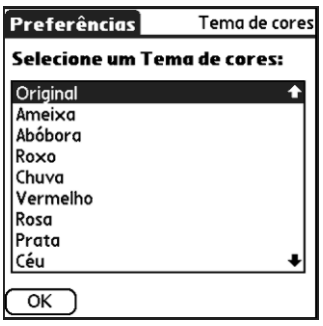
7. Toque em OK.

Preferências de tema de cores

A tela Preferências de tema de cores permite selecionar um conjunto diferente de cores predefinidas para a tela do computador de mão.

Para selecionar um tema de cor:

1. Na lista Preferências pessoais, selecione Tema de cores.



2. Selecione um tema.

   As novas cores aparecem imediatamente na tela. Você pode rolar por diversas seleções de cores até encontrar uma que queira usar.

3. Toque em OK.

Preferências do proprietário

A tela Preferências do proprietário permite atualizar o nome de usuário, o nome de empresa, o número de telefone ou outras informações que se deseje associar ao computador de mão. Essas informações poderiam ajudar uma pessoa que encontre um computador de mão perdido a entrar em contato com o proprietário, caso haja pilha suficiente para ligá-lo.

Por padrão, a tela Preferências do proprietário contém as informações fornecidas durante a instalação do software Palm Desktop e a configuração do computador de mão.

Se a tela Preferências de segurança for usada para desligar e bloquear o computador de mão com uma senha, as informações inseridas na tela Preferências do proprietário serão exibidas da próxima vez que o computador de mão for ligado. Para obter mais informações, consulte a seção "Preferências de segurança" apresentada anteriormente neste capítulo.

Para personalizar as preferências do proprietário:

1. Na lista Preferências pessoais, selecione Proprietário.
2. Modifique ou insira o texto a ser associado ao computador de mão.

   Se o texto inserido não couber em uma tela, aparecerá automaticamente uma barra de rolagem no lado direito da tela.

   Caso tenha sido atribuída uma senha com Preferências de segurança, as informações na tela Preferências do proprietário não poderão ser alteradas. Nesse caso, será exibido um botão Desbloquear na parte inferior da tela.

3. Toque em OK.

Para desbloquear a tela Preferências do proprietário:

1. Na lista Preferências pessoais, selecione Proprietário.
2. Toque em Desbloquear.
3. Insira a senha definida em Preferências de segurança.
4. Toque em OK.
5. Toque em OK.

Preferências de atalho

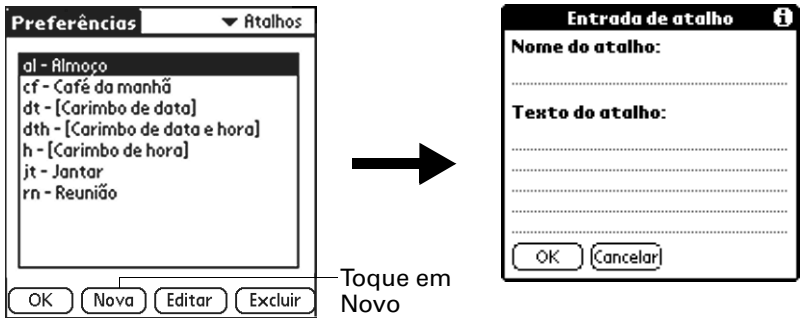
A tela Preferências deatalhos permite definir abreviaturas para a inserção de texto com toques do Graffiti 2. Esta seção descreve como criar, editar e excluir um atalho.

Criação de um atalho

Pode-se criar um atalho para palavras, letras ou números. Todos os atalhos criados são exibidos na lista mostrada na tela Preferências de atalhos. Esses atalhos estão disponíveis em qualquer um dos aplicativos do computador de mão; quando você executa uma operação de HotSync, é feita uma cópia backup desses atalhos no computador de mesa.

Para criar um atalho:

1. Na lista Preferências pessoais, selecione Atalhos.
2. Toque em Novo.
3. Na linha Nome do atalho, insira as letras desejadas para ativar o atalho.

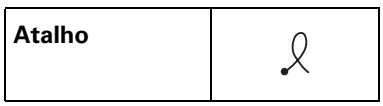


4. Toque na área Texto do atalho e insira o texto que deverá aparecer quando os caracteres do atalho forem escritos.

   DICA Pode-se adicionar um espaço após a última palavra do texto do atalho. Dessa maneira, será incluído automaticamente um espaço após o texto do atalho.

5. Toque em OK.

   Para usar o atalho, desenhe o traço de atalho seguido dos caracteres do atalho. Quando você desenha o traço de atalho, o símbolo de atalho aparece no ponto de inserção para mostrar que está no modo de atalho.



6. Toque em OK.

Edição de um atalho

Uma vez criado um atalho, ele poderá ser modificado a qualquer momento.

Para editar um atalho:

1. Na lista Preferências pessoais, selecione Atalhos.
2. Selecione o atalho a ser editado.
3. Toque em Editar.
4. Faça as alterações desejadas.
5. Toque em OK.
6. Toque em OK.

Exclusão de um atalho

Se um atalho não for mais necessário, ele poderá ser excluído da lista de atalhos.

Para excluir um atalho:

1. Na lista Preferências pessoais, selecione Atalhos.
2. Selecione o atalho a ser excluído.
3. Toque em Excluir.
4. Toque em Sim.
5. Toque em OK.

APÊNDICE A

Manutenção do computador de mão

Este capítulo fornece informações sobre os seguintes tópicos:

- Cuidados com o computador de mão
- Prolongamento da vida útil da bateria
- Reinicialização do computador de mão

Cuidados com o computador de mão

O computador de mão foi projetado para ser robusto e confiável, e para funcionar sem problemas por muitos anos. Observe as seguintes dicas gerais ao usar o computador de mão:

- Tome cuidado para não arranhar a tela do computador de mão. Mantenha a tela limpa. Ao trabalhar com o computador de mão, use o stylus fornecido ou uma caneta com ponta de plástico própria para uso em telas sensíveis ao toque. Nunca use lápis, caneta comum ou outro objeto pontiagudo na superfície da tela do computador de mão.
- O computador de mão não é à prova d'água e não deve ser exposto à chuva ou à umidade. Em condições extremas, a água poderá penetrar nos circuitos através dos botões do painel frontal. Em geral, trate o computador de mão da mesma forma que uma calculadora de bolso ou outro instrumento eletrônico pequeno.
- Cuidado para não deixar o computador de mão cair nem submetê-lo a um impacto mais forte. Não transporte o computador de mão no bolso de trás; ao sentar-se sobre ele, poderá danificá-lo.
- Proteja o computador de mão de temperaturas extremas. Por exemplo, não deixe o computador de mão no painel do carro em um dia quente ou com temperaturas abaixo do ponto de congelamento, e mantenha o aparelho longe de aquecedores e outras fontes de calor.
- Não guarde nem use o computador de mão em locais úmidos, secos ou com muita poeira.
- Use um pano úmido macio para limpar o computador de mão. Se a superfície da tela do computador de mão ficar manchada, limpe-a com um pano macio umedecido em uma solução própria para limpeza de vidros.

- Para limpar a superfície da lente da câmera, passe cuidadosamente um pano seco macio. Evite tocar na lente com os dedos e usar álcool ou solventes para limpar a superfície. Se a lente entrar em contato com substâncias abrasivas, como a areia, sopre com cuidado para desprender as partículas de modo que a remoção não risque a lente.

Prolongamento da vida útil da bateria

Observe as seguintes considerações relativas à bateria do computador de mão:

- Em condições normais de uso, a bateria do computador de mão deverá permanecer carregada se for mantida na base/cabo por apenas alguns minutos a cada dia. A vida útil da bateria pode ser conservada através dos seguintes procedimentos:
  - Reduza o brilho do recurso de luz de fundo. Consulte "Uso da luz de fundo" no Capítulo 2 para obter mais informações.
  - Altere a configuração de Desligamento automático que desliga automaticamente o computador de mão após um período de inatividade. Consulte "Desativ autom após" no Capítulo 16 para obter mais informações.
  - Minimize o acesso ao slot do cartão de expansão.
- Se a bateria ficar fraca durante o uso normal, será emitido um alerta na tela do computador de mão informando tal condição. Se esse alerta aparecer, execute uma operação de HotSync® para fazer uma cópia backup dos dados; em seguida, deixe o computador de mão na base/cabo para recarregá-lo. Isso evitará a perda acidental dos dados.
- Se a bateria ficar fraca a ponto de impedir o funcionamento do computador de mão, ele manterá os dados seguros por aproximadamente uma semana. Nesse caso, a energia residual da bateria será suficiente para manter os dados armazenados, mas não para ligar o computador de mão. Se o computador de mão não ligar quando o botão de energia for pressionado, recarregue a unidade imediatamente.
- Se a bateria enfraquecer e a unidade permanecer descarregada por um longo período, todos os dados armazenados poderão ser perdidos.
- Não há peças que possam ser reparadas pelo usuário no computador de mão; portanto, não tente abrir a unidade.
- Se, em algum momento, o computador de mão for jogado fora, faça isso sem degradar o meio ambiente. Leve o computador de mão ao centro de reciclagem mais próximo.

Reinicialização do computador de mão

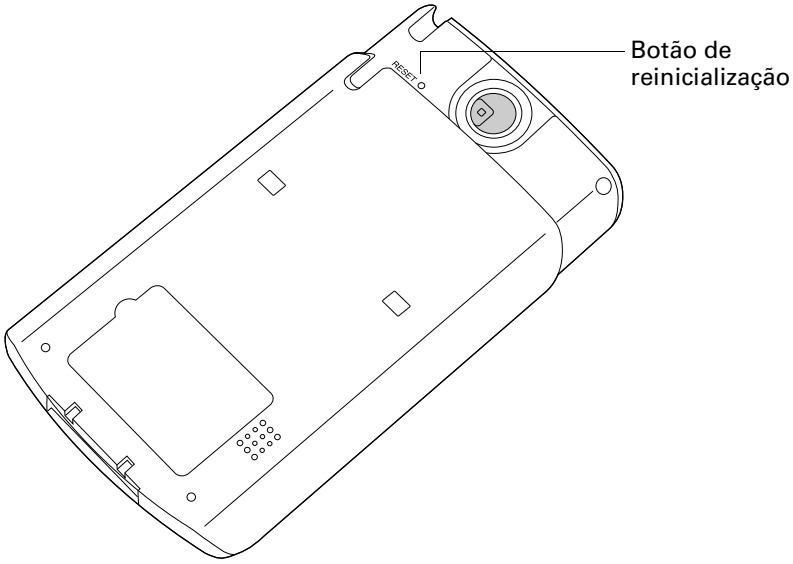
Em circunstâncias normais, não será necessário usar o botão de reinicialização. No entanto, em raras ocasiões, o computador de mão poderá não responder mais aos botões ou à tela. Nesse caso, será necessário executar uma reinicialização para que ele volte a funcionar.

Execução de uma reinicialização a quente

A reinicialização a quente interrompe a tarefa atual e reinicializa o computador de mão. Na reinicialização a quente, todos os registros e entradas armazenados no computador de mão são mantidos. Após uma reinicialização a quente, a tela Preferências aparece e a opção Data e hora é realçada para que a data e hora possam ser redefinidas, se necessário.

Para executar uma reinicialização a quente:

1. Abra o computador de mão. Consulte "Abertura da câmera" no Capítulo 2 para obter detalhes.
2. Use a ponta de um clipe de papel desdobrado (ou objeto semelhante *não* pontiagudo) para pressionar cuidadosamente o botão de reinicialização no orifício localizado no painel posterior do computador de mão.



Execução de uma reinicialização a frio

Na reinicialização a frio, todos os registros e entradas do computador de mão são apagados. Só execute uma reinicialização a frio se a reinicialização a quente não solucionar o problema.

NOTA Os dados sincronizados anteriormente com o computador poderão ser restaurados na próxima operação de HotSync.

Para executar uma reinicialização a frio:

1. Abra o computador de mão. Consulte "Abertura da câmera" no Capítulo 2 para obter detalhes.
2. Mantenha pressionado o botão de energia no painel frontal do computador de mão.
3. Com o botão de energia pressionado, use a ponta de um clipe de papel desdobrado (ou objeto semelhante *não* pontiagudo) para pressionar cuidadosamente e soltar o botão de reinicialização.
4. Aguarde até ver o logotipo da Palm Powered™; em seguida, solte o botão de energia.
5. Quando uma mensagem for exibida na tela do computador de mão avisando que todos os dados nele armazenados serão apagados do computador de mão, siga um destes procedimentos:

   – Pressione a seta para cima no navegador de 5 direções para concluir a reinicialização a frio e exibir a tela Digitalizador.

   – Pressione qualquer outro botão para executar uma reinicialização a quente.

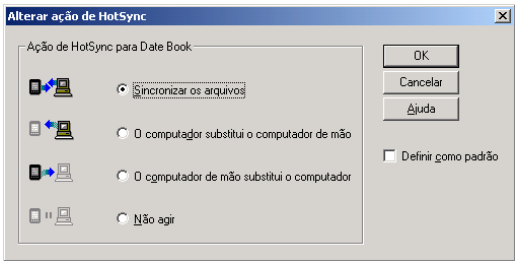
   NOTA Na reinicialização a frio, a data e a hora atuais serão mantidas. As preferências de formatos e outras configurações serão restauradas segundo as configurações padrão de fábrica.

Para restaurar os dados de um computador com Windows após uma reinicialização a frio:

1. Clique no ícone de HotSync na bandeja de sistema do Windows (canto inferior direito na barra de tarefas).

   Também é possível clicar no comando HotSync na barra de menus do software Palm™ Desktop.
2. No menu Gerenciador de HotSync, selecione Personalizar.
3. Selecione o nome de usuário adequado na lista.
4. Selecione um aplicativo na lista Software de transferência.
5. Clique em Alterar.
6. Selecione a opção O computador de mesa substitui o computador de mão, em cada software de transferência.

A alteração da configuração padrão de HotSync afeta somente a *próxima* operação de HotSync. Depois disso, as ações de HotSync serão revertidas para as configurações padrão. Para usar uma nova configuração continuamente, selecione a caixa Definir como padrão. Depois disso, a configuração selecionada como padrão será usada quando você clicar no botão Padrão na caixa de diálogo Personalizar.

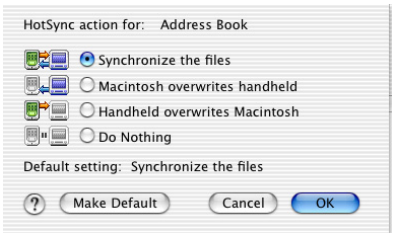


7. Clique em OK.
8. Repita as etapas de 4 a 6 para alterar as configurações de software de transferência para outros aplicativos.
9. Clique em OK para ativar as configurações.
10. Execute uma operação de HotSync.

Para restaurar os dados de um computador Mac após uma reinicialização a frio:

1. Clique duas vezes no Gerenciador de HotSync na pasta Palm.
2. No menu HotSync, selecione Configurações do software de transferência.
3. No menu pop-up Usuários, selecione o nome de usuário apropriado.
4. Selecione um aplicativo na lista.
5. Clique em Configurações do software de transferência.
6. Clique na opção O Macintosh substitui o computador de mão, em cada software de transferência.

   A alteração da configuração padrão de HotSync afeta somente a *próxima* operação de HotSync. Depois disso, as ações de HotSync serão revertidas para as configurações padrão. Para usar uma nova configuração continuamente, clique em Tornar padrão. Depois disso, as configurações selecionadas como padrão serão usadas nas operações de HotSync.



7. Clique em OK.
8. Repita as etapas de 4 a 6 para alterar as configurações de software de transferência para outros aplicativos.
9. Feche a janela Configurações do software de transferência.
10. Execute uma operação de HotSync.

APÊNDICE B

Perguntas freqüentes

Em caso de problema com o computador de mão, só ligue para o Suporte técnico depois de examinar a lista de perguntas freqüentes neste apêndice e os itens a seguir:

- O arquivo leia-me localizado na pasta de instalação do software Palm™ Desktop no computador com Windows ou no CD de instalação para usuários de Macintosh
- A Ajuda on-line do Palm Desktop
- O Guia do usuário do software *Palm Desktop para Macintosh*, localizado na pasta de documentação no CD de instalação
- A *Palm Biblioteca de conhecimentos*, acessível no www.palm.com/intl na seção de Suporte
- As HelpNotes mais recentes do computador de mão Palm™ Zire™ 71 no site da sua região

Se o problema persistir, entre em contato com o Suporte técnico ou vá para www.palm.com/support/globalsupport.

NOTA A Palm trabalha com desenvolvedores de aplicativos adicionais de outros fabricantes para garantir a compatibilidade desses aplicativos com o novo computador de mão Palm™. No entanto, é possível que alguns aplicativos de outros fabricantes não tenham sido atualizados para ficar compatível com o novo Palm computador de mão. Caso um aplicativo de outro fabricante esteja afetando a operação do computador de mão de forma negativa, entre em contato com o desenvolvedor do aplicativo.

Problemas de instalação do software

Problema	Solução
O menu de instalação não apareceu quando inseri o CD-ROM do software Palm Desktop (ou o CD-ROM Software Essentials) no computador com Windows.	Tente fazer o seguinte: 1. Na área de trabalho do Windows, clique em Iniciar. 2. Selecione Executar. 3. Clique em Procurar. 4. Localize a unidade de CD-ROM e selecione o arquivo Autorun. 5. Clique em Abrir. 6. Clique em OK.
Não consigo instalar o software Palm Desktop no computador com Windows.	Tente fazer o seguinte: 1. Desative todos os softwares de detecção de vírus no computador. 2. Feche todos os aplicativos abertos. 3. Verifique se o computador possui pelo menos 50 MB de espaço disponíveis em disco. 4. Exclua todos os arquivos temporários. 5. Execute o ScanDisk (ou outra ferramenta de verificação de disco) no computador. 6. Desinstale e reinstale o software Palm Desktop.
Não consigo instalar o software Palm Desktop no computador Mac.	Tente fazer o seguinte: 1. Desative todos os softwares de detecção de vírus no computador. 2. Saia de todos os aplicativos abertos. 3. Verifique se o computador possui pelo menos 50 MB de espaço disponíveis em disco. 4. Desinstale e reinstale o software Palm Desktop.

Meus arquivos não foram instalados durante uma operação de HotSync®.	Se os arquivos não forem instalados depois que você executar uma operação de HotSync, o tipo de arquivo não foi reconhecido. Tente lançar o aplicativo associado do computador de mão e depois executar outra operação de HotSync. Se os arquivos ainda permanecerem na lista, eles não serão associados a um aplicativo no computador de mão e não poderão ser instalados.
Não posso adicionar mais arquivos à lista do Palm™ Quick Install.	Verifique se a caixa de diálogo que confirma onde os arquivos serão instalados está fechada. Você não pode adicionar mais arquivos à lista quando a caixa de diálogo de confirmação estiver aberta. Para obter detalhes, consulte "Instalação de aplicativos e arquivos em um computador com Windows" no Capítulo 4.

Problemas operacionais

Problema	Solução
Não vejo nada na tela do computador de mão.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Pressione um botão de aplicativo para verificar se o computador de mão está ligado. ■ Toque no ícone Brilho ☼ no canto superior direito da área para escrita Graffiti® 2. Se a caixa de diálogo Brilho for exibida, ajuste o brilho mantendo pressionada a seta para cima no navegador de 5 direções por alguns segundos. Se isso não funcionar, mantenha pressionada a seta para baixo no navegador por alguns segundos. ■ Se o computador de mão tiver sido exposto a baixas temperaturas, retorne-o à temperatura ambiente. ■ Carregue o computador de mão. ■ Execute uma reinicialização a quente. Se, mesmo assim, o computador de mão não ligar, execute uma reinicialização a frio. Consulte "Reinicialização do computador de mão" no Apêndice A. **IMPORTANTE** Na reinicialização a frio, todos os registros e entradas do computador de mão são apagados. Só execute uma reinicialização a frio se a reinicialização a quente não solucionar o problema. Os dados sincronizados anteriormente com o computador poderão ser restaurados na próxima operação de HotSync.
Recebo uma mensagem de aviso informando que a memória do computador de mão está cheia.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Limpe os registros dos aplicativos Agenda e Tarefas. Isso excluirá da memória do computador de mão os itens do aplicativo Tarefas e os antigos eventos do aplicativo Agenda. Consulte "Limpeza de registros" no Capítulo 4. Será preciso executar uma operação de HotSync para recuperar a memória. ■ Exclua os memorandos e os registros não utilizados. Se necessário, salve esses registros. Consulte "Exclusão de registros" no Capítulo 4. Será preciso executar uma operação de HotSync para recuperar a memória. ■ Se tiver instalado aplicativos adicionais no computador de mão, remova-os para recuperar a memória. Consulte "Remoção de aplicativos" no Capítulo 4.

O computador de mão costuma desligar por conta própria.	O computador de mão é projetado para desligar após um período de inatividade. Esse período pode ser definido em 30 segundos ou em um, dois ou três minutos. Verifique a configuração da opção Desat. autom. após na tela Preferências de energia. Consulte "Preferências de energia" no Capítulo 16.
O computador de mão não emite nenhum som.	Verifique as configurações de som do sistema, do alarme e dos jogos. Consulte "Preferências de sons e alertas" no Capítulo 16.
O computador de mão congelou.	■ Se uma conexão de rede tiver sido encerrada inadequadamente, o computador de mão poderá parecer congelado por até 30 segundos. Se ela permanecer congelada após 30 segundos, execute uma reinicialização a quente. Consulte "Reinicialização do computador de mão" no Apêndice A. ■ Se a câmera estiver aberta, você não poderá usar nenhum outro aplicativo ou recurso no computador de mão. Portanto, o computador de mão pode parecer congelado. Feche a câmera para retomar as funções de outros aplicativos e recursos do computador de mão.

Problemas de toque e escrita

Problema	Solução
Quando toco nos botões ou nos ícones da tela, o computador de mão ativa o recurso errado.	Calibre a tela. Consulte "Preferências do digitalizador" no Capítulo 16.

Quando toco no ícone Menu , nada acontece.

Nem todos os aplicativos ou telas possuem menus. Tente usar outro aplicativo.

O computador de mão não reconhece as formas que escrevo.

Tente os seguintes procedimentos, um após o outro:

- Para que o computador de mão reconheça uma entrada manuscrita com o stylus, é necessário usar a escrita Graffiti 2. Consulte "Uso da escrita Graffiti 2 para inserir dados" no Capítulo 3.
- Faça os toques de caracteres do Graffiti 2 na área para escrita Graffiti 2 e não na parte de exibição da tela. Para escrever na parte da exibição da tela, ligue e ative as Preferências de área para escrita. Consulte "Área para escrita de tela inteira" no Capítulo 3.
- Faça os toques do Graffiti 2 correspondentes às letras minúsculas no lado esquerdo, os toques correspondentes às maiúsculas ao centro e os correspondentes aos números no lado direito da área para escrita Graffiti 2.
- Verifique se o Graffiti 2 não está no modo Shift. Consulte "Símbolos e outros caracteres especiais" no Capítulo 3.
- Consulte "Dicas do Graffiti 2" no Capítulo 3 para obter dicas sobre como aumentar a precisão ao escrever caracteres do Graffiti 2.

Problemas com aplicativos

Problema	Solução
Toquei no botão Hoje, mas ele não mostra a data correta.	O computador de mão não está definido para a data de hoje. Verifique se a caixa Definir data na tela Preferências de data e hora exibe a data de hoje. Consulte "Preferências de data e hora" no Capítulo 16 para obter mais informações.
Sei que inseri alguns registros, mas eles não aparecem no aplicativo.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Verifique a lista de seleção Categorias (canto superior direito). Escolha Todos para exibir todos os registros do aplicativo. ■ Verifique no aplicativo Segurança se a opção Registros partic está definida como Mostrar registros partic. ■ No aplicativo Tarefas, toque em Mostrar e verifique se a opção Mostrar só itens concl está selecionada.
Tenho problemas para listar os memorandos ou anotações como desejo visualizá-los.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Se não for possível ordenar manualmente os memorandos ou as anotações na tela de listagem, selecione Preferências no menu Opções e certifique-se de que a opção Classificar por está definida como Manual. ■ Se você optar por exibir os memorandos ou as anotações em ordem alfabética no software Palm Desktop e, em seguida, executar uma operação de HotSync, os memorandos continuarão a ser exibidos no computador de mão na ordem definida na configuração de Preferências. Em outras palavras, as configurações de classificação usadas com o software Palm Desktop *não* são transferidas para o computador de mão.
Criei um evento no aplicativo Agenda, mas ele não aparece na tela de semana.	Se houver dois ou mais eventos com a mesma hora de início, o primeiro evento criado aparecerá como uma barra cinza e os eventos em conflito posteriores aparecerão como uma barra vermelha única. Para ver os eventos sobrepostos, selecione a tela de dia.

Não consigo encaminhar corretamente o anexo de email vCard ou vCal.	O software Palm Desktop oferece vários recursos que interagem com softwares clientes de email em um computador com Windows. Para que esses recursos funcionem corretamente, o software cliente de email deve estar corretamente configurado. Siga estas etapas para verificar a configuração: 1. Clique no menu Iniciar do Windows e, em seguida, selecione Configurações. 2. Selecione Painel de controle. 3. Selecione Opções da Internet e, em seguida, clique na guia Programas. 4. Certifique-se de que o campo Email está definido para o software cliente de email correto.
Não consigo encaminhar corretamente o anexo de email vCard ou vCal (continuação).	5. Clique em OK. 6. Inicie o software e certifique-se de que esteja configurado como o cliente MAPI padrão. Consulte a documentação do aplicativo de email do computador de mesa para obter mais informações.
A data e hora atuais estão incorretas.	A data e hora atuais estão associadas à configuração de Local. Se a data e hora forem alteradas sem que a configuração de Local seja alterada, a data e hora atuais poderão ser apresentadas de forma incorreta. Consulte "Preferências de data e hora" no Capítulo 16 para obter informações sobre como configurar o local, a data e a hora atuais.

Problemas com o HotSync

Problema	Solução
Não consigo realizar uma operação de HotSync. O que devo verificar para garantir que estou executando a operação corretamente?	■ Verifique se a base/cabo do HotSync está conectada corretamente. Em um computador com Windows, tente executar estas etapas: 1. Verifique a bandeja de sistema do Windows para ter certeza de que o Gerenciador de HotSync está sendo executado. Se não estiver, clique em Iniciar na barra de tarefas do Windows e, em seguida, selecione Programas. Navegue até o grupo de programas do software Palm Desktop e selecione Gerenciador de HotSync. Você também deveconsulte "Seleção de opções de configuração de HotSync" no Capítulo 15 para obter instruções sobre como configurar corretamente o Gerenciador de HotSync. 2. Certifique-se de ter selecionado Local USB ou Local Serial, conforme for adequado, no menu Gerenciador de HotSync. 3. Se estiver usando a base/cabo serial, certifique-se de ter selecionado a porta serial correta na guia Local da caixa de diálogo Configurar. Ela deve ser definida para a porta em que a base/cabo de HotSync está conectada.
Não consigo realizar uma operação de HotSync. O que devo verificar para garantir que estou executando a operação corretamente (continuação)?	Em um computador Mac, tente executar estas etapas: 1. Verifique se o HotSync Manager está ativado. Se não estiver, clique duas vezes- no ícone do Gerenciador de HotSync na pasta Palm e ative o Gerenciador de HotSync na guia Controles de HotSync. 2. Se estiver usando uma base/cabo USB, desconecte-a do computador e, em seguida, volte a conectá-la e reinicie o computador. 3. Se estiver usando a base/cabo serial opcional, clique duas vezes -no ícone Gerenciador de HotSync na pasta Palm e clique na guia Configurações da conexão. Certifique-se de que a seleção de porta corresponde à porta em que a base/cabo de HotSync está conectada.

Executei uma operação de HotSync, mas um de meus aplicativos não foi sincronizado.	■ Em um computador com Windows, clique no Gerenciador de HotSync e selecione Personalizar. Verifique se o software de transferência correto está ativo. ■ Em um computador Mac, clique duas vezes no ícone Gerenciador de HotSync. No menu HotSync, selecione Configurações do software de transferência. Selecione o seu nome de usuário no menu pop-up Usuário e verifique se o software de transferência correto está ativo.
Estou usando o Outlook como PIM, mas não consigo executar uma operação de HotSync.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Clique no Gerenciador de HotSync e selecione Personalizar. Verifique se o software de transferência correto está ativo. ■ Verifique se o software de transferência correto está instalado. Reinstale o Gerenciador de HotSync e verifique se o software de transferência correto está selecionado. ■ Reinstale o software Palm Desktop e selecione a opção para sincronizar com o Microsoft Outlook.
Não consigo iniciar o Gerenciador de HotSync.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Se estiver usando a base/cabo serial opcional ou se estiver executando uma operação de HotSync via modem, certifique-se de não estar executando outro programa, como America Online, que use a porta serial selecionada na caixa de diálogo Configurar. ■ Faça uma cópia backup dos dados no Palm Desktop e, em seguida, reinstale o software Palm Desktop.

Tentei executar uma operação de HotSync local, mas ela não foi concluída com êxito.

Tente os seguintes procedimentos, um após o outro:

- Certifique-se de que o computador de mão está encaixado na base/cabo corretamente.
- Verifique a conexão entre a base/cabo de HotSync e a porta USB ou serial no computador de mesa.
- Verifique se o nome de usuário selecionado no software Palm Desktop é o mesmo atribuído ao computador de mão.
- Verifique se a data do computador de mesa corresponde à do computador de mão.
- Leia o Log do HotSync relativo à conta de usuário para a qual a operação de HotSync está sendo executada.

Em um computador com Windows, experimente os seguintes procedimentos, um após o outro:

- Verifique se o Gerenciador de HotSync está em execução. Se estiver, feche o aplicativo e volte a iniciá-lo.
- Certifique-se de ter selecionado Local USB ou Local Serial, conforme for adequado, no menu Gerenciador de HotSync.
- Se estiver usando a base/cabo serial, certifique-se de ter selecionado a porta serial correta na guia Local da caixa de diálogo Configurar. Ela deve ser definida para a porta em que a base/cabo de HotSync está conectada.
- Se estiver usando a base/cabo serial, tente usar uma configuração de taxa de transmissão mais baixa na guia Local da caixa de diálogo Configurar.
- Se estiver usando a base/cabo serial, certifique-se de não estar executando um programa, como o America Online, que use a porta serial selecionada na caixa de diálogo Configurar.

Tentei executar uma operação de HotSync local, mas ela não foi concluída com êxito (continuação).

Em um computador Mac, experimente os seguintes procedimentos, um após o outro:

- Verifique se o Gerenciador de HotSync está ativado na guia Controles de HotSync da janela Configuração do software HotSync.
- Se estiver usando a base/cabo serial opcional, clique duas vezes-no ícone Gerenciador de HotSync na pasta Palm e clique na guia Configurações da conexão. Certifique-se de que a seleção de porta corresponde à porta em que a base/cabo de HotSync está conectada.
- Se estiver usando a base/cabo serial opcional, tente usar uma configuração de velocidade mais baixa na guia Configurações da conexão.
- Se estiver usando a base/cabo serial opcional, certifique-se de não estar executando um programa, como o America Online, um software de fax ou de telefonia, ou rede AppleTalk, que use a porta serial selecionada na guia Configurações da conexão.

Tentei executar uma operação de HotSync via modem, mas ela não foi concluída com êxito.

Verifique o seguinte no computador de mesa:

- Se o computador está ligado e se não está desligando automaticamente por conta de um recurso de economia de energia.
- Se o modem conectado ao computador de mesa está ligado e conectado à linha telefônica de saída.
- Se o modem usado com o computador de mão possui uma chave liga/desliga. O computador de mão não pode "ativar" um modem com recurso de desligamento automático.
- Se o modem está conectado corretamente ao computador de mesa e se está conectado à linha telefônica de entrada.

Em um computador com Windows, verifique o seguinte:

- Se Modem está selecionado no menu Gerenciador de HotSync.
- Confirme se a string de configuração na caixa de diálogo Configurar configura o modem corretamente. Talvez seja necessário selecionar um tipo de modem diferente ou inserir uma seqüência de caracteres de configuração personalizada. A maioria dos modems possui uma seqüência de configuração que faz com que enviem sons iniciais de conexão para um alto-falante. Esses sons podem ser usados para verificar a conexão do modem.

Tentei executar uma operação de HotSync via modem, mas ela não foi concluída com êxito (continuação).

- Confirme se a configuração de velocidade na caixa de diálogo Configurar é adequada ao modem. Se tiver problemas ao usar a opção O mais rápido possível ou uma velocidade específica, tente usar uma velocidade mais baixa.
- Certifique-se de não estar executando outro programa, como o WinFax, CompuServe ou America Online, que use a porta serial selecionada na caixa de diálogo Configurar.
- Reinicialize o modem antes de tentar novamente. (Desligue o modem, aguarde um minuto e volte a ligá-lo.)

Em um computador Mac, verifique o seguinte:

- se a opção Modem interno está selecionada na guia Configurações de conexão da janela Configuração do software de HotSync.
- Talvez seja necessário selecionar um tipo de modem diferente ou inserir uma seqüência de caracteres de configuração personalizada na guia Configurações de conexão. A maioria dos modems possui uma seqüência de configuração que faz com que enviem sons iniciais de conexão para um alto-falante. Pode-se ativar a opção Alto-falante do modem e usar esses sons para verificar a conexão do modem.
- Certifique-se de não estar executando outro programa, como o America Online, um software de fax ou de telefonia, ou rede AppleTalk, que use a porta serial selecionada na guia Configurações de conexão.
- Reinicialize o modem antes de tentar novamente. (Desligue o modem, aguarde um minuto e volte a ligá-lo.)

Verifique o seguinte no computador de mão:

- Confirme se o cabo telefônico está conectado firmemente ao modem.
- Certifique-se de que a instrução de discagem especifica o número de telefone correto.
- Se precisar discar um prefixo de linha externa, certifique-se de ter selecionado a opção Prefixo de discagem no computador de mão e de ter inserido o código correto.

Tentei executar uma operação de HotSync via modem, mas ela não foi concluída com êxito (continuação).

- Se a linha telefônica em uso dispuser do recurso de chamada em espera, certifique-se de ter selecionado a opção Desativar cham. em espera em Configurações de telefone de sincronização de modem no computador de mão e de ter inserido o código correto.
- Certifique-se de que a linha telefônica em uso não apresenta ruídos, o que pode interromper a comunicação.
- Verifique as baterias do modem e troque-as se necessário.

Não consigo executar uma operação de HotSync por infravermelho.

Tente os seguintes procedimentos, um após o outro:

- Em um computador com Windows 98, certifique-se de que o Gerenciador do HotSync está sendo executado, de que a opção Infravermelho foi selecionada no menu Gerenciador de HotSync e de que a porta serial para operações locais está definida como a porta simulada para comunicação por infravermelho. Consulte "Realização de operações de HotSync por infravermelho" no Capítulo 15 para obter detalhes.
- Em um computador com Windows 2000/ME/XP, selecione IR no Gerenciador de HotSync. Consulte "Preparação do computador de mesa para comunicação por infravermelho" no Capítulo 15 para obter detalhes.
- Em um computador Mac, certifique-se de que as extensões de comunicação por infravermelho tenham sido instaladas na pasta Extensões contida na pasta Sistema. A seguir, abra a janela Configuração do software HotSync e certifique-se de que o Gerenciador de HotSync está ativado e de que a opção Local Setup Port (Porta de configuração local) está definida como Infrared Port (Porta de infravermelho). Consulte "Realização de operações de HotSync por infravermelho" no Capítulo 15 para obter mais informações.
- No computador de mão, certifique-se de que o aplicativo HotSync está definido como Local, com a opção IR to PC/Computador de mão.
- Verifique se a porta de infravermelho do computador de mão está alinhada diretamente à frente, e afastada alguns centímetros, do dispositivo de infravermelho do computador de mesa.
- As operações de HotSync por infravermelho não funcionam depois que for emitido um aviso de bateria fraca. Verifique a carga da bateria do computador de mão. Recarregue a bateria interna.

O computador de mão parece congelar quando o aproximo do computador de mesa.	Afaste o computador de mão da porta de infravermelho do computador.
Quando pressiono o botão de HotSync na base/cabo, nada acontece no software Palm Desktop e o computador de mão entra em espera.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Faça uma cópia da pasta Palm. Desinstale e reinstale o software Palm Desktop. ■ Ligue o computador de mão e toque no ícone Início. Selecione o ícone de HotSync e, em seguida, toque em Local.
Quando executo uma operação de HotSync, minhas informações não são transferidas para o software Palm Desktop.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Se tiver executado uma operação de HotSync com êxito, mas não puder localizar os dados do computador de mão no software Palm Desktop, certifique-se de ter selecionado o nome de usuário correto para visualizar os dados. ■ Em um computador com Windows, clique no Gerenciador de HotSync e selecione Personalizar. Verifique se todos os softwares de transferência estão definidos para sincronizar arquivos. ■ Em um computador Mac, clique duas vezes no ícone Gerenciador de HotSync. No menu HotSync, selecione Configurações do software de transferência. Selecione o seu nome de usuário no menu pop-up Usuário e verifique se o software de transferência correto está ativo.

O computador de mão exibe a mensagem “Aguardando remetente” quando está próximo da porta de infravermelho do computador.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ É possível que a porta de infravermelho do computador de mesa esteja definida para verificar automaticamente a presença de outros dispositivos de infravermelho. Consulte a documentação do sistema operacional para obter informações sobre como desativar essa opção. ■ Em alguns casos, basta afastar o computador de mão da porta de infravermelho do computador de mesa para solucionar o problema.
Desejo sincronizar meu computador com mais de um computador de mão.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Se o computador que executa o software Palm Desktop estiver sincronizado com mais de um computador de mão, cada computador de mão deverá ter um nome exclusivo. Atribua um nome de usuário ao computador de mão na primeira vez que executar uma operação de HotSync. ■ Lembre-se de que a sincronização de mais de um computador de mão com o mesmo nome de usuário gera resultados imprevisíveis e, possivelmente, perda de informações pessoais.

Problemas de transferência

Problema	Solução
Não consigo transferir dados para outro dispositivo com porta de infravermelho.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Se a transferência estiver sendo feita para outro Palm computador de mão, verifique se o computador de mão e o outro computador de mão estão a uma distância entre dez centímetros e um metro, e se o espaço entre eles está livre de obstáculos. A distância de transferência para outros dispositivos com porta de infravermelho pode ser diferente. ■ Aproxime o computador de mão do dispositivo de recebimento. ■ Verifique se o dispositivo receptor ativou o recebimento de transferência.

Quando alguém transfere dados para meu computador de mão, recebo uma mensagem informando que não há memória suficiente.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ O computador de mão precisa ter disponível uma quantidade de memória pelo menos duas vezes maior do que o volume de dados recebido. Por exemplo, se estiver recebendo um aplicativo de 30 KB, serão necessários pelo menos 60 KB livres. ■ Execute uma reinicialização a quente. Consulte "Execução de uma reinicialização a quente" no Apêndice A para obter mais informações.

Problemas de recarga

Problema	Solução
Quando conecto o computador de mão à base /cabo, ele não é carregado.	Tente os seguintes procedimentos, um após o outro: ■ Verifique se o computador de mão está conectado com firmeza na base/cabo. ■ Verifique se o cabo do recarregador está conectado corretamente na base/cabo. Em algumas bases/cabos, o cabo do recarregador se conecta à parte posterior do conector da porta USB ou serial que se liga ao computador e em outras bases/cabos, o cabo do recarregador se conecta à parte posterior da base/cabo. ■ Verifique se o recarregador está conectado a uma tomada de corrente alternada com energia. ■ Com o computador de mão encaixado na base/cabo. Pressione o botão de energia e toque no ícone Início . Verifique se há um raio sobre o ícone da bateria na parte superior da tela. ■ Carregue o computador de mão por *pelo menos* duas horas completas.

Problemas com senhas

Problema	Solução
Esqueci a senha e o computador de mão não está travado.	■ Primeiro, use a dica de senha para tentar lembrar-se dessa senha. Se isso não ajudar ou se não houver dica de senha, use o aplicativo Segurança para excluir a senha, mas o computador de mão excluirá todas as entradas marcadas como particulares. No entanto, se for executada uma operação de HotSync *antes* da exclusão da senha, o processo de HotSync fará um backup de todas as entradas, estejam elas marcadas como particulares ou não. Em seguida, siga estas etapas para restaurar suas entradas particulares: **a.** Use o software Palm Desktop e a base/cabo ou a comunicação por infravermelho para sincronizar os dados. **b.** Toque em Senha esquecida em Segurança para remover a senha e excluir todos os registros particulares. **c.** Execute uma operação de HotSync para sincronizar os dados e restaure os registros particulares transferindo-os do computador de mesa para o computador de mão.
Esqueci a senha e o computador de mão está travado.	■ Primeiro, use a dica de senha para tentar lembrar-se dessa senha. Se isso não ajudar, ou se não houver uma dica de senha, execute uma reinicialização a frio para continuar usando o computador de mão. Consulte "Execução de uma reinicialização a frio" no Apêndice A para obter mais informações.

Suporte técnico

Se, após examinar as fontes de consulta listadas no início deste apêndice, não for possível resolver o problema, vá para www.palm.com/support/globalsupport ou envie um email para o suporte técnico da sua região.

Antes de solicitar suporte, faça algumas experiências para reproduzir e isolar o problema. Ao entrar em contato com o suporte, forneça as seguintes informações:

- O nome e a versão do sistema operacional usado
- A mensagem de erro ou o problema exato que está ocorrendo
- As etapas seguidas para reproduzir o problema
- A versão do software do computador de mão em uso e a memória disponível

Para obter informações sobre versão e memória:

1. Toque no ícone Início .
2. Toque no ícone Menu .
3. Selecione Informações no menu Aplicativo.

   NOTA A Palm trabalha com desenvolvedores de aplicativos adicionais de outros fabricantes para garantir a compatibilidade desses aplicativos com o novo Palm computador de mão. No entanto, é possível que alguns aplicativos de outros fabricantes não tenham sido atualizados para ficar compatível com o novo Palm computador de mão. Caso um aplicativo de outro fabricante esteja afetando a operação do computador de mão de forma negativa, entre em contato com o desenvolvedor do aplicativo.

4. Toque em Versão para ver os números de versão e toque em Tamanho para ver a quantidade de memória livre em quilobytes.

Informações sobre regulamentação do produto

Declaração da FCC

Este dispositivo está de acordo com a Parte 15 das normas da FCC. Sua operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) Este dispositivo não pode provocar interferência prejudicial e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferência que possa provocar operação indesejada.

NOTA Este equipamento foi testado e está dentro dos limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das normas da FCC. Esses limites têm o objetivo de fornecer uma proteção adequada contra interferência prejudicial em instalações residenciais. Este equipamento gera, utiliza e pode irradiar energia de radiofreqüência e, se não for instalado e usado de acordo com as instruções, poderá provocar interferência prejudicial a comunicações via rádio. No entanto, não há garantia de que tal interferência não venha a ocorrer em determinadas instalações. Se este equipamento provocar interferência prejudicial a receptores de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando-se e ligando-se o equipamento, o usuário deverá tentar corrigir a interferência por meio de uma ou mais das seguintes medidas:

- Redirecionar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento a outra tomada, ligada a uma fase diferente da que alimenta o receptor.
- Consultar o fornecedor ou um técnico experiente em rádio/TV para obter ajuda.

Use somente cabos de E/S blindados ao conectar este equipamento a qualquer periférico opcional ou dispositivo servidor. A não observância dessa exigência pode significar violação das normas da FCC.

ATENÇÃO As alterações e modificações não descritas neste manual devem ser aprovadas por escrito pelo departamento de engenharia responsável pela regulamentação de normas técnicas do fabricante. As alterações ou modificações executadas sem aprovação prévia por escrito podem anular a autoridade por parte do usuário para operação deste equipamento.

Responsável:

Palm Solutions Group
400 N. McCarthy Boulevard
Milpitas, California 95035
United States of America
(408) 503-7500

Família de produtos Zire™

Testado para conformidade com padrões da FCC

Declaração ICES-003 para o Canadá

Este equipamento digital da Classe B atende a todos os requisitos das Canadian Interference-Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouilleur du Canada.

Aviso sobre baterias

Não destrua, perfure nem descarte baterias no fogo. As baterias podem estourar ou explodir, liberando produtos químicos perigosos. Descarte as baterias usadas de acordo com as instruções do fabricante e as leis locais.

Varning

Eksplosionsfara vid felaktigt batteribyte. Använd samma batterityp eller en ekvivalent typ som rekommenderas av apparattillverkaren. Kassera använt batteri enligt fabrikantens instruktion.

Advarsel!

Lithiumbatteri—Eksplosionsfare ved fejlagtig håndtering. Udskiftning må kun ske med batteri af samme fabrikat og type. Levér det brugte batteri tilbage tilleverandøren.

Varoitus

Paristo voi räjähtää, jos se on virheellisesti asennettu. Vaihda paristo ainoastaan valmistajan suosittelemaan tyyppiin. Hävitä käytetty paristo valmistajan ohjeiden mukaisesti.

Advarsel

Eksplosjonsfare ved feilaktig skifte av batteri. Benytt samme batteritype eller en tilsvarende type anbefait av apparatfabrikanten. Brukte batterier kasseres i henhold til fabrikantens instruksjoner.

Waarschuwing!

Bij dit produkt zijn batterijen geleverd. Wanneer deze leeg zijn, moet u ze niet weggooien maar inleveren als KCA.

Uwaga

Nie kroić lub przekluwać baterii, ani nie wrzucać ich do ognia. Mogą się rozerwać lub wybuchnąć wydzielając trujące środki chemiczne. Zużytych baterii należy pozbywać sie w sposób opisany przez producenta i zgodnie z miejscowymi przepisami.

אזהרה
יש סכנת התפוצצות אם מחליפים את הסוללה בצורה לא נכונה.
יש להחליף את הסוללה בסוללה זהה או דומה, בהתאם להמלצת היצרן.
יש להשליך סוללות משומשות בהתאם להוראות היצרן

Avisos de segurança essenciais

Aviso – Perigo de explosão– A substituição dos componentes pode comprometer a adequação de produtos para a classe I,
divisão 2;

Aviso – Perigo de explosão – Quando estiver em um local perigoso, desligue a energia antes de substituir ou fazer a fiação dos módulos e,

Aviso – Perigo de explosão – Não desconecte o equipamento a menos que a energia seja desligada ou que a área seja reconhecida como não prejudicial.

Índice

A

ABA. *Consulte* Arquivos do aplicativo Contatos
Abertura
  Agenda 97
  Anotações 129
  aplicativos 41
  Calculadora 89
  Contatos 79
  Despesas 115
  Memorandos 125
  Palm Fotos 135
  Relógio 161, 162
  Tarefas 155
Agenda
  abertura 97
  adição de dados do aplicativo Contatos a registros 61 - 62
  agendamento de eventos 97 - 102
  alarme 102
  alteração da hora do evento 102
  alteração de um evento para duração indeterminada 101
  alternância entre telas 106
  arquivos (.dba) 37
  criação de registros 51, 98 - 102
  domingo ou segunda-feira para iniciar semana 201
  eventos contínuos 104 - 105
  eventos de duração indeterminada 98, 101
  eventos em conflito 110
  eventos repetidos 53, 104 - 105
  exclusão de registros 53
  fontes 66
  hora de início para a tela de dia 113
  hora de término para a tela de dia 113
  limpeza de registros 54
  menus 111
  notas para registros 65
  opções de exibição 112
  registros particulares 210
  seleção de datas 100
  software de transferência para sincronização 174
  tela Agenda 108
  Tela de dia 106
  Tela de mês 108
  Tela de semana 106, 201, 249
  visão geral 97
Agenda (tela do aplicativo Agenda) 108
Agendamento de eventos 97 - 102
Ajuda
  dicas on-line 19
  Graffiti 2 52
Alarme
  acertar 113
  configuração no aplicativo Agenda 102
  configuração no aplicativo Anotações 132
  configuração no Relógio internacional 167
  listas 67
  som 113, 169, 211, 247
Alfabeto
  escrita Graffiti 2 27
  teclado na tela 18
Alternância entre telas 79, 97, 129, 135
Alto-falante 16
Anotações
  abertura 129
  alarme 132
  cópia de notas em outros aplicativos 129
  inserção de dados 40
  menus 133
  revisão de notas 131
  visão geral 129
Aplicativos
  abertura 42
  Agenda 97
  Anotações 129

Calculadora 89
Cartões 93
categorias 44 - 45
Contatos 79
Despesas 115
estilo da fonte 66
exibição como ícones 45
exibição como lista 45
Inicializador 41 - 45
instalação 68 - 76
Memorandos 125
Palm Fotos 135
plugin 226
preferências para 50
Relógio 161
remoção 76
tamanho em quilobytes 261
Tarefas 155
transferência 33 - 35
versão de 261
Consulte também Aplicativos adicionais
Aplicativos adicionais 68 - 76
Área para escrita 12
Arquivos
importação de dados de 37
salvamento de registros excluídos 53
salvar registros limpos 54
para aplicativos principais 37
Arquivos delimitados por tabulações, importação de dados de 37
Arquivos delimitados por vírgula, importação de dados de 37
Arquivos, link com externos 38, 193
Arrastar
memorandos para outros aplicativos 125
stylus para ativar recursos 231
uso do stylus 17
Atalhos
backup 174
comandos de menu 49
gerenciamento 234 - 235
predefinidos 32
uso 32
Ativação do computador de mão
botão de energia 14
exibição do nome do proprietário 233
problemas com 246
Atribuição de prioridades aos registros do aplicativo Tarefas 156, 160
Áudio
arquivos 69, 73
requisitos 5
Ausência de resposta do computador de mão 247
AutoTexto. *Consulte* Atalhos do Graffiti 2

B

Barra de rolagem 19
Base
conexão com o computador 16
exibir dados de 203
para operações de HotSync locais 177, 184
Bateria
aviso 264 - 265
descarte 264 - 265
duração e uso 238
economia de energia 203
medidor 41
recarga 6
reciclagem 238
Bloqueio do computador de mão com uma senha 205 - 207, 231, 233
Botão de energia 14
Botões do aplicativo 12, 41, 79, 97, 129, 135, 229

C

Caixas de seleção 19
Calculadora
cálculos recentes 89, 91
explicação dos botões 90
memória 90
visão geral 89
Cálculos em cadeia 91
Calibragem 17, 200
Câmera
abertura 10, 136
aprovação das fotos 142
botão obturador 12
carimbo de data 138
Consulte também Palm Fotos
fechamento 11, 137
lente 15
lentes 15
memória 141

nomes das fotos 138
opções 137 - 139
resolução 138
tirar fotos 140
Caracteres acentuados, escrita Graffiti 2 30
Caracteres internacionais, escrita Graffiti 2 30
Caracteres, Graffiti 2 24
Carregar o computador de mão 6
Cartão de chamada, uso nas configurações de telefone 188, 220
Cartão de expansão
aplicativos 42
cópia de aplicativos 46
descrito 16
formatação 94
renomear 94
Cartão de visitas para transferência 34
Cartão SD 9, 16
Consulte também Cartão de expansão
Cartão Secure Digital 9
Consulte também Cartão de expansão
Cartões 93
Categorias
aplicativo 44 - 45
atribuição de registros a 55 - 56
criação 57
envio 36
exibição 56, 87, 249
mesclagem 58
padrão 44, 55
renomear 57
transferência 33 - 35
uso no Inicializador de aplicativos 44, 45
Chamada em espera, desativação 188, 220
Classificação
aplicativos 44
registros 63 - 64, 249
Colagem
fotos em outros aplicativos 135
notas em outros aplicativos 129
texto 52
Comando
barra de ferramentas 49
botões 19
equivalentes (escrita Graffiti 2) 49
toque 36, 49, 62
Combinação de categorias 58
Compactar tela de dia 112
Computador de mão congelado 247
Computador de mão, aumento do espaço no 16
Conector de fone de ouvido 13
Conector universal 16, 214
Conexão
com rede GPRS 215 - 228
com servidor ou provedor de serviços de Internet 221
modelos de serviço 216
Configuração padrão de país 201
Configurações. *Consulte* Preferências
Contatos
abertura 79
adição de campos personalizados 87
arquivos archive (.aba) 37
categorização de registros 55
classificação de registros 63
criação de registros 51
Entrada *Em caso de perda, ligue para* 81
exclusão de registros 53
exibição de categoria 87
exibição de dados na lista de endereços 82
fontes 66
localização de registros 20 - 59
menus 85
notas para registros 65
registros particulares 210
software de transferência para sincronização 174
visão geral 79
Contatos:
cartão de visitas para transferência 34
Controle de brilho 14, 18
Controle de contraste. *Consulte* Controle de brilho
Cópia
fotos em outros aplicativos 135
notas em outros aplicativos 129
texto 52
Criação
campos personalizados no aplicativo Contatos 87
categorias 44 - 45, 57
Entradas do aplicativo Contatos 80 - 81
Eventos do aplicativo Agenda 97
Itens do aplicativo Despesas 116

notas para registros 65
registros 51
relatórios de despesa 121 - 122
símbolos de moeda 120
Cuidados com o computador de mão 237

D

Dados excluídos, salvar em arquivos 53
Data
conclusão, registro do aplicativo Tarefas 158 - 159
configuração da atual 163, 199
configuração da de hoje 249
exibição no Relógio 168
item do aplicativo Despesas 117
Data atual 249
DBA (arquivo do aplicativo Agenda) 37
Declaração da FCC 263
Desativ autom após 203
Desfazer ações 52
Desinstalação do software Desktop 76
Desligamento do computador de mão
automaticamente 203
problemas com 247
toque de caneta para 231
Despesas
adição de dados do aplicativo Contatos a registros 62 - 63
categorização de registros 55
criação de registros 116
data do item 117
definição de uma nova moeda 120
detalhes do recibo 117
fornecedor 118
menus 123
moeda 118, 119
relatórios 121 - 122
tipo 118, 123
visão geral 115
Dia (tela do aplicativo Agenda) 98, 112
Dicas, on-line 19
Digitalizador 17, 200
DNS 223
DNS primário 223
DNS secundário 223
Domain Name Server.*Consulte* DNS
Domingo, para iniciar semana 201

E

Edição de registros 51 - 52
Email
endereços no aplicativos Contatos 81
requisitos 5
Endereço IP 222, 223
Entradas. *Consulte* Contatos
Envio de dados 36
Escrita. *Consulte* Inserção de dados
Euro
exibição em computador de mesa 122
impressão 122
na escrita Graffiti 2 31
no aplicativo Despesas 119
no teclado na tela 24
Eventos agendados duas vezes 110
Eventos contínuos
agendamento 104
exclusão do aplicativo Agenda 53
Eventos de duração indeterminada 98, 101, 103
Eventos em conflito 110
Eventos repetidos
agendamento 104
exclusão do aplicativo Agenda 53
Eventos sobrepostos 110
Eventos. *Consulte* Agenda
Exclusão
aplicativos 76
Caracteres do Graffiti 2 26
modelos de serviço 227
registros 53
senhas 205
Software Desktop 76
texto 52
Consulte também Limpeza de registros
Expansão
adição de hardware 16
uso do aplicativo cartões 93 - 95

F

FAQs. *Consulte* Perguntas freqüentes
Fonte em negrito para texto 66
Fontes 66, 122
Fornecedor para item do aplicativo Despesas 118
Fotos
Consulte Palm Fotos

Fuso horário 165

G

gerenciador de informações pessoais (GIP), usando o Gerenciador de HotSync com 77
Glossário. *Consulte* Atalhos do Graffiti 2
Graffiti 2
- Ajuda on-line 52, 230
- alfabeto 24, 27
- área para escrita 12, 25
- Atalhos para inserção de dados 32, 234 - 235
- caracteres acentuados 30
- comandos de menu 49
- como escrever caracteres 26
- conceitos básicos 25
- dicas 26
- letras maiúsculas 28
- marcas de pontuação 28
- números 28
- Preferências 202
- problemas com o uso do 248
- símbolos 31
- Toque de comando 49

H

Hardware periférico 16
Hardwares adicionais 16
Hoje. *Consulte* Data atual
Hora
- configuração da atual 163, 200
- configuração de alarme 102
- configuração de evento 98
- formato 201
- hora de início e término para a tela de dia 113

Hora atual 41
Horário de verão 165, 166, 199, 200
HotSync
- configuração de opções 171 - 173
- configurações de modem 186
- link com arquivos externos 38, 193
- operação local 171, 172, 177, 253, 254
- operação local no Mac 180
- operação por infravermelho 181 - 185
- operação via modem 173, 185 - 189, 254 - 256
- operação via rede 190 - 192
- operações usando a base 184, 214
- operações usando a porta de infravermelho 181 - 184, 214 - 215
- personalização 175, 176
- preferências de botões 231
- primeira operação 177 - 181, 190 - 193
- problemas com 251 - 258
- problemas com infravermelho 256
- restauração de dados 240 - 242
- softwares de transferência para sincronização de aplicativos 174 - 175, 241
- softwares de transferência para sincronização de aplicativos, Mac 176
- uso com outro GIP 77

I

Ícones
- alarme 102
- aplicativo 18, 45
- dicas on-line 19
- evento repetido 104
- nota 65

Importação de dados 37 - 39
Imprimir relatórios de despesas. 122
Informações sobre manutenção 237
Infravermelho
- conexões 214
- operações de HotSync 181 - 184, 214 - 215
- porta 13, 33, 181
- problemas com operações de HotSync por infravermelho 256
- requisitos do computador 181

Inicialização de aplicativos 42
Inserção de
- texto. *Consulte* Inserção de dados

Inserção de dados 23 - 40
- com o uso do teclado na tela 23
- importação de outros aplicativos 37 - 39
- problemas com 248
- uso do aplicativo Anotações 40
- uso do teclado do computador 37

Inserção de dados. *Consulte* Inserção de dados

Instalação
aplicativos 68 - 76
software de transferência para instalar aplicativos 174
Intervalo de horas na tela de dia 113
IR. *Consulte* Infravermelho
IrCOMM 33, 181, 214
IrDA (Infrared Data Association) 33, 181
Itens. *Consulte* Tarefas *ou* Despesas

J

Jogos 212

L

Letras
estilo da fonte 66
Graffiti 2 24, 27
teclado na tela 23
Letras maiúsculas (escrita Graffiti 2) 28
Limpeza das entradas do aplicativo Calculadora 90
Limpeza de registros 54
Consulte também Exclusão
Lista, no Inicializador de aplicativos 45
Listas de lembretes 67
Listas de seleção 19
Local
adição 165 - 166
exclusão 167
exibição de secundário 168
modificação 166
principal, definição 162, 164, 199
secundário, definição 165
Localização
aplicativos, usando a escrita Graffiti 2 42
com o aplicativo Localizar 60
informações em aplicativos 58 - 63
números de telefone 61 - 62
Lotus Organizer, importação de dados de 37
Luz de fundo 14, 231

M

Memorandos
abertura 125
adição de dados do aplicativo Contatos a registros 61 - 62
arquivos (.mpa) 37
arrastar memorandos para outros aplicativos 125
categorização de registros 55
classificação de registros 63, 249
criação de registros 51
exclusão de registros 53, 105
fontes 66
menus 91, 127
registros particulares 210
revisão de memorandos 127
software de transferência para sincronização 174
visão geral 125
Memorandos. *Consulte* Memorandos
Memória
Calculadora 90
quantidade livre 261
recuperação 54, 246
para transferência 259
Menus 48 - 50, 248
Agenda 111
barra de ferramentas de comandos 50
barra de menus 18, 48
Contatos 85
Despesas 123
equivalentes de comandos (escrita Graffiti 2) 49
escolha 49
Memorandos 91, 127, 133
Menu Editar 52
Palm Fotos 154
Preferências de rede 227
Tarefas 160
Mês (tela do aplicativo Agenda) 108, 112
Microsoft Outlook, conexão com 252
Modem
operações de HotSync via 185 - 189, 254 - 256
string de inicialização 215
Moeda
definição 120
para itens do aplicativo Despesas 118, 119
padrão 119
MPA (arquivo do aplicativo Memorandos) 37
MultiMediaCard 9, 16
Consulte também Cartão de expansão

N

Navegador
  localização 12
  uso 20
Navegador de 5 direções, *consulte* Navegador
Nome do usuário
  identificação do computador de mão 233
  para provedor de serviços de Internet 217
Notas, anexar a registros 65
Números
  escrita Graffiti 2 28
  separadores decimal e de milhar 202
  teclado na tela 18, 23

O

Ocultação de registros 208
Organizer (PIM da Lotus) 37
Outlook, conexão com 252

P

Padrão
  categorias 44, 55
  moeda no aplicativo Despesas 119
Pagamento, item do aplicativo Despesas 118
Palm Fotos
  abertura 135
  álbuns 150 - 151
  Consulte também Câmera
  cópia das fotos 149
  cópia de fotos em outros aplicativos 135
  detalhes da foto 146
  exclusão de fotos 152 - 153
  exibição de fotos 142
  Exibição em lista 144
  exibição em miniatura 143
  menus 154
  miniaturas 142
  opções da câmera 137 - 139
  organização das fotos 147 - 149
  rotação das fotos 146
  show de slides 145
  software Desktop 153
  tirar fotos 140
  transferência de fotos 151
Palm Photos
  álbuns 55
Palm Quick Install 69 - 74
Perdidos
  computador de mão, contato para 81
  registros 249
Perfis 193
Perfis de usuário 193
  operação de HotSync com 195 - 196
Perguntas freqüentes
  problemas com aplicativos 249
  problemas com o aplicativo HotSync 251
  problemas com senhas 260
  problemas de instalação do software 244
  problemas de recarga 259
  problemas de toque e escrita 247
  problemas de transferência 258
  problemas operacionais 246
Personalizar
  campos no aplicativo Contatos 87
  moedas e símbolos 120
Pesquisa de dados do aplicativo Contatos
  para adicionar a outros registros 61 - 62
  rolagem na Lista de endereços 59
Pesquisa rápida 59 - 60
Pesquisa. *Consulte* Localização
Plugins 226
Pontos de exclamação no Tarefas 159
Porta de infravermelho
  Consulte também Transferência *e* Infravermelho
Portas
  Infravermelho no computador de mão 33, 181
  seriais 4, 5, 183, 184, 214
  USB 4, 5, 6, 183, 184, 214
PPP 222
PRC (extensão de arquivo de aplicativo) 226
Preenchimento automático, no aplicativo Despesas 123
Preferências
  abertura 198
  Área para escrita 212 - 213
  Atalhos 234
  Botões 229 - 232
  Comunicação 197
  Conexão 213 - 215, 216
  configuração de base 203
  Data e hora 199 - 200
  Digitalizador 200

Energia 202 - 203
escolha 50
Formatos 201
Gerais 197, 198 - 212
Pessoal 198
Proprietário 233
Rede 216 - 228
Segurança 204
Sons e alertas 210 - 212
Preferências de botões 229 - 232
botões de HotSync 231
caneta 230
HotSync 231
Preferências de comunicação 197
Conexão 213 - 215
Rede 215 - 228
Preferências de conexão 213 - 215, 218
Preferências de data e hora 199 - 200
Preferências de energia 202 - 203
desativ autom após 203
Preferências de formatos 201
Preferências de segurança 204 - 208
alteração de senha 205
configuração de uma dica de senha 204
exclusão de senha 205
exibição do nome do proprietário 233
registros individuais visíveis 210
registros particulares 208 - 210
senha esquecida 208
Preferências de sons e alertas 210 - 212
Preferências do proprietário 233
Preferências gerais 198 - 212
abertura 198
Data e hora 199 - 200
Digitalizador 200
Energia 202 - 203
Formatos 201 - 202
sons do alarme 211
sons do sistema 211
Sons e alertas 210 - 212
Preferências pessoais 198, 229 - 235
Atalho 234
Botões 229 - 232
Proprietário 233
Problemas
informações sobre transferência 258
inserção de dados 247
instalação do software 244
operação do computador de mão 246
realização de operações de HotSync 251 - 258
recarga do computador de mão 259
uso de aplicativos 249 - 250
uso de senhas 260

Q

Quick Install 69 - 74

R

Reagendamento de eventos 102
Recarga da bateria 203
Recebimento de dados. *Consulte* Transferência de informações
Recibos, registro no aplicativo Despesas 117
Recortar texto 52
Rede
conexão 221
configurações de telefone 219
DNS primário 223
DNS secundário 223
nome de usuário 217
operação de HotSync 190 - 192
preferências 216 - 228
scripts de login 224 - 227
seleção de conexão 218
seleção de serviço 216
senha 217
tempo limite 222
rede GPRS
conexão com 215 - 228
Registros
Agenda 98
classificação 63 - 64
criação 51
criação de individuais visíveis 210
definido 50
Despesas 116
edição 51 - 52
encobrir particulares 204
envio 36
escolha de categorias 55
exclusão 53, 105
exibição de uma categoria de 56
fontes 66
limpeza 54
Memorandos 125

notas para 65
número de 261
ocultação de particulares 208
ocultar particulares 204
particulares 208 - 210
perdidos 249
Tarefas 156
transferência 33 - 35
Registros particulares
exibição e criação 208 - 210, 249
perdidos com senha esquecida 208
Reinicialização a frio 239, 246
Reinicialização a quente 239
Reinicialização do computador de mão
localização do botão de reinicialização 15, 239
reinicialização a frio 239, 246
reinicialização a quente 239
Relógio
abertura 161, 162
adição de locais 165 - 166
alarme 167
Fuso horário 165
menus 168
opções de exibição 168
preferências de alarme 169
Remoção
aplicativos 76
Software Desktop 76
Renomear categorias 57
Requisitos de SMS 5
Restauração de dados
Mac 241
Windows 240

S

Salvamento, dados 43, 51, 53
Scripts de login 224 - 227
Segunda-feira, para iniciar semana 201
Seleção
data do evento 100
números de telefone no aplicativo Contatos 81
texto 52
Semana (tela do aplicativo Agenda) 106 - 107, 201, 249
Senhas 204 - 208
alteração 205
criação 204
esquecidas 208, 260
exclusão 205
para rede 217
Separador de milhar 202
Separador decimal 202
Serial
base/cabo 173, 183, 184, 214
porta 4, 5, 172, 183, 184, 185, 186, 214
solução de problemas 251, 252, 253, 254, 255, 256, 259
Serviço
modelos 216, 227
seleção, rede 216
Símbolos
na escrita Graffiti 2 31
de moeda 119
Sinais de pontuação
escrita Graffiti 2 28
teclado na tela 23
Sistema
requisitos 4
software de transferência 174
sons 211
Software Desktop
exibição do Euro 122
link com arquivos externos 38, 193
remoção 77
salvamento de dados excluídos em arquivo 53
software Desktop
remoção 77
Softwares de transferência
para operações de HotSync via modem 189
para sincronização de aplicativos 252, 174 - 175, 241
para sincronização de aplicativos, Mac 176
Solução de problemas 256
String de inicialização 215
Stylus
arrastar com 17
toque com 17
toque de caneta para ativar um recurso 230
Suporte técnico 243, 260

T

Tarefas
abertura 155
adição de dados do aplicativo Contatos a registros 61 - 62
arquivos (.tda) 37
atribuição de prioridades a registros 156, 160
categorização de registros 55, 160
classificação de registros 63
criação de registros 51
data de conclusão 158 - 159
exclusão de registros 53, 105
fontes 66
itens realizados 159
limpeza de registros 54, 159
marcação de itens 157
menus 160
notas para registros 65
registros particulares 210
software de transferência para sincronização 174
visão geral 155
TCP/IP 216, 228
TDA (arquivo do aplicativo Tarefas) 37
Teclado
computador 37
na tela 18, 23, 231
portátil 40
Teclado externo 40
Teclado na tela 23, 52
toque de caneta para abrir 231
Tela
calibragem 17, 200
cuidados com 237
em branco 246
luz de fundo 14
toque com o dedo 12
Telefone
configurações para provedor de serviços de Internet ou servidor de discagem 219 - 221
números, seleção de tipos 81
números, seleção para a lista de endereços 82
Pesquisa 61 - 62
Tempo limite da conexão com o provedor de serviços de Internet ou com o servidor 222
Texto
arquivos, importação de dados de 37, 39
cópia 52
fontes para 66
recortar 52
seleção de todo 52
Toque 17
Toque de caneta, tela inteira 230 - 231
Transferência
Consulte também Infravermelho
informações 33 - 36
localização da porta de infravermelho 13
problemas com 258
toque de caneta para ativar 231
Transmissão de dados. *Consulte* Transferência de informações

U

USB
base/cabo 172, 174, 183, 184, 214
porta 4, 5, 6, 183, 184, 214
solução de problemas 251, 253, 259
utilizar 190

V

vCal 37, 39
vCard 37, 39
Vídeo
arquivos 69, 73
requisitos 5